J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① スープの 味を みる。

② 本で 大使の しごとを 知る。

③ 温かい お茶を のむ。

④ しつ問を ノートに 書く。

⑤ 算数の もん題を とく。

⑥ 虫の 名を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本の だい一（しょう）を 読む。

⑧ ゲームの 用（い）を する。

⑨ 自（ゆう）に 絵を かく。

⑩ （びょう）どうに おやつを 分ける。

⑪ 日本（しゅ）の 作り方を 聞く。

⑫ かん字の れん（しゅう）を する。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に 問う。

② お父さんが お酒を のむ。

③ ゲームの 用意を する。

④ ことばの い味を しらべる。

⑤ 湖の ほとりを 歩く。

⑥ 家ぞくで 旅に 出る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 名の □(ゆ) 来を 聞く。

⑧ 本で 大□(し)の しごとを 知る。

⑨ 新しい あそびを □(はっ)見する。

⑩ 日記の □(だい)を つける。

⑪ お話の 文□(しょう)を 読む。

⑫ 字を □(なら)う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 日記の 題を つける。

② お話の 文章を 読む。

③ 湖の ほとりを 歩く。

④ 平どうに おやつを 分ける。

⑤ 本で 漢方の くすりを 知る。

⑥ 毎朝 歩いて 登校する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんが お□(さけ)を のむ。

⑧ 新しい あそびを □(はっ)見する。

⑨ 自□(ゆう)に 絵を かく。

⑩ スープの □(あじ)を みる。

⑪ 水□(おん)を はかる。

⑫ 春の □(し)を 書く。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ゲームの 用意を する。

② 新しい あそびを 発見する。

③ お父さんが お酒を のむ。

④ 湖めんに 船が うかぶ。

⑤ 本で 大使の しごとを 知る。

⑥ 赤い 葉を ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水□□を はかる。（おん）

⑧ 算数の もん□□を とく。（だい）

⑨ しつ□□を ノートに 書く。（もん）

⑩ 自□□に 絵を かく。（ゆう）

⑪ スープの □□を みる。（あじ）

⑫ 家ぞくで □□に 出る。（たび）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に 問う。

② 平らな 石を さがす。

③ 日本酒の 作り方を 聞く。

④ 算数の もん題を とく。

⑤ 自由に 絵を かく。

⑥ かばんを 持つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水 □□ を はかる。（おん）

⑧ 本の だい一 □□ を 読む。（しょう）

⑨ □□ めんに 船が うかぶ。（こ）

⑩ バスが 出 □□ する。（ぱつ）

⑪ ことばの い □□ を しらべる。（み）

⑫ 図書 □□ で 本を かりる。（かん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お話の 文章を 読む。

② ことばの い味を しらべる。

③ 本で 漢方の くすりを 知る。

④ 温かい お茶を のむ。

⑤ 新しい あそびを 発見する。

⑥ 手を 動かす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に □(と)う。

⑧ 算数の もん□(だい)を とく。

⑨ お父さんが お□(さけ)を のむ。

⑩ 自□(ゆう)に 絵を かく。

⑪ □(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑫ 水とうを □(じ)さんする。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① バスが 出発する。

② 友だちの 意見を 聞く。

③ 漢字を ノートに 書く。

④ 平どうに おやつを 分ける。

⑤ お話の 文章を 読む。

⑥ 水玉の も様を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自（ゆう）に 絵を かく。

⑧ 本で 大（し）の しごとを 知る。

⑨ 日記の （だい）を つける。

⑩ （あたた）かい お茶を のむ。

⑪ お父さんが お（さけ）を のむ。

⑫ かばんを （も）つ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① スープの 味を みる。

② 漢字を ノートに 書く。

③ 算数の もん題を とく。

④ 本の だい一章を 読む。

⑤ 平らな 石を さがす。

⑥ 始ぎょうしきに 出る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(こ)めんに 船が うかぶ。

⑧ バスが 出□(ぱつ)する。

⑨ ゲームの 用□(い)を する。

⑩ 本で 大□(し)の しごとを 知る。

⑪ 名の □(ゆ)来を 聞く。

⑫ 赤い □(は)を ひろう。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 湖めんに 船が うかぶ。

② 日本酒の 作り方を 聞く。

③ 温かい お茶を のむ。

④ しつ問を ノートに 書く。

⑤ 本の だい一章を 読む。

⑥ 春の 詩を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームの 用(い)を する。

⑧ はさみを 使(つか)う。

⑨ 新しい あそびを 発(はっ)見する。

⑩ 漢(かん)字を ノートに 書く。

⑪ 病(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑫ 電車の ばん号(ごう)を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① スープの 味を みる。

② 本で 大使の しごとを 知る。

③ しつ問を ノートに 書く。

④ 湖の ほとりを 歩く。

⑤ 日本酒の 作り方を 聞く。

⑥ ゲームを 始める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(びょう)に おやつを 分ける。

⑧ 友だちの □□(い)見を 聞く。

⑨ 水□□(おん)を はかる。

⑩ 本の だい一□□(しょう)を 読む。

⑪ 算数の もん□□(だい)を とく。

⑫ 学校に とう□□(ちゃく)する。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

こたえ　J3-KJ02-051

よみがなを かきましょう

① スープの 味(あじ)を みる。

② 本で 大使(たいし)の しごとを 知る。

③ 温(あたた)かい お茶を のむ。

④ しつ問(もん)を ノートに 書く。

⑤ 算数の もん題(だい)を とく。

⑥ 虫の 名を 調(しら)べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本の だい一章(しょう)を 読む。

