J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 日記の □題を つける。

② □温かい お茶を のむ。

③ □平どうに おやつを 分ける。

④ 本の だい一□章を 読む。

⑤ ことばの い□味を しらべる。

⑥ おきゃく□様を むかえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの □(い)見を 聞く。

⑧ 名の □(ゆ)来を 聞く。

⑨ □(こ)めんに 船が うかぶ。

⑩ お父さんが お□(さけ)を のむ。

⑪ 先生に □(と)う。

⑫ らく□(よう)を 本に はさむ。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水温を はかる。

② 新しい あそびを 発見する。

③ 本で 漢方の くすりを 知る。

④ しつ問を ノートに 書く。

⑤ 日本酒の 作り方を 聞く。

⑥ 水とうを 持さんする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で 大□の しごとを 知る。（し）

⑧ ゲームの 用□を する。（い）

⑨ 名の □来を 聞く。（ゆ）

⑩ お話の 文□を 読む。（しょう）

⑪ ことばの い□を しらべる。（み）

⑫ 毎朝 歩いて □校する。（とう）

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 名の 由来を 聞く。

② 平らな 石を さがす。

③ お父さんが お酒を のむ。

④ 湖の ほとりを 歩く。

⑤ 本の だい一章を 読む。

⑥ 毎朝 歩いて 登校する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームの 用を する。
（い）

⑧ 本で 大の しごとを 知る。
（し）

⑨ スープの をみる。
（あじ）

⑩ （あたた）かい お茶を のむ。

⑪ 本で 方の くすりを 知る。
（かん）

⑫ 字を う。
（なら）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水温を はかる。

② 平らな 石を さがす。

③ ゲームの 用意を する。

④ お話の 文章を 読む。

⑤ 名の 由来を 聞く。

⑥ かん字の れん習を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日本□の 作り方を 聞く。（しゅ）

⑧ □のほとりを 歩く。（みずうみ）

⑨ 算数の もん□を とく。（だい）

⑩ バスが 出□する。（ぱつ）

⑪ ことばの い□を しらべる。（み）

⑫ 学校に とう□する。（ちゃく）

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □湖めんに 船が うかぶ。

② 本で 大使の□ しごとを 知る。

③ □漢字を ノートに 書く。

④ □平どうに おやつを 分ける。

⑤ 日記の□題を つける。

⑥ 前に□進む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ スープの□(あじ)を みる。

⑧ お父さんが お□(さけ)を のむ。

⑨ 名の□(ゆ)来を 聞く。

⑩ しつ□(もん)を ノートに 書く。

⑪ お話の 文□(しょう)を 読む。

⑫ どう□(ぶつ)の 絵を かく。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ゲームの 用意を する。

② 本で 漢方の くすりを 知る。

③ 新しい あそびを 発見する。

④ 日本酒の 作り方を 聞く。

⑤ 湖めんに 船が うかぶ。

⑥ どう物の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で 大□(し)の しごとを 知る。

⑧ 本の だい一□(しょう)を 読む。

⑨ スープの □(あじ)を みる。

⑩ 算数の もん□(だい)を とく。

⑪ 水□(おん)を はかる。

⑫ □(しん)海の 魚を 本で 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ゲームの 用意を する。

② 本で 大使の しごとを 知る。

③ ことばの い味を しらべる。

④ 本で 漢方の くすりを 知る。

⑤ 日記の 題を つける。

⑥ 水玉の も様を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お話の 文（しょう）を 読む。

⑧ お父さんが お（さけ）を のむ。

⑨ （こ）めんに 船が うかぶ。

⑩ （たい）らな 石を さがす。

⑪ しつ（もん）を ノートに 書く。

⑫ （りょ）行の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 自由に 絵を かく。

② 本の だい一章を 読む。

③ 日本酒の 作り方を 聞く。

④ 本で 大使の しごとを 知る。

⑤ ことばの い味を しらべる。

⑥ 公園で うん動を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水□□をはかる。（おん）

⑧ 算数の もん□□を とく。（だい）

⑨ ゲームの 用□□を する。（い）

⑩ □□字を ノートに 書く。（かん）

⑪ □□めんに 船が うかぶ。（こ）

⑫ 赤い□□を ひろう。（は）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 算数の もん□題を とく。

② 日本酒の □り方を 聞く。

③ ことばの い□味を しらべる。

④ しつ□問を ノートに 書く。

⑤ 本の だい一□章を 読む。

⑥ かばんを □持つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ はさみを □う。（つか）

⑧ □□かい お茶を のむ。（あたた）

⑨ □□らな 石を さがす。（たい）

⑩ 自□□に 絵を かく。（ゆう）

⑪ □□めんに 船が うかぶ。（こ）

⑫ すきな □□を えらぶ。（もの）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水温を □ はかる。

② お父さんが お酒を □ のむ。

③ ゲームの 用意を □ する。

④ バスが 出発する □ 。

⑤ 本で 漢方の □ くすりを 知る。

⑥ 前に 進む □ 。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に □(と) う。

⑧ 名の □(ゆ) 来を 聞く。

⑨ お話の 文□(しょう) を 読む。

⑩ □(たい) らな 石を さがす。

⑪ はさみを □(つか) う。

⑫ 水□(めん) に 雲が うつる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ02-061

よみがなを かきましょう

① 日記の 題（だい）を つける。

② 温（あたた）かい お茶を のむ。

③ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

④ 本の だい一章（しょう）を 読む。

⑤ ことばの い味（み）を しらべる。

⑥ おきゃく様（さま）を むかえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの 意（い）見を 聞く。

