J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 日記の 題を つける。

② 本の だい一章を 読む。

③ ことばの い味を しらべる。

④ 漢字を ノートに 書く。

⑤ 新しい あそびを 発見する。

⑥ 家ぞくで 旅に 出る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しつ□(もん)を ノートに 書く。

⑧ □(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑨ 水□(おん)を はかる。

⑩ □(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑪ ゲームの 用□(い)を する。

⑫ 電車の ばん□(ごう)を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① はさみを 使う。□

② しつ問を ノートに 書く。□

③ □ 平らな 石を さがす。

④ 本の だい一□を 読む。

⑤ □ 漢字を ノートに 書く。

⑥ かん字の れん習を □ する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水□を はかる。（おん）

⑧ 自□に 絵を かく。（ゆう）

⑨ お父さんが お□を のむ。（さけ）

⑩ 友だちの □見を 聞く。（い）

⑪ □の ほとりを 歩く。（みずうみ）

⑫ かばんを □つ。（も）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 名の 由来を 聞く。

② 新しい あそびを 発見する。

③ 算数の もん題を とく。

④ ことばの い味を しらべる。

⑤ 友だちの 意見を 聞く。

⑥ 水面に 雲が うつる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本の だい一を 読む。（しょう）

⑧ □□（たい）らな 石を さがす。

⑨ 本で □□（かん）方の くすりを 知る。

⑩ 水□□（おん）を はかる。

⑪ 日本□□（しゅ）の 作り方を 聞く。

⑫ 公園で うん□□（どう）を する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に 問う。

② お話の 文章を 読む。

③ 湖めんに 船が うかぶ。

④ 自由に 絵を かく。

⑤ ことばの い味を しらべる。

⑥ かばんを 持つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で 大（し）の しごとを 知る。

⑧ 本で（かん）方の くすりを 知る。

⑨ 新しい あそびを（はっ）見する。

⑩ 算数の もん（だい）を とく。

⑪ 日本（しゅ）の 作り方を 聞く。

⑫（ふか）い 水たまりを よける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① スープの 味を みる。

② 新しい あそびを 発見する。

③ 温かい お茶を のむ。

④ ゲームの 用意を する。

⑤ 本で 漢方の くすりを 知る。

⑥ 赤い 葉を ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 名の □(ゆ)来を 聞く。

⑧ はさみを □(つか)う。

⑨ □(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑩ しつ□(もん)を ノートに 書く。

⑪ 日記の □(だい)を つける。

⑫ 毎朝 歩いて □(とう)校する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① はさみを 使う。□

② 算数の もん題を とく。□

③ 本の だい一章を 読む。□

④ 新しい あそびを 発見する。□

⑤ □平らな 石を さがす。

⑥ □深海の 魚を 本で 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しつ□(もん)を ノートに 書く。

⑧ □(あたた)かい お茶を のむ。

⑨ □(こ)めんに 船が うかぶ。

⑩ 本で□(かん)方の くすりを 知る。

⑪ 自□(ゆう)に 絵を かく。

⑫ 水玉の も□(よう)を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水温を はかる。

② スープの 味を みる。

③ お父さんが お酒を のむ。

④ 湖の ほとりを 歩く。

⑤ 本で 大使の しごとを 知る。

⑥ 青い しん号で わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ バスが 出□する。（ぱつ）

⑧ □字を ノートに 書く。（かん）

⑨ お話の 文□を 読む。（しょう）

⑩ 先生に □う。（と）

⑪ 日記の □を つける。（だい）

⑫ □行の しゃしんを 見る。（りょ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に 問う。

② 本の だい一 章を 読む。

③ 算数の もん題を とく。

④ 日本酒の 作り方を 聞く。

⑤ 自由に 絵を かく。

⑥ 水とうを 持さんする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームの 用□を する。（い）

⑧ □□に おやつを 分ける。（びょう）

⑨ 本で □□方の くすりを 知る。（かん）

⑩ 本で 大□のしごとを 知る。（し）

⑪ □□の ほとりを 歩く。（みずうみ）

⑫ おきゃく□□を むかえる。（さま）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① はさみを 使う。□

② しつ問を □ に ノートに 書く。

③ お話の 文章を □ 読む。

④ 友だちの 意見を □ 聞く。

⑤ 日記の 題を □ つける。

⑥ 体調を □ に 先生に つたえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんが お□を のむ。（さけ）

⑧ □どうに おやつを 分ける。（びょう）

⑨ 新しい あそびを □見する。（はっ）

⑩ 本で □方の くすりを 知る。（かん）

⑪ 水□を はかる。（おん）

⑫ 前に □む。（すす）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に 問う。

② 名の 由来を 聞く。

③ 平どうに おやつを 分ける。

④ 友だちの 意見を 聞く。

⑤ はさみを 使う。

⑥ 虫の 名を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本の だい一 を 読む。（しょう）

⑧ バスが 出 する。（ぱつ）

⑨ （かん）字を ノートに 書く。

⑩ 算数の もん （だい）を とく。

⑪ ことばの い （み）を しらべる。

⑫ 字を （なら）う。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ02-031

よみがなを かきましょう

① 日記の 題（だい）を つける。

② 本の だい一章（しょう）を 読む。

③ ことばの い味（み）を しらべる。

④ 漢字（かん）を ノートに 書く。

⑤ 新しい あそびを 発見（はっ）する。

⑥ 家ぞくで 旅（たび）に 出る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しつ 問（もん）を ノートに 書く。

