J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちの 意見を 聞く。

② お父さんが お酒を のむ。

③ 湖の ほとりを 歩く。

④ 新しい あそびを 発見する。

⑤ 本で 大使の しごとを 知る。

⑥ お面に 色を ぬる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で □(かん) 方の くすりを 知る。

⑧ 水□(おん)を はかる。

⑨ 名の □(ゆ)来を 聞く。

⑩ 算数の もん□(だい)を とく。

⑪ ことばの い□(み)を しらべる。

⑫ 学校に とう□(ちゃく)する。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① はさみを 使う。□

② 算数の もん題を □ とく。

③ お話の 文章を □ 読む。

④ □湖の ほとりを 歩く。

⑤ スープの 味を □ みる。

⑥ かばんを □持つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（びょう）に おやつを 分ける。

⑧ 友だちの □（い）見を 聞く。

⑨ □□（かん）字を ノートに 書く。

⑩ お父さんが お□□（さけ）を のむ。

⑪ 自□□（ゆう）に 絵を かく。

⑫ □□（りょ）行の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちの 意見を 聞く。

② 本で 大使の しごとを 知る。

③ 温かい お茶を のむ。

④ 本の だい一章を 読む。

⑤ 本で 漢方の くすりを 知る。

⑥ 体調を 先生に つたえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しつ□(もん)を ノートに 書く。

⑧ 日記の □(だい)を つける。

⑨ 新しい あそびを □(はっ)見する。

⑩ 自□(ゆう)に 絵を かく。

⑪ 日本□(しゅ)の 作り方を 聞く。

⑫ □(ふか)い 水たまりを よける。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① はさみを 使う。

② お話の 文章を 読む。

③ 湖の ほとりを 歩く。

④ 友だちの 意見を 聞く。

⑤ 新しい あそびを 発見する。

⑥ 図書館で 本を かりる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自□に 絵を かく。（ゆう）

⑧ □かい お茶を のむ。（あたた）

⑨ □字を ノートに 書く。（かん）

⑩ 算数の もん□を とく。（だい）

⑪ □らな 石を さがす。（たい）

⑫ 上ぎを □る。（き）

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 名の□由来を 聞く。

② 本で 大使の□ しごとを 知る。

③ 本の だい一□章を 読む。

④ 新しい あそびを□発見する。

⑤ □漢字を ノートに 書く。

⑥ 山の□館を 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に□(と)う。

⑧ ゲームの 用□(い)を する。

⑨ 算数の もん□(だい)を とく。

⑩ スープの□(あじ)を みる。

⑪ □(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑫ 青い しん□(ごう)で わたる。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に 問う。

② スープの 味を みる。

③ 平らな 石を さがす。

④ 本で 漢方の くすりを 知る。

⑤ お話の 文章を 読む。

⑥ 春の 詩を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（みずうみ）の ほとりを 歩く。

⑧ 本で 大□（し）の しごとを 知る。

⑨ 水□（おん）を はかる。

⑩ 自□（ゆう）に 絵を かく。

⑪ お父さんが お□（さけ）を のむ。

⑫ 水玉の も□（よう）を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① スープの 味を みる。

② ゲームの 用意を する。

③ 日記の 題を つける。

④ 日本酒の 作り方を 聞く。

⑤ 本の だい一章を 読む。

⑥ 山の 館を 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ （あたた）かい お茶を のむ。

⑧ バスが 出（ぱつ）する。

⑨ 名の （ゆ）来を 聞く。

⑩ （びょう）どうに おやつを 分ける。

⑪ （かん）字を ノートに 書く。

⑫ お（めん）に 色を ぬる。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 湖めんに 船が うかぶ。

② 平どうに おやつを 分ける。

③ 本の だい一□を 読む。

④ 日記の 題を □ける。

⑤ 温かい お茶を のむ。

⑥ 家ぞくで 旅に 出る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ スープの □(あじ)を みる。

⑧ バスが 出□(ぱつ)する。

⑨ 本で □(かん)方の くすりを 知る。

⑩ 友だちの □(い)見を 聞く。

⑪ はさみを □(つか)う。

⑫ □(しん)海の 魚を 本で 見る。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 自由に 絵を かく。

② 友だちの 意見を 聞く。

③ 湖の ほとりを 歩く。

④ 日本酒の 作り方を 聞く。

⑤ 日記の 題を つける。

⑥ 前に 進む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ バスが 出（ぱつ）する。

⑧ お話の 文（しょう）を 読む。

⑨ 本で 大（し）の しごとを 知る。

⑩ （あたた）かい お茶を のむ。

⑪ しつ（もん）を ノートに 書く。

⑫ おきゃく（さま）を むかえる。

ふくしゅう

J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 名の 由来を 聞く。

② 湖めんに 船が うかぶ。

③ 新しい あそびを 発見する。

④ 本で 漢方の くすりを 知る。

⑤ 本の だい一章を 読む。

⑥ ゲームを 始める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しつ□(もん)を ノートに 書く。

⑧ ことばの い□(み)を しらべる。

⑨ お父さんが お□(さけ)を のむ。

⑩ はさみを □(つか)う。

⑪ 算数の もん□(だい)を とく。

⑫ お□(めん)に 色を ぬる。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ02-091

よみがなを かきましょう

① 友だちの 意見（い）を 聞く。

② お父さんが お酒（さけ）を のむ。

③ 湖（みずうみ）の ほとりを 歩く。

④ 新しい あそびを 発見（はっ）する。

⑤ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

⑥ お面（めん）に 色を ぬる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で 漢（かん）方の くすりを 知る。

⑧ 水温（おん）を はかる。

⑨ 名の 由（ゆ）来を 聞く。

⑩ 算数の もん題（だい）を とく。

⑪ ことばの い味（み）を しらべる。

⑫ 学校に とう着（ちゃく）する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-092

よみがなを かきましょう

① はさみを 使(つか)う。

② 算数の もん題(だい)を とく。

③ お話の 文章(しょう)を 読む。

④ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑤ スープの 味(あじ)を みる。

⑥ かばんを 持(も)つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑧ 友だちの 意(い)見を 聞く。

⑨ 漢(かん)字を ノートに 書く。

⑩ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

⑪ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑫ 旅(りょ)行の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-093

よみがなを かきましょう

① 友だちの 意見(い)を 聞く。

② 本で 大使(し)の しごとを 知る。

③ 温かい(あたたかい) お茶を のむ。

④ 本の だい一章(しょう)を 読む。

⑤ 本で 漢方(かん)の くすりを 知る。

⑥ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しつ問(もん)を ノートに 書く。

⑧ 日記の 題(だい)を つける。

⑨ 新しい あそびを 発(はっ)見する。

⑩ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑪ 日本酒(しゅ)の 作り方を 聞く。

⑫ 深(ふか)い 水たまりを よける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-094

よみがなを かきましょう

① はさみを 使(つか)う。

② お話の 文章(しょう)を 読む。

③ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

④ 友だちの 意見(い)を 聞く。

⑤ 新しい あそびを 発見(はっ)する