J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① はさみを 使う。

② 友だちの 意見を 聞く。

③ 日本酒の 作り方を 聞く。

④ 湖めんに 船が うかぶ。

⑤ ことばの い味を しらべる。

⑥ 旅行の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日記の □(だい) を つける。

⑧ バスが 出□(ぱつ) する。

⑨ 水□(おん) を はかる。

⑩ □(たい)らな 石を さがす。

⑪ 本で □(かん) 方の くすりを 知る。

⑫ 山に □(のぼ)る。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 自由に 絵を かく。

② お話の 文章を 読む。

③ 平らな 石を さがす。

④ ことばの い味を しらべる。

⑤ 算数の もん題を とく。

⑥ 手を 動かす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□を ノートに 書く。（かん）

⑧ □□かい お茶を のむ。（あたた）

⑨ 友だちの □□を 聞く。（い）

⑩ □□の ほとりを 歩く。（みずうみ）

⑪ はさみを □□う。（つか）

⑫ ゲームを □□める。（はじ）

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水温を はかる。

② 日記の 題を つける。

③ 漢字を ノートに 書く。

④ ことばの い味を しらべる。

⑤ 本の だい一章を 読む。

⑥ 体調を 先生に つたえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの □(い) 見を 聞く。

⑧ 自□(ゆう)に 絵を かく。

⑨ 先生に □(と)う。

⑩ □(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑪ 新しい あそびを □(はっ)見する。

⑫ お□(めん)に 色を ぬる。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水温を はかる。

② ゲームの 用意を する。

③ 日本酒の 作り方を 聞く。

④ 湖の ほとりを 歩く。

⑤ 名の 由来を 聞く。

⑥ 字を 習う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しつ（もん）を ノートに 書く。

⑧ ことばの い（み）を しらべる。

⑨ （たい）らな 石を さがす。

⑩ 本で 大（し）の しごとを 知る。

⑪ 新しい あそびを （はっ）見する。

⑫ 春の （し）を 書く。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① はさみを 使う。□

② バスが 出発する。□

③ 本の だい一章を 読む。□

④ ゲームの 用意を する。□

⑤ 名の由来を 聞く。□

⑥ どう物の 絵を かく。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(たい)らな 石を さがす。

⑧ 先生に □(と)う。

⑨ □(かん)字を ノートに 書く。

⑩ □(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑪ 日記の □(だい)を つける。

⑫ 手を □(うご)かす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 平らな 石を さがす。

② 算数の もん題を とく。

③ 新しい あそびを 発見する。

④ 本の だい一章を 読む。

⑤ しつ問を ノートに 書く。

⑥ かばんを 持つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自□（ゆう）に 絵を かく。

⑧ ことばの い□（み）を しらべる。

⑨ 日本□（しゅ）の 作り方を 聞く。

⑩ ゲームの 用□（い）を する。

⑪ 本で 大□（し）の しごとを 知る。

⑫ らく□（よう）を 本に はさむ。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① バスが 出発する。

② お話の 文章を 読む。

③ スープの 味を みる。

④ 湖めんに 船が うかぶ。

⑤ お父さんが お酒を のむ。

⑥ 毎朝 歩いて 登校する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 算数の もん□を とく。（だい）

⑧ □□字を ノートに 書く。（かん）

⑨ 友だちの □見を 聞く。（い）

⑩ しつ□□を ノートに 書く。（もん）

⑪ はさみを □う。（つか）

⑫ ゲームを □める。（はじ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 名の 由来を 聞く。

② 湖の ほとりを 歩く。

③ お話の 文章を 読む。

④ しつ問を ノートに 書く。

⑤ 本で 大使の しごとを 知る。

⑥ 深い 水たまりを よける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日記の □(だい)を つける。

⑧ 本で □(かん)方の くすりを 知る。

⑨ 水□(おん)を はかる。

⑩ ゲームの 用□(い)を する。

⑪ お父さんが お□(さけ)を のむ。

⑫ 水玉の も□(よう)を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水温を □ はかる。

② スープの 味を □ みる。

③ お父さんが お酒を □ のむ。

④ バスが 出発する □。

⑤ ゲームの 用意を □ する。

⑥ 青い しん号で □ わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しつ□(もん)を ノートに 書く。

⑧ □(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑨ □(こ)めんに 船が うかぶ。

⑩ はさみを □(つか)う。

⑪ お話の 文□(しょう)を 読む。

⑫ 字を □(なら)う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① はさみを 使う。（　）

② 温かい（　）お茶を のむ。

③ 平どうに（　）おやつを 分ける。

④ 本の だい一章を（　）読む。

⑤ お父さんが お酒を（　）のむ。

⑥ 青い しん号で（　）わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ことばの い□（み）を しらべる。