⑧ ゲームの 用意(いい)を する。

⑨ 自由(じゆう)に 絵を かく。

⑩ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑪ 日本酒(しゅ)の 作り方を 聞く。

⑫ かん字の れん習(しゅう)を する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-052

よみがなを かきましょう

① 先生に 問(と)う。

② お父さんが お酒(さけ)を のむ。

③ ゲームの 用意(いい)を する。

④ ことばの い味(み)を しらべる。

⑤ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑥ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 名の 由(ゆ)来を 聞く。

⑧ 本で 大使(たいし)の しごとを 知る。

⑨ 新しい あそびを 発(はっ)見する。

⑩ 日記の 題(だい)を つける。

⑪ お話の 文章(ぶんしょう)を 読む。

⑫ 字を 習(なら)う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-053

よみがなを かきましょう

① 日記の 題（だい）を つける。

② お話の 文章（しょう）を 読む。

③ 湖（みずうみ）の ほとりを 歩く。

④ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

⑤ 本で 漢方（かん）の くすりを 知る。

⑥ 毎朝 歩いて 登校（とう）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんが お 酒（さけ） を のむ。

⑧ 新しい あそびを 発（はっ） 見する。

⑨ 自 由（ゆう） に 絵を かく。

⑩ スープの 味（あじ） を みる。

⑪ 水 温（おん） を はかる。

⑫ 春の 詩（し） を 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-054

よみがなを かきましょう

① ゲームの 用意(い)を する。

② 新しい あそびを 発見(はっ)する。

③ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

④ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

⑤ 本で 大使(し)の しごとを 知る。

⑥ 赤い 葉(は)を ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水温(おん)を はかる。

⑧ 算数の もん題(だい)を とく。

⑨ しつ問(もん)を ノートに 書く。

⑩ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑪ スープの 味(あじ)を みる。

⑫ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-055

よみがなを かきましょう

① 先生に 問(と)う。

② 平(たい)らな 石を さがす。

③ 日本酒(しゅ)の 作り方を 聞く。

④ 算数の もん題(だい)を とく。

⑤ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑥ かばんを 持(も)つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水温(おん)を はかる。

⑧ 本の だい一章(しょう)を 読む。

⑨ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

⑩ バスが 出発(ぱつ)する。

⑪ ことばの い味(み)を しらべる。

⑫ 図書館(かん)で 本を かりる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-056

よみがなを かきましょう

① お話の 文章（しょう）を 読む。

② ことばの い味（み）を しらべる。

③ 本で 漢方（かん）の くすりを 知る。

④ 温かい（あたた）お茶を のむ。

⑤ 新しい あそびを 発見（はっ）する。

⑥ 手を 動（うご）かす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に 問（と）う。

⑧ 算数の もん題（だい）を とく。

⑨ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

⑩ 自由（ゆう）に 絵を かく。

⑪ 湖（みずうみ）の ほとりを 歩く。

⑫ 水とうを 持（じ）さんする。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-057

よみがなを かきましょう

① バスが 出発（ぱつ）する。

② 友だちの 意見（い）を 聞く。

③ 漢字（かん）を ノートに 書く。

④ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

⑤ お話の 文章（しょう）を 読む。

⑥ 水玉の 模様（よう）を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自由（ゆう）に 絵を かく。

⑧ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

⑨ 日記の 題（だい）を つける。

⑩ 温（あたた）かい お茶を のむ。

⑪ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

⑫ かばんを 持（も）つ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-058

よみがなを かきましょう

① スープの 味（あじ）を みる。

② 漢字（かん）を ノートに 書く。

③ 算数の もん題（だい）を とく。

④ 本の だい一章（しょう）を 読む。

⑤ 平（たい）らな 石を さがす。

⑥ 始（し）ぎょうしきに 出る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 湖（こ）めんに 船が うかぶ。

⑧ バスが 出発（ぱつ）する。

⑨ ゲームの 用意（い）を する。

⑩ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

⑪ 名の 由（ゆ）来を 聞く。

⑫ 赤い 葉（は）を ひろう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-059

よみがなを かきましょう

① 湖（こ）めんに 船が うかぶ。

② 日本酒（しゅ）の 作り方を 聞く。

③ 温（あたた）かい お茶を のむ。

④ しつ問（もん）を ノートに 書く。

⑤ 本の だい一章（しょう）を 読む。

⑥ 春の 詩（し）を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームの 用意（いい）を する。

⑧ はさみを 使（つか）う。

⑨ 新しい あそびを 発見（はっけん）する。

⑩ 漢字（かんじ）を ノートに 書く。

⑪ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

⑫ 電車の ばん号（ごう）を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-060

よみがなを かきましょう

① スープの 味(あじ)を みる。

② 本で 大使(し)の しごとを 知る。

③ しつ問(もん)を ノートに 書く。

④ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑤ 日本酒(しゅ)の 作り方を 聞く。

⑥ ゲームを 始(はじ)める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑧ 友だちの 意(い)見を 聞く。

⑨ 水温(おん)を はかる。

⑩ 本の だい一章(しょう)を 読む。

⑪ 算数の もん題(だい)を とく。

⑫ 学校に とう着(ちゃく)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。