J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① はさみを 使う。□

② スープの 味を みる。□

③ □湖めんに 船が うかぶ。

④ 本で 漢方の□ くすりを 知る。

⑤ 算数の もん題を□ とく。

⑥ 公園で うん動を□ する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(あたた)かい お茶を のむ。

⑧ □□(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑨ 友だちの□□(い)見を 聞く。

⑩ お話の 文□□(しょう)を 読む。

⑪ 新しい あそびを□□(はっ)見する。

⑫ 体□□(ちょう)を 先生に つたえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① スープの 味を みる。

② 平どうに おやつを 分ける。

③ 算数の もん題を とく。

④ 本で 大使の しごとを 知る。

⑤ 本で 漢方の くすりを 知る。

⑥ 青い しん号で わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんが お□(さけ)を のむ。

⑧ 名の □(ゆ)来を 聞く。

⑨ □(こ)めんに 船が うかぶ。

⑩ ゲームの 用□(い)を する。

⑪ 水□(おん)を はかる。

⑫ 図書□(かん)で 本を かりる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 名の□由来を 聞く。

② 本で 大使の□しごとを 知る。

③ □平どうに おやつを 分ける。

④ 本の だい一□章を 読む。

⑤ 日記の□題を つける。

⑥ 上ぎを□着る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で□(かん)方の くすりを 知る。

⑧ スープの□(あじ)を みる。

⑨ お父さんが お□(さけ)を のむ。

⑩ 先生に□(と)う。

⑪ ゲームの 用□(い)を する。

⑫ すきな□(もの)を えらぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① はさみを 使う。

② 湖めんに 船が うかぶ。

③ 算数の もん題を とく。

④ 平らな 石を さがす。

⑤ スープの 味を みる。

⑥ お面に 色を ぬる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんが お□を のむ。（さけ）

⑧ 新しい あそびを □見する。（はっ）

⑨ しつ□を ノートに 書く。（もん）

⑩ 名の □来を 聞く。（ゆ）

⑪ 本で □方の くすりを 知る。（かん）

⑫ 上ぎを □る。（き）

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お話の 文章を 読む。

② 本で 大使の しごとを 知る。

③ ことばの い味を しらべる。

④ □平どうに おやつを 分ける。

⑤ お父さんが お酒を □む。

⑥ 前に 進□。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□かい お茶を のむ。（あたた）

⑧ 自□□に 絵を かく。（ゆう）

⑨ 算数の もん□□を とく。（だい）

⑩ 本で □□方の くすりを 知る。（かん）

⑪ 先生に □□う。（と）

⑫ 毎朝 歩いて □□校する。（とう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 名の□由来を 聞く。

② しつ問を□ノートに 書く。

③ 本で□漢方の くすりを 知る。

④ 本で 大使の□しごとを 知る。

⑤ スープの 味を□みる。

⑥ 体調を□先生に つたえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 算数の もん□(だい)を とく。

⑧ □(こ)めんに 船が うかぶ。

⑨ □(あたた)かい お茶を のむ。

⑩ ゲームの 用□(い)を する。

⑪ お父さんが お□(さけ)を のむ。

⑫ 電車の ばん□(ごう)を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水温を □ はかる。

② バスが 出発する □。

③ 漢字を □ ノートに 書く。

④ 湖□に 船が うかぶ。（めん）

⑤ ことばの い味を □ しらべる。

⑥ おきゃく様を □ むかえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの □（い） 見を 聞く。

⑧ お父さんが お□（さけ）を のむ。

⑨ お話の 文□（しょう）を 読む。

⑩ 算数の もん□（だい）を とく。

⑪ しつ□（もん）を ノートに 書く。

⑫ ゲームを □（はじ）める。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① バスが 出発する。

② 平らな 石を さがす。

③ ことばの い味を しらべる。

④ 湖の ほとりを 歩く。

⑤ お父さんが お酒を のむ。

⑥ 旅行の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で 大の しごとを 知る。（し）

⑧ 自（ゆう）に 絵を かく。

⑨ しつ（もん）を ノートに 書く。

⑩ 日記の（だい）を つける。

⑪ 本の だい一（しょう）を 読む。

⑫ ゲームを（はじ）める。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 自由に 絵を かく。

② しつ問を ノートに 書く。

③ 温かい お茶を のむ。

④ ゲームの 用意を する。

⑤ 平らな 石を さがす。

⑥ 上ぎを 着る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ バスが 出 □（ぱつ） する。

⑧ お話の 文 □（しょう） を 読む。

⑨ はさみを □（つか） う。

⑩ □□（かん） 字を ノートに 書く。

⑪ スープの □□（あじ） を みる。

⑫ かん字の れん □□（しゅう） を する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① バスが 出発する。

② お父さんが お酒を のむ。

③ 算数の もん題を とく。

④ 湖めんに 船が うかぶ。

⑤ ゲームの 用意を する。

⑥ 行進の れんしゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 名の □(ゆ) 来を 聞く。

⑧ スープの □(あじ) を みる。

⑨ □(かん) 字を ノートに 書く。

⑩ □(びょう) どうに おやつを 分ける。

⑪ お話の 文□(しょう) を 読む。

⑫ 水とうを □(じ) さんする。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ02-011

よみがなを かきましょう

① はさみを 使(つか)う。

② スープの 味(あじ)を みる。

③ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

④ 本で 漢方(かん)の くすりを 知る。

⑤ 算数の もん題(だい)を とく。

⑥ 公園で うん動(どう)を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 温(あたた)かい お茶を のむ。