⑧ 新しい あそびを□（はっ）見する。

⑨ 先生に□（と）う。

⑩ □（こ）めんに 船が うかぶ。

⑪ 自□（ゆう）に 絵を かく。

⑫ 山の□（やかた）を 絵に かく。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

こたえ　J3-KJ02-041

よみがなを かきましょう

① はさみを 使(つか)う。

② 友だちの 意見(いけん)を 聞く。

③ 日本酒(にほんしゅ)の 作り方を 聞く。

④ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

⑤ ことばの い味(みし)を しらべる。

⑥ 旅行(りょこう)の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日記の 題(だい)を つける。

⑧ バスが 出発(しゅっぱつ)する。

⑨ 水温(すいおん)を はかる。

⑩ 平(たい)らな 石を さがす。

⑪ 本で 漢字(かんじ)の くすりを 知る。

⑫ 山に 登(のぼ)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-042

よみがなを かきましょう

① 自由（ゆう）に 絵を かく。

② お話の 文章（しょう）を 読む。

③ 平（たい）らな 石を さがす。

④ ことばの い味（み）を しらべる。

⑤ 算数の もん題（だい）を とく。

⑥ 手を 動（うご）かす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 漢（かん）字を ノートに 書く。

⑧ 温（あたた）かい お茶を のむ。

⑨ 友だちの 意（い）見を 聞く。

⑩ 湖（みずうみ）の ほとりを 歩く。

⑪ はさみを 使（つか）う。

⑫ ゲームを 始（はじ）める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-043

よみがなを かきましょう

① 水温(おん)を はかる。

② 日記の 題(だい)を つける。

③ 漢字(かん)を ノートに 書く。

④ ことばの い味(み)を しらべる。

⑤ 本の だい一章(しょう)を 読む。

⑥ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの 意(い)見を 聞く。

⑧ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑨ 先生に 問(と)う。

⑩ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑪ 新しい あそびを 発(はっ)見する。

⑫ お面(めん)に 色を ぬる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-044

よみがなを かきましょう

① 水温（おん）を はかる。

② ゲームの 用意（い）を する。

③ 日本酒（しゅ）の 作り方を 聞く。

④ 湖（みずうみ）の ほとりを 歩く。

⑤ 名の 由来（ゆ）を 聞く。

⑥ 字を 習（なら）う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しつ問（もん）を ノートに 書く。

⑧ ことばの い味（み）を しらべる。

⑨ 平（たい）らな 石を さがす。

⑩ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

⑪ 新しい あそびを 発（はっ）見する。

⑫ 春の 詩（し）を 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-045

よみがなを かきましょう

① はさみを 使(つか)う。

② バスが 出発(しゅっぱつ)する。

③ 本の だい一章(いっしょう)を 読む。

④ ゲームの 用意(ようい)を する。

⑤ 名の 由来(ゆらい)を 聞く。

⑥ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 平(たい)らな 石を さがす。

⑧ 先生に 問(と)う。

⑨ 漢字(かんじ)を ノートに 書く。

⑩ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑪ 日記の 題(だい)を つける。

⑫ 手を 動(うご)かす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-046

よみがなを かきましょう

① 平[たい]らな 石を さがす。

② 算数の もん題[だい]を とく。

③ 新しい あそびを 発見[はっ]する。

④ 本の だい一章[しょう]を 読む。

⑤ しつ問[もん]を ノートに 書く。

⑥ かばんを 持[も]つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自由[ゆう]に 絵を かく。

⑧ ことばの い味[み]を しらべる。

⑨ 日本酒[しゅ]の 作り方を 聞く。

⑩ ゲームの 用意[い]を する。

⑪ 本で 大使[し]の しごとを 知る。

⑫ らく葉[よう]を 本に はさむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-047

よみがなを かきましょう

① バスが 出発（ぱつ）する。

② お話の 文章（しょう）を 読む。

③ スープの 味（あじ）を みる。

④ 湖（こ）めんに 船が うかぶ。

⑤ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

⑥ 毎朝 歩いて 登校（とう）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 算数の もん題（だい）を とく。

⑧ 漢（かん）字を ノートに 書く。

⑨ 友だちの 意（い）見を 聞く。

⑩ しつ問（もん）を ノートに 書く。

⑪ はさみを 使（つか）う。

⑫ ゲームを 始（はじ）める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-048

よみがなを かきましょう

① 名の 由来（ゆ）を 聞く。

② 湖（みずうみ）の ほとりを 歩く。

③ お話の 文章（しょう）を 読む。

④ しつ問（もん）を ノートに 書く。

⑤ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

⑥ 深い（ふか） 水たまりを よける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日記の 題（だい）を つける。

⑧ 本で 漢（かん）方の くすりを 知る。

⑨ 水温（おん）を はかる。

⑩ ゲームの 用意（い）を する。

⑪ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

⑫ 水玉の も様（よう）を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-049

よみがなを かきましょう

① 水温（おん）を はかる。

② スープの 味（あじ）を みる。

③ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

④ バスが 出発（ぱつ）する。

⑤ ゲームの 用意（い）を する。

⑥ 青い しん号（ごう）で わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しつ問（もん）を ノートに 書く。

⑧ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

⑨ 湖（こ）めんに 船が うかぶ。

⑩ はさみを 使（つか）う。

⑪ お話の 文章（しょう）を 読む。

⑫ 字を 習（なら）う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-050

よみがなを かきましょう

① はさみを 使(つか)う。

② 温(あたた)かい お茶を のむ。

③ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

④ 本の だい一章(しょう)を 読む。

⑤ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

⑥ 青い しん号(ごう)で わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ことばの い味(み)を しらべる。

⑧ 新しい あそびを 発(はっ)見する。

⑨ 先生に 問(と)う。

⑩ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

⑪ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑫ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。