⑧ 名の 由（ゆ）来を 聞く。

⑨ 湖（こ）めんに 船が うかぶ。

⑩ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

⑪ 先生に 問（と）う。

⑫ らく葉（よう）を 本に はさむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-062

よみがなを かきましょう

① 水温（おん）を はかる。

② 新しい あそびを 発見（はっ）する。

③ 本で 漢方（かん）の くすりを 知る。

④ しつ問（もん）を ノートに 書く。

⑤ 日本酒（しゅ）の 作り方を 聞く。

⑥ 水とうを 持（じ）さんする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

⑧ ゲームの 用意（い）を する。

⑨ 名の 由（ゆ）来を 聞く。

⑩ お話の 文章（しょう）を 読む。

⑪ ことばの い味（み）を しらべる。

⑫ 毎朝 歩いて 登（とう）校する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-063

よみがなを かきましょう

① 名の 由来（ゆ）を 聞く。

② 平らな（たい） 石を さがす。

③ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

④ 湖の ほとり（みずうみ）を 歩く。

⑤ 本の だい一章（しょう）を 読む。

⑥ 毎朝 歩いて 登校（とう）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームの 用意（い）を する。

⑧ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

⑨ スープの 味（あじ）を みる。

⑩ 温（あたた）かい お茶を のむ。

⑪ 本で 漢（かん）方の くすりを 知る。

⑫ 字を 習（なら）う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-064

よみがなを かきましょう

① 水温（おん）を はかる。

② 平（たい）らな 石を さがす。

③ ゲームの 用意（い）を する。

④ お話の 文章（しょう）を 読む。

⑤ 名の 由来（ゆ）を 聞く。

⑥ かん字の れん習（しゅう）を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日本 酒（しゅ）の 作り方を 聞く。

⑧ 湖（みずうみ）の ほとりを 歩く。

⑨ 算数の もん題（だい）を とく。

⑩ バスが 出発（ぱつ）する。

⑪ ことばの い味（み）を しらべる。

⑫ 学校に とう着（ちゃく）する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-065

よみがなを かきましょう

① 湖（こ）めんに 船が うかぶ。

② 本で 大使（し）の しごとを 知る。

③ 漢字（かん）を ノートに 書く。

④ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

⑤ 日記の 題（だい）を つける。

⑥ 前に 進（すす）む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ スープの 味（あじ）を みる。

⑧ お父さんが お 酒（さけ）を のむ。

⑨ 名の 由（ゆ）来を 聞く。

⑩ しつ 問（もん）を ノートに 書く。

⑪ お話の 文 章（しょう）を 読む。

⑫ どう 物（ぶつ）の 絵を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-066

よみがなを かきましょう

① ゲームの 用意(い)を する。

② 本で 漢方(かん)の くすりを 知る。

③ 新しい あそびを 発見(はっ)する。

④ 日本酒(しゅ)の 作り方を 聞く。

⑤ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

⑥ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で 大使(し)の しごとを 知る。

⑧ 本の だい一章(しょう)を 読む。

⑨ スープの 味(あじ)を みる。

⑩ 算数の もん題(だい)を とく。

⑪ 水温(おん)を はかる。

⑫ 深(しん)海の 魚を 本で 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-067

よみがなを かきましょう

① ゲームの 用意(い)を する。

② 本で 大使(し)の しごとを 知る。

③ ことばの い味(み)を しらべる。

④ 本で 漢方(かん)の くすりを 知る。

⑤ 日記の 題(だい)を つける。

⑥ 水玉の も様(よう)を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お話の 文章(しょう)を 読む。

⑧ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

⑨ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

⑩ 平(たい)らな 石を さがす。

⑪ しつ問(もん)を ノートに 書く。

⑫ 旅(りょ)行の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-068

よみがなを かきましょう

① 自由(ゆう)に 絵を かく。

② 本の だい一章(しょう)を 読む。

③ 日本酒(しゅ)の 作り方を 聞く。

④ 本で 大使(し)の しごとを 知る。

⑤ ことばの い味(み)を しらべる。

⑥ 公園で うん動(どう)を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水温(おん)を はかる。

⑧ 算数の もん題(だい)を とく。

⑨ ゲームの 用意(い)を する。

⑩ 漢(かん)字を ノートに 書く。

⑪ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

⑫ 赤い 葉(は)を ひろう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-069

よみがなを かきましょう

① 算数の もん題(だい)を とく。

② 日本酒(しゅ)の 作り方を 聞く。

③ ことばの い味(み)を しらべる。

④ しつ問(もん)を ノートに 書く。

⑤ 本の だい一章(しょう)を 読む。

⑥ かばんを 持(も)つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ はさみを 使(つか)う。

⑧ 温(あたた)かい お茶を のむ。

⑨ 平(たい)らな 石を さがす。

⑩ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑪ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

⑫ すきな 物(もの)を えらぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-070

よみがなを かきましょう

① 水温（おん）を はかる。

② お父さんが お酒（さけ）を のむ。

③ ゲームの 用意（い）を する。

④ バスが 出発（ぱつ）する。

⑤ 本で 漢方（かん）の くすりを 知る。

⑥ 前に 進（すす）む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に 問（と）う。

⑧ 名の 由（ゆ）来を 聞く。

⑨ お話の 文章（しょう）を 読む。

⑩ 平（たい）らな 石を さがす。

⑪ はさみを 使（つか）う。

⑫ 水面（めん）に 雲が うつる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。