⑧ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑨ 友だちの 意(い)見を 聞く。

⑩ お話の 文章(しょう)を 読む。

⑪ 新しい あそびを 発(はっ)見する。

⑫ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-012

よみがなを かきましょう

① スープの 味(あじ)を みる。

② 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

③ 算数の もん題(だい)を とく。

④ 本で 大使(し)の しごとを 知る。

⑤ 本で 漢方(かん)の くすりを 知る。

⑥ 青い しん号(ごう)で わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

⑧ 名の 由(ゆ)来を 聞く。

⑨ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

⑩ ゲームの 用意(い)を する。

⑪ 水温(おん)を はかる。

⑫ 図書館(かん)で 本を かりる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-012）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-013

よみがなを かきましょう

① 名の 由来（ゆ）を 聞く。

② 本で 大使（し）の しごとを 知る。

③ 平等（びょう）に おやつを 分ける。

④ 本の だい一章（しょう）を 読む。

⑤ 日記の 題名（だい）を つける。

⑥ 上着（き）を 着る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で 漢方（かん）の くすりを 知る。

⑧ スープの 味（あじ）を みる。

⑨ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

⑩ 先生に 問（と）う。

⑪ ゲームの 用意（い）を する。

⑫ すきな 物（もの）を えらぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-013）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-014

よみがなを かきましょう

① はさみを 使(つか)う。

② 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

③ 算数の もん題(だい)を とく。

④ 平(たい)らな 石を さがす。

⑤ スープの 味(あじ)を みる。

⑥ お面(めん)に 色を ぬる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

⑧ 新しい あそびを 発(はっ)見する。

⑨ しつ問(もん)を ノートに 書く。

⑩ 名の 由(ゆ)来を 聞く。

⑪ 本で 漢(かん)方の くすりを 知る。

⑫ 上ぎを 着(き)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-015

よみがなを かきましょう

① お話の 文章（しょう）を 読む。

② 本で 大使（し）の しごとを 知る。

③ ことばの い味（み）を しらべる。

④ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

⑤ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

⑥ 前に 進（すす）む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 温（あたた）かい お茶を のむ。

⑧ 自由（ゆう）に 絵を かく。

⑨ 算数の もん題（だい）を とく。

⑩ 本で 漢（かん）方の くすりを 知る。

⑪ 先生に 問（と）う。

⑫ 毎朝 歩いて 登（とう）校する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-015）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-016

よみがなを かきましょう

① 名の由来（ゆ）を 聞く。

② しつ問（もん）を ノートに 書く。

③ 本で 漢方（かん）の くすりを 知る。

④ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

⑤ スープの 味（あじ）を みる。

⑥ 体調（ちょう）を 先生に つたえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 算数の もん題（だい）を とく。

⑧ 湖（こ）めんに 船が うかぶ。

⑨ 温（あたた）かい お茶を のむ。

⑩ ゲームの 用意（い）を する。

⑪ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

⑫ 電車の ばん号（ごう）を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-017

よみがなを かきましょう

① 水温（おん）を はかる。

② バスが 出発（ぱつ）する。

③ 漢字（かん）を ノートに 書く。

④ 湖（こ）めんに 船が うかぶ。

⑤ ことばの い味（み）を しらべる。

⑥ おきゃく様（さま）を むかえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの 意（い）見を 聞く。

⑧ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

⑨ お話の 文章（しょう）を 読む。

⑩ 算数の もん題（だい）を とく。

⑪ しつ問（もん）を ノートに 書く。

⑫ ゲームを 始（はじ）める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-017）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-018

よみがなを かきましょう

① バスが 出発（ぱつ）する。

② 平（たい）らな 石を さがす。

③ ことばの い味（み）を しらべる。

④ 湖（みずうみ）の ほとりを 歩く。

⑤ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

⑥ 旅行（りょ）の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

⑧ 自由（ゆう）に 絵を かく。

⑨ しつ問（もん）を ノートに 書く。

⑩ 日記の 題（だい）を つける。

⑪ 本の だい一章（しょう）を 読む。

⑫ ゲームを 始（はじ）める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-018）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-019

よみがなを かきましょう

① 自由（ゆう）に 絵を かく。

② しつ問（もん）を ノートに 書く。

③ 温かい（あたたかい） お茶を のむ。

④ ゲームの 用意（いい）を する。

⑤ 平ら（たいら）な 石を さがす。

⑥ 上ぎを 着（き）る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ バスが 出発（しゅっぱつ）する。

⑧ お話の 文章（ぶんしょう）を 読む。

⑨ はさみを 使（つか）う。

⑩ 漢字（かんじ）を ノートに 書く。

⑪ スープの 味（あじ）を みる。

⑫ かん字の れん習（しゅう）を する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-019）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-020

よみがなを かきましょう

① バスが 出発（ぱつ）する。

② お父さんが お酒（さけ）を のむ。

③ 算数の もん題（だい）を とく。

④ 湖（こ）めんに 船が うかぶ。

⑤ ゲームの 用意（い）を する。

⑥ 行進（しん）の れんしゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 名の 由（ゆ）来を 聞く。

⑧ スープの 味（あじ）を みる。

⑨ 漢（かん）字を ノートに 書く。

⑩ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

⑪ お話の 文章（しょう）を 読む。

⑫ 水とうを 持（じ）さんする。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-020）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。