J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 手を［　］動かす。

② ゲームを［　］始める。

③ おきゃく様を［　］むかえる。

④ 虫の 名を［　］調べる。

⑤ 毎朝 歩いて［　］登校する。

⑥ 水面に［　］雲が うつる。

かん字を かきましょう

⑦ □□（しん）海の 魚を 本で 見る。

⑧ 前に □□（すす）む。

⑨ 学校に とう□□（ちゃく）する。

⑩ 図書□□（かん）で 本を かりる。

⑪ 電車の ばん□□（ごう）を 見る。

⑫ かん字の れん□□（しゅう）を する。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 春の 詩を 書く。

② かん字の れん習を する。

③ 毎朝 歩いて 登校する。

④ ゲームを 始める。

⑤ すきな 物を えらぶ。

⑥ 図書館で 本を かりる。

かん字を かきましょう

⑦ 学校に とう（ちゃく）する。

⑧ （りょ）行の しゃしんを 見る。

⑨ 水（めん）に 雲が うつる。

⑩ 手を（うご）かす。

⑪ 水玉の も（よう）を かく。

⑫ 電車の ばん（ごう）を 見る。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 前に 進む。□

② 公園で うん動を する。□

③ すきな 物を えらぶ。□

④ 電車の ばん号を 見る。□

⑤ 深海の 魚を 本で 見る。□

⑥ 家ぞくで 旅に 出る。□

かん字を かきましょう

⑦ 水とうを □(じ) さんする。

⑧ 毎朝 歩いて □(とう) 校する。

⑨ 字を □(なら) う。

⑩ □(し) ぎょうしきに 出る。

⑪ お□(めん) に 色を ぬる。

⑫ 体□(ちょう) を 先生に つたえる。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山に 登る。

② 水面に 雲が うつる。

③ 手を 動かす。

④ 水とうを 持さんする。

⑤ 春の 詩を 書く。

⑥ すきな 物を えらぶ。

かん字を かきましょう

⑦ □□（ふか）い 水たまりを よける。

⑧ 行□□（しん）の れんしゅうを する。

⑨ 水玉の も□□（よう）を かく。

⑩ かん字の れん□□（しゅう）を する。

⑪ らく□□（よう）を 本に はさむ。

⑫ 虫の 名を □□（しら）べる。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 前に 進む。

② らく葉を 本に はさむ。

③ かばんを 持つ。

④ お面に 色を ぬる。

⑤ 青い しん号で わたる。

⑥ 深い 水たまりを よける。

かん字を かきましょう

⑦ 虫の 名を □(しら)べる。

⑧ 山の □(やかた)を 絵に かく。

⑨ □(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑩ 上ぎを □(き)る。

⑪ □(し)を 声に 出して 読む。

⑫ 毎朝 歩いて □(とう)校する。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 手を 動かす。

② ゲームを 始める。

③ 体調を 先生に つたえる。

④ 毎朝 歩いて 登校する。

⑤ 図書館で 本を かりる。

⑥ すきな 物を えらぶ。

かん字を かきましょう

⑦ かん字の れん□(しゅう)を する。

⑧ らく□(よう)を 本に はさむ。

⑨ 学校に とう□(ちゃく)する。

⑩ □(し)を 声に 出して 読む。

⑪ □(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑫ 水玉の も□(よう)を かく。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着る。

