J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 名の□由来を 聞く。

② 本で□漢方の くすりを 知る。

③ 本で 大使の□しごとを 知る。

④ 日記の□題を つける。

⑤ バスが 出発する□。

⑥ 水とうを□持さんする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本の だい一□を 読む。

⑧ □かい お茶を のむ。

⑨ 先生に□う。

⑩ □のほとりを 歩く。

⑪ □どうに おやつを 分ける。

⑫ 上ぎを□る。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちの□意見を 聞く。

② 本で□漢方の くすりを 知る。

③ □温かい お茶を のむ。

④ ことばの い□味を しらべる。

⑤ □湖めんに 船が うかぶ。

⑥ 上ぎを□着る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しつ□(もん)を ノートに 書く。

⑧ □(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑨ 本で 大□(し)の しごとを 知る。

⑩ お父さんが お□(さけ)を のむ。

⑪ 自□(ゆう)に 絵を かく。

⑫ 水玉の も□(よう)を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に 問う。

② スープの 味を みる。

③ 湖めんに 船が うかぶ。

④ 友だちの 意見を 聞く。

⑤ はさみを 使う。

⑥ 水玉の も様を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お話の 文（しょう）を 読む。

⑧ 名の（ゆ）来を 聞く。

⑨（かん）字を ノートに 書く。

⑩（たい）らな 石を さがす。

⑪ 日記の（だい）を つける。

⑫ 赤い（は）を ひろう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水温を はかる。

② ゲームの 用意を する。

③ 日記の 題を つける。

④ 日本酒の 作り方を 聞く。

⑤ 湖の ほとりを 歩く。

⑥ 電車の ばん号を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(かん)字を ノートに 書く。

⑧ 先生に □□(と)う。

⑨ 本で 大□□(し)の しごとを 知る。

⑩ ことばの い□□(み)を しらべる。

⑪ 本の だい一□□(しょう)を 読む。

⑫ □□(ふか)い 水たまりを よける。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水温を はかる。

② しつ問を ノートに 書く。

③ はさみを 使う。

④ お話の 文章を 読む。

⑤ 自由に 絵を かく。

⑥ 行進の れんしゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(かん)字を ノートに 書く。

⑧ ことばの い□(み)を しらべる。

⑨ 日記の □(だい)を つける。

⑩ 友だちの □(い)見を 聞く。

⑪ □(こ)めんに 船が うかぶ。

⑫ ゲームを □(はじ)める。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① はさみを 使う。□

② 算数の もん題を とく。□

③ 本で 漢方の くすりを 知る。□

④ ゲームの 用意を する。□

⑤ 新しい あそびを 発見する。□

⑥ 赤い 葉を ひろう。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんが お□(さけ)を のむ。

⑧ 本の だい一□(しょう)を 読む。

⑨ 先生に □(と)う。

⑩ □(たい)らな 石を さがす。

⑪ 自□(ゆう)に 絵を かく。

⑫ 青い しん□(ごう)で わたる。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① はさみを 使う。

② 湖めんに 船が うかぶ。

③ しつ問を ノートに 書く。

④ お話の 文章を 読む。

⑤ 水温を はかる。

⑥ らく葉を 本に はさむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ スープの □(あじ)を みる。

⑧ 友だちの □(い)見を 聞く。

⑨ バスが 出□(ぱつ)する。

⑩ 自□(ゆう)に 絵を かく。

⑪ 日記の □(だい)を つける。

⑫ 学校に とう□(ちゃく)する。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に 問う。

② 本の だい一章を 読む。

③ 湖の ほとりを 歩く。

④ 名の 由来を 聞く。

⑤ 平らな 石を さがす。

⑥ 図書館で 本を かりる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日本 □□（しゅ）の 作り方を 聞く。

⑧ 本で 大 □□（し）の しごとを 知る。

⑨ □□（かん）字を ノートに 書く。

⑩ 新しい あそびを □□（はっ）見する。

⑪ スープの □□（あじ）を みる。

⑫ □□（ふか）い 水たまりを よける。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水温を はかる。

② ゲームの 用意を する。

③ お父さんが お酒を のむ。

④ 本で 漢方の くすりを 知る。

⑤ お話の 文章を 読む。

⑥ 上ぎを 着る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で 大□の しごとを 知る。（し）

⑧ 自□に 絵を かく。（ゆう）

⑨ □にに おやつを 分ける。（びょう）

⑩ 日記の □を つける。（だい）

⑪ □めんに 船が うかぶ。（こ）

⑫ 虫の 名を □べる。（しら）

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 名の 由来を 聞く。

② お父さんが お酒を □む。

③ お話の 文章を □む。

④ 湖の □とりを 歩く。

⑤ 日記の 題を □ける。

⑥ すきな 物を □らぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□かい お茶を のむ。（あたた）

⑧ □□どうに おやつを 分ける。（びょう）

⑨ 新しい あそびを □□見する。（はっ）

⑩ 友だちの □□見を 聞く。（い）

⑪ スープの □□を みる。（あじ）

⑫ □□らく を 本に はさむ。（よう）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

こたえ　J3-KJ02-071

よみがなを かきましょう

① 名の 由来（ゆ）を 聞く。

② 本で 漢方（かん）の くすりを 知る。

③ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

④ 日記の 題（だい）を つける。

⑤ バスが 出発（ぱつ）する。

⑥ 水とうを 持さん（じ）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本の だい一 章（しょう）を 読む。