⑧ 湖（みずうみ）の ほとりを 歩く。

⑨ 水 温（おん）を はかる。

⑩ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

⑪ ゲームの 用 意（い）を する。

⑫ 電車の ばん 号（ごう）を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-032

よみがなを かきましょう

① はさみを 使(つか)う。

② しつ問(もん)を ノートに 書く。

③ 平(たい)らな 石を さがす。

④ 本の だい一章(しょう)を 読む。

⑤ 漢字(かん)を ノートに 書く。

⑥ かん字の れん習(しゅう)を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水温(おん)を はかる。

⑧ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑨ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

⑩ 友だちの 意見(い)を 聞く。

⑪ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑫ かばんを 持(も)つ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-033

よみがなを かきましょう

① 名の 由来（ゆ）を 聞く。

② 新しい あそびを 発見（はっ）する。

③ 算数の もん題（だい）を とく。

④ ことばの い味（み）を しらべる。

⑤ 友だちの 意見（い）を 聞く。

⑥ 水面（めん）に 雲が うつる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本の だい一 章（しょう）を 読む。

⑧ 平（たい）らな 石を さがす。

⑨ 本で 漢（かん）方の くすりを 知る。

⑩ 水 温（おん）を はかる。

⑪ 日本 酒（しゅ）の 作り方を 聞く。

⑫ 公園で うん 動（どう）を する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-034

よみがなを かきましょう

① 先生に 問(と)う。

② お話の 文章(しょう)を 読む。

③ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

④ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑤ ことばの い味(み)を しらべる。

⑥ かばんを 持(も)つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で 大使(し)の しごとを 知る。

⑧ 本で 漢(かん)方の くすりを 知る。

⑨ 新しい あそびを 発(はっ)見する。

⑩ 算数の もん題(だい)を とく。

⑪ 日本 酒(しゅ)の 作り方を 聞く。

⑫ 深(ふか)い 水たまりを よける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-035

よみがなを かきましょう

① スープの 味（あじ）を みる。

② 新しい あそびを 発見（はっ）する。

③ 温（あたた）かい お茶を のむ。

④ ゲームの 用意（い）を する。

⑤ 本で 漢方（かん）の くすりを 知る。

⑥ 赤い 葉（は）を ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 名の 由（ゆ）来を 聞く。

⑧ はさみを 使（つか）う。

⑨ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

⑩ しつ 問（もん）を ノートに 書く。

⑪ 日記の 題（だい）を つける。

⑫ 毎朝 歩いて 登（とう）校する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-036

よみがなを かきましょう

① はさみを 使(つか)う。

② 算数の もん題(だい)を とく。

③ 本の だい一章(しょう)を 読む。

④ 新しい あそびを 発見(はっ)する。

⑤ 平(たい)らな 石を さがす。

⑥ 深海(しん)の 魚を 本で 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しつ問(もん)を ノートに 書く。

⑧ 温(あたた)かい お茶を のむ。

⑨ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

⑩ 本で 漢(かん)方の くすりを 知る。

⑪ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑫ 水玉の も様(よう)を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-037

よみがなを かきましょう

① 水温（おん）を はかる。

② スープの 味（あじ）を みる。

③ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

④ 湖（みずうみ）の ほとりを 歩く。

⑤ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

⑥ 青い しん号（ごう）で わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ バスが 出発（ぱつ）する。

⑧ 漢（かん）字を ノートに 書く。

⑨ お話の 文章（しょう）を 読む。

⑩ 先生に 問（と）う。

⑪ 日記の 題（だい）を つける。

⑫ 旅（りょ）行の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-038

よみがなを かきましょう

① 先生に 問(と)う。

② 本の だい一章(しょう)を 読む。

③ 算数の もん題(だい)を とく。

④ 日本酒(しゅ)の 作り方を 聞く。

⑤ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑥ 水とうを 持(じ)さんする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームの 用意(い)を する。

⑧ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑨ 本で 漢(かん)方の くすりを 知る。

⑩ 本で 大使(し)の しごとを 知る。

⑪ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑫ おきゃく 様(さま)を むかえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-039

よみがなを かきましょう

① はさみを 使(つか)う。

② しつ問(もん)を ノートに 書く。

③ お話の 文章(しょう)を 読む。

④ 友だちの 意見(い)を 聞く。

⑤ 日記の 題(だい)を つける。

⑥ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

⑧ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑨ 新しい あそびを 発(はっ)見する。

⑩ 本で 漢(かん)方の くすりを 知る。

⑪ 水温(おん)を はかる。

⑫ 前に 進(すす)む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-040

よみがなを かきましょう

① 先生に 問(と)う。

② 名の 由来(ゆ)を 聞く。

③ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

④ 友だちの 意見(い)を 聞く。

⑤ はさみを 使(つか)う。

⑥ 虫の 名を 調(しら)べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本の だい一 章(しょう)を 読む。

⑧ バスが 出 発(ぱつ)する。

⑨ 漢(かん)字を ノートに 書く。

⑩ 算数の もん 題(だい)を とく。

⑪ ことばの い 味(み)を しらべる。

⑫ 字を 習(なら)う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。