② 家ぞくで 旅に 出る。

③ 虫の 名を 調べる。

④ 水面に 雲が うつる。

⑤ 図書館で 本を かりる。

⑥ ゲームを 始める。

かん字を かきましょう

⑦ 水とうを □(じ) さんする。

⑧ 電車の ばん □(ぐう) を 見る。

⑨ 赤い □(は) を ひろう。

⑩ □(しん) 海の 魚を 本で 見る。

⑪ 水玉の も □(よう) を かく。

⑫ 毎朝 歩いて □(とう) 校する。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 手を□動かす。

② □詩を 声に 出して 読む。

③ 水とうを 持□する。

④ お面に 色を□ぬる。

⑤ すきな 物を□えらぶ。

⑥ 深い□水たまりを よける。

かん字を かきましょう

⑦ 上ぎを□(き)る。

⑧ 水玉の も□(よう)を かく。

⑨ 山に□(のぼ)る。

⑩ ゲームを□(はじ)める。

⑪ 体□(ちょう)を 先生に つたえる。

⑫ かん字の れん□(しゅう)を する。

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 字を □習う。

② □面に 色を ぬる。

③ 山に □登る。

④ 山の □館を 絵に かく。

⑤ かばんを □持つ。

⑥ 家ぞくで □旅に 出る。

かん字を かきましょう

⑦ □ぎょうしきに 出る。（し）

⑧ 前に □む。（すす）

⑨ 虫の 名を □べる。（しら）

⑩ 春の □を 書く。（し）

⑪ □い 水たまりを よける。（ふか）

⑫ 手を □かす。（うご）

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 前に 進む。□

② かん字の れん習を する。□

③ 公園で うん動を する。□

④ おきゃく様を むかえる。□

⑤ 深海の 魚を 本で 見る。□

⑥ 学校に とう着する。□

かん字を かきましょう

⑦ 図書□□で 本を かりる。（かん）

⑧ どう□□の 絵を かく。（ぶつ）

⑨ 虫の 名を □□ べる。（しら）

⑩ □□行の しゃしんを 見る。（りょ）

⑪ らく□□を 本に はさむ。（よう）

⑫ かばんを □□ つ。（も）

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ01-091

よみがなを かきましょう

① 手を 動(うご)かす。

② ゲームを 始(はじ)める。

③ おきゃく 様(さま)を むかえる。

④ 虫の 名を 調(しら)べる。

⑤ 毎朝 歩いて 登校(とう)する。

⑥ 水面(めん)に 雲が うつる。

かん字を かきましょう

⑦ 深(しん)海の 魚を 本で 見る。

⑧ 前に 進(すす)む。

⑨ 学校に とう 着(ちゃく)する。

⑩ 図書 館(かん)で 本を かりる。

⑪ 電車の ばん 号(ごう)を 見る。

⑫ かん字の れん 習(しゅう)を する。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-092

よみがなを かきましょう

① 春の 詩(し)を 書く。

② かん字の れん習(しゅう)を する。

③ 毎朝 歩いて 登校(とう)する。

④ ゲームを 始(はじ)める。

⑤ すきな 物(もの)を えらぶ。

⑥ 図書館(かん)で 本を かりる。

かん字を かきましょう

⑦ 学校に とう着(ちゃく)する。

⑧ 旅(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑨ 水面(めん)に 雲が うつる。

⑩ 手を 動(うご)かす。

⑪ 水玉の も様(よう)を かく。

⑫ 電車の ばん号(ごう)を 見る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-093

よみがなを かきましょう

① 前に 進(すす)む。

② 公園で うん動(どう)を する。

③ すきな 物(もの)を えらぶ。

④ 電車の ばん号(ごう)を 見る。

⑤ 深海(しんかい)の 魚を 本で 見る。

⑥ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

かん字を かきましょう

⑦ 水とうを 持(じ)さんする。

⑧ 毎朝 歩いて 登(とう)校する。

⑨ 字を 習(なら)う。

⑩ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑪ お 面(めん)に 色を ぬる。

⑫ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-094

よみがなを かきましょう

① 山に 登(のぼ)る。

② 水面(めん)に 雲が うつる。

③ 手を 動(うご)かす。

④ 水とうを 持(じ)さんする。

⑤ 春の 詩(し)を 書く。

⑥ すきな 物(もの)を えらぶ。

かん字を かきましょう

⑦ 深(ふか)い 水たまりを よける。

⑧ 行進(しん)の れんしゅうを する。

⑨ 水玉の も 様(よう)を かく。

⑩ かん字の れん習(しゅう)を する。

⑪ らく葉(よう)を 本に はさむ。

⑫ 虫の 名を 調(しら)べる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-095

よみがなを かきましょう

① 前に 進(すす)む。

② らく葉(よう)を 本に はさむ。

③ かばんを 持(も)つ。

④ お面(めん)に 色を ぬる。

⑤ 青い しん号(ごう)で わたる。

⑥ 深(ふか)い 水たまりを よける。

かん字を かきましょう

⑦ 虫の 名を 調(しら)べる。

⑧ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

⑨ 旅(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑩ 上ぎを 着(き)る。

⑪ 詩(し)を 声に 出して 読む。

⑫ 毎朝 歩いて 登(とう)校する。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-096

よみがなを かきましょう

① 手を 動(うご)かす。

② ゲームを 始(はじ)める。

③ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

④ 毎朝 歩いて 登校(とう)する。

⑤ 図書館(かん)で 本を かりる。

⑥ すきな 物(もの)を えらぶ。

かん字を かきましょう

⑦ かん字の れん習(しゅう)を する。

⑧ らく葉(よう)を 本に はさむ。

⑨ 学校に とう着(ちゃく)する。

⑩ 詩(し)を 声に 出して 読む。

⑪ 旅(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑫ 水玉の も様(よう)を かく。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-097

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着（き）る。

② 家ぞくで 旅（たび）に 出る。

③ 虫の 名を 調（しら）べる。

④ 水面（めん）に 雲が うつる。

⑤ 図書館（かん）で 本を かりる。

⑥ ゲームを 始（はじ）める。

かん字を かきましょう

⑦ 水とうを 持（じ）さんする。

⑧ 電車の ばん号（ごう）を 見る。

⑨ 赤い 葉（は）を ひろう。

⑩ 深（しん）海の 魚を 本で 見る。

⑪ 水玉の も様（よう）を かく。

⑫ 毎朝 歩いて 登（とう）校する。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-098

よみがなを かきましょう

① 手を 動(うご)かす。

② 詩(し)を 声に 出して 読む。

③ 水とうを 持(じ)さんする。

④ お面(めん)に 色を ぬる。

⑤ すきな 物(もの)を えらぶ。

⑥ 深(ふか)い 水たまりを よける。

かん字を かきましょう

⑦ 上ぎを 着(き)る。

⑧ 水玉の も 様(よう)を かく。

⑨ 山に 登(のぼ)る。

⑩ ゲームを 始(はじ)める。

⑪ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑫ かん字の れん習(しゅう)を する。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-099

よみがなを かきましょう

① 字を 習(なら)う。

② お面(めん)に 色を ぬる。

③ 山に 登(のぼ)る。

④ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

⑤ かばんを 持(も)つ。

⑥ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

かん字を かきましょう

⑦ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑧ 前に 進(すす)む。

⑨ 虫の 名を 調(しら)べる。

⑩ 春の 詩(し)を 書く。

⑪ 深(ふか)い 水たまりを よける。

⑫ 手を 動(うご)かす。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

こたえ　J3-KJ01-100

よみがなを かきましょう

① 前に 進(すす)む。

② かん字の れん習(しゅう)を する。

③ 公園で うん動(どう)を する。

④ おきゃく様(さま)を むかえる。

⑤ 深海(しん)の 魚を 本で 見る。

⑥ 学校に とう着(ちゃく)する。

かん字を かきましょう

⑦ 図書館(かん)で 本を かりる。

⑧ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

⑨ 虫の 名を 調(しら)べる。

⑩ 旅(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑪ らく葉(よう)を 本に はさむ。

⑫ かばんを 持(も)つ。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。