⑧ 温（あたた）かい お茶を のむ。

⑨ 先生に 問（と）う。

⑩ 湖（みずうみ）の ほとりを 歩く。

⑪ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

⑫ 上ぎを 着（き）る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-072

よみがなを かきましょう

① 友だちの 意見(い)を 聞く。

② 本で 漢方(かん)の くすりを 知る。

③ 温(あたた)かい お茶を のむ。

④ ことばの 意味(み)を しらべる。

⑤ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

⑥ 上着(き)を 着る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しつ問(もん)を ノートに 書く。

⑧ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑨ 本で 大使(し)の しごとを 知る。

⑩ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

⑪ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑫ 水玉の もよう(様)を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-073

よみがなを かきましょう

① 先生に 問(と)う。

② スープの 味(あじ)を みる。

③ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

④ 友だちの 意見(い)を 聞く。

⑤ はさみを 使(つか)う。

⑥ 水玉の も様(よう)を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お話の 文章(しょう)を 読む。

⑧ 名の 由(ゆ)来を 聞く。

⑨ 漢(かん)字を ノートに 書く。

⑩ 平(たい)らな 石を さがす。

⑪ 日記の 題(だい)を つける。

⑫ 赤い 葉(は)を ひろう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-074

よみがなを かきましょう

① 水温(おん)を はかる。

② ゲームの 用意(い)を する。

③ 日記の 題(だい)を つける。

④ 日本酒(しゅ)の 作り方を 聞く。

⑤ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑥ 電車の ばん号(ごう)を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 漢(かん)字を ノートに 書く。

⑧ 先生に 問(と)う。

⑨ 本で 大使(し)の しごとを 知る。

⑩ ことばの い味(み)を しらべる。

⑪ 本の だい一章(しょう)を 読む。

⑫ 深(ふか)い 水たまりを よける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-075

よみがなを かきましょう

① 水温(おん)を はかる。

② しつ問(もん)を ノートに 書く。

③ はさみを 使(つか)う。

④ お話の 文章(しょう)を 読む。

⑤ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑥ 行進(しん)の れんしゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 漢(かん)字を ノートに 書く。

⑧ ことばの い味(み)を しらべる。

⑨ 日記の 題(だい)を つける。

⑩ 友だちの 意(い)見を 聞く。

⑪ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

⑫ ゲームを 始(はじ)める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-076

よみがなを かきましょう

① はさみを 使(つか)う。

② 算数の もん題(だい)を とく。

③ 本で 漢方(かん)の くすりを 知る。

④ ゲームの 用意(い)を する。

⑤ 新しい あそびを 発見(はっ)する。

⑥ 赤い 葉(は)を ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

⑧ 本の だい一章(しょう)を 読む。

⑨ 先生に 問(と)う。

⑩ 平(たい)らな 石を さがす。

⑪ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑫ 青い しん号(ごう)で わたる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-077

よみがなを かきましょう

① はさみを 使(つか)う。

② 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

③ しつ問(もん)を ノートに 書く。

④ お話の 文章(しょう)を 読む。

⑤ 水温(おん)を はかる。

⑥ らく葉(よう)を 本に はさむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ スープの 味(あじ)を みる。

⑧ 友だちの 意(い)見を 聞く。

⑨ バスが 出発(ぱつ)する。

⑩ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑪ 日記の 題(だい)を つける。

⑫ 学校に とう着(ちゃく)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-078

よみがなを かきましょう

① 先生に 問(と)う。

② 本の だい一章(しょう)を 読む。

③ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

④ 名の 由来(ゆ)を 聞く。

⑤ 平(たい)らな 石を さがす。

⑥ 図書館(かん)で 本を かりる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日本 酒(しゅ)の 作り方を 聞く。

⑧ 本で 大使(し)の しごとを 知る。

⑨ 漢(かん)字を ノートに 書く。

⑩ 新しい あそびを 発(はっ)見する。

⑪ スープの 味(あじ)を みる。

⑫ 深(ふか)い 水たまりを よける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-079

よみがなを かきましょう

① 水温（おん）を はかる。

② ゲームの 用意（い）を する。

③ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

④ 本で 漢方（かん）の くすりを 知る。

⑤ お話の 文章（しょう）を 読む。

⑥ 上ぎを 着（き）る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

⑧ 自由（ゆう）に 絵を かく。

⑨ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

⑩ 日記の 題（だい）を つける。

⑪ 湖（こ）めんに 船が うかぶ。

⑫ 虫の 名を 調（しら）べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-080

よみがなを かきましょう

① 名の 由来（ゆ）を 聞く。

② お父さんが お酒（さけ）を のむ。

③ お話の 文章（しょう）を 読む。

④ 湖（みずうみ）の ほとりを 歩く。

⑤ 日記の 題（だい）を つける。

⑥ すきな 物（もの）を えらぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 温（あたた）かい お茶を のむ。

⑧ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

⑨ 新しい あそびを 発（はっ）見する。

⑩ 友だちの 意（い）見を 聞く。

⑪ スープの 味（あじ）を みる。

⑫ らく 葉（よう）を 本に はさむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。