J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① バスが 出発する。

② 漢字を ノートに 書く。

③ 湖めんに 船が うかぶ。

④ ことばの い味を しらべる。

⑤ 算数の もん題を とく。

⑥ 虫の 名を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水（おん）を はかる。

⑧ ゲームの 用（い）を する。

⑨ 本の だい一（しょう）を 読む。

⑩ （たい）らな 石を さがす。

⑪ 日本（しゅ）の 作り方を 聞く。

⑫ 水玉の も（よう）を かく。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① はさみを 使う。□

② □温かい お茶を のむ。

③ 新しい あそびを 発見する。□

④ ゲームの 用意を する。□

⑤ ことばの い味を しらべる。□

⑥ かん字の れん習を する。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自□に 絵を かく。（ゆう）

⑧ □どうに おやつを 分ける。（びょう）

⑨ しつ□を ノートに 書く。（もん）

⑩ 本の だい一□を 読む。（しょう）

⑪ □のほとりを 歩く。（みずうみ）

⑫ お□に 色を ぬる。（めん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に 問う。

② 本で 漢方の くすりを 知る。

③ 名の 由来を 聞く。

④ 平らな 石を さがす。

⑤ 本の だい一章を 読む。

⑥ 水とうを 持さんする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんが お□(さけ)を のむ。

⑧ □(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑨ 友だちの □(い)見を 聞く。

⑩ スープの □(あじ)を みる。

⑪ □(あたた)かい お茶を のむ。

⑫ 春の □(し)を 書く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 自由に 絵を かく。

② □温かい お茶を のむ。

③ 算数の もん□題を とく。

④ お父さんが お□酒を のむ。

⑤ 本で 大□使の しごとを 知る。

⑥ かばんを □持つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で □方 の くすりを 知る。

⑧ □らな 石を さがす。

⑨ お話の 文□を 読む。

⑩ ことばの い□を しらべる。

⑪ □めんに 船が うかぶ。

⑫ 行□の れんしゅうを する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水温を はかる。

② お父さんが お酒を のむ。

③ 本で 大使の しごとを 知る。

④ 友だちの 意見を 聞く。

⑤ 新しい あそびを 発見する。

⑥ 深海の 魚を 本で 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(たい)らな 石を さがす。

⑧ お話の 文□(しょう)を 読む。

⑨ 本で □(かん)方の くすりを 知る。

⑩ 名の □(ゆ)来を 聞く。

⑪ 日記の □(だい)を つける。

⑫ 手を □(うご)かす。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水温を はかる。

② お父さんが お酒を のむ。

③ 友だちの 意見を 聞く。

④ バスが 出発する。

⑤ 本の だい一章を 読む。

⑥ 春の 詩を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ことばの い□を しらべる。（み）

⑧ 自□に 絵を かく。（ゆう）

⑨ 本で 大□の しごとを 知る。（し）

⑩ □どうに おやつを 分ける。（びょう）

⑪ □□の ほとりを 歩く。（みずうみ）

⑫ かばんを □つ。（も）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に □問う。

② □湖の ほとりを 歩く。

③ □温かい お茶を のむ。

④ ことばの い□味を しらべる。

⑤ バスが 出□発する。

⑥ 水玉の も□様を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □字を ノートに 書く。（かん）

⑧ 算数の もん□を とく。（だい）

⑨ 自□に 絵を かく。（ゆう）

⑩ はさみを □う。（つか）

⑪ 本の だい一□を 読む。（しょう）

⑫ 電車の ばん□を 見る。（ごう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① はさみを 使う。

② スープの 味を みる。

③ バスが 出発する。

④ 平どうに おやつを 分ける。

⑤ 日本酒の 作り方を 聞く。

⑥ ゲームを 始める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本の だい一(しょう)を 読む。

⑧ 算数の もん(だい)を とく。

⑨ 名の □(ゆ)来を 聞く。

⑩ □(こ)めんに 船が うかぶ。

⑪ しつ□(もん)を ノートに 書く。

⑫ 図書□(かん)で 本を かりる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に 問う。

② 温かい お茶を のむ。

③ 算数の もん題を とく。

④ 平らな 石を さがす。

⑤ 湖の ほとりを 歩く。

⑥ 水玉の も様を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ バスが 出 □ する。（ぱつ）

⑧ お話の 文 □ を 読む。（しょう）

⑨ 友だちの □ 見を 聞く。（い）

⑩ 本で □ 方の くすりを 知る。（かん）

⑪ ことばの い □ を しらべる。（み）

⑫ 赤い □ を ひろう。（は）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 温かい お茶を のむ。

② 湖の ほとりを 歩く。

③ しつ問を ノートに 書く。

④ 平どうに おやつを 分ける。

⑤ お父さんが お酒を のむ。

⑥ 行進の れんしゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新しい あそびを □□（はっ）見する。

⑧ 本の だい一□□（しょう）を 読む。

⑨ 本で □□（かん）方の くすりを 知る。

⑩ スープの □□（あじ）を みる。

⑪ 本で 大□（し）の しごとを 知る。

⑫ □□（りょ）行の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ02-001

よみがなを かきましょう

① バスが 出発（ぱつ）する。

② 漢字（かん）を ノートに 書く。

③ 湖（こ）めんに 船が うかぶ。

④ ことばの い味（み）を しらべる。

⑤ 算数の もん題（だい）を とく。

⑥ 虫の 名を 調（しら）べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水温（おん）を はかる。

⑧ ゲームの 用意（い）を する。

⑨ 本の だい一章（しょう）を 読む。

⑩ 平（たい）らな 石を さがす。

⑪ 日本酒（しゅ）の 作り方を 聞く。

⑫ 水玉の も様（よう）を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

こたえ　J3-KJ02-002

よみがなを かきましょう

① はさみを 使(つか)う。

② 温(あたた)かい お茶を のむ。

③ 新しい あそびを 発(はっ)見する。

④ ゲームの 用意(い)を する。

⑤ ことばの い味(み)を しらべる。

⑥ かん字の れん習(しゅう)を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑧ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑨ しつ問(もん)を ノートに 書く。

⑩ 本の だい一章(しょう)を 読む。

⑪ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑫ お面(めん)に 色を ぬる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-003

よみがなを かきましょう

① 先生に 問(と)う。

② 本で 漢方(かん)の くすりを 知る。

③ 名の 由来(ゆ)を 聞く。

④ 平(たい)らな 石を さがす。

⑤ 本の だい一章(しょう)を 読む。

⑥ 水とうを 持(じ)さんする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

⑧ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑨ 友だちの 意(い)見を 聞く。

⑩ スープの 味(あじ)を みる。

⑪ 温(あたた)かい お茶を のむ。

⑫ 春の 詩(し)を 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-004

よみがなを かきましょう

① 自由（ゆう）に 絵を かく。

② 温かい（あたたか） お茶を のむ。

③ 算数の もん題（だい）を とく。

④ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

⑤ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

⑥ かばんを 持（も）つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で 漢（かん）方の くすりを 知る。

⑧ 平（たい）らな 石を さがす。

⑨ お話の 文章（しょう）を 読む。

⑩ ことばの い味（み）を しらべる。

⑪ 湖（こ）めんに 船が うかぶ。

⑫ 行進（しん）の れんしゅうを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-005

よみがなを かきましょう

① 水温（おん）を はかる。

② お父さんが お酒（さけ）を のむ。

③ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

④ 友だちの 意見（い）を 聞く。

⑤ 新しい あそびを 発見（はっ）する。

⑥ 深海（しん）の 魚を 本で 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 平（たい）らな 石を さがす。

⑧ お話の 文章（しょう）を 読む。

⑨ 本で 漢（かん）方の くすりを 知る。

⑩ 名の 由（ゆ）来を 聞く。

⑪ 日記の 題（だい）を つける。

⑫ 手を 動（うご）かす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-006

よみがなを かきましょう

① 水温(おん)を はかる。

② お父さんが お酒(さけ)を のむ。

③ 友だちの 意見(いけん)を 聞く。

④ バスが 出発(しゅっぱつ)する。

⑤ 本の だい一章(いっしょう)を 読む。

⑥ 春の 詩(し)を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ことばの いみ を しらべる。

⑧ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑨ 本で 大使(たいし)の しごとを 知る。

⑩ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑪ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑫ かばんを 持(も)つ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-007

よみがなを かきましょう

① 先生に 問(と)う。

② 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

③ 温(あたた)かい お茶を のむ。

④ ことばの い味(み)を しらべる。

⑤ バスが 出発(ぱつ)する。

⑥ 水玉の も様(よう)を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 漢(かん)字を ノートに 書く。

⑧ 算数の もん題(だい)を とく。

⑨ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑩ はさみを 使(つか)う。

⑪ 本の だい一章(しょう)を 読む。

⑫ 電車の ばん号(ごう)を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-008

よみがなを かきましょう

① はさみを 使(つか)う。

② スープの 味(あじ)を みる。

③ バスが 出発(ぱつ)する。

④ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑤ 日本酒(しゅ)の 作り方を 聞く。

⑥ ゲームを 始(はじ)める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本の だい一 章(しょう)を 読む。

⑧ 算数の もん 題(だい)を とく。

⑨ 名の 由(ゆ)来を 聞く。

⑩ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

⑪ しつ 問(もん)を ノートに 書く。

⑫ 図書 館(かん)で 本を かりる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-009

よみがなを かきましょう

① 先生に 問(と)う。

② 温(あたた)かい お茶を のむ。

③ 算数の もん題(だい)を とく。

④ 平(たい)らな 石を さがす。

⑤ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑥ 水玉の もん様(よう)を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ バスが 出発(しゅっぱつ)する。

⑧ お話の 文章(ぶんしょう)を 読む。

⑨ 友だちの 意見(いけん)を 聞く。

⑩ 本で 漢方(かんぽう)の くすりを 知る。

⑪ ことばの いみを しらべる。

⑫ 赤い 葉(は)を ひろう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-010

よみがなを かきましょう

① 温かい（あたたかい） お茶を のむ。

② 湖（みずうみ）の ほとりを 歩く。

③ しつ問（もん）を ノートに 書く。

④ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

⑤ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

⑥ 行進（しん）の れんしゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新しい あそびを 発（はっ）見する。

⑧ 本の だい一 章（しょう）を 読む。

⑨ 本で 漢（かん）方の くすりを 知る。

⑩ スープの 味（あじ）を みる。

⑪ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

⑫ 旅（りょ）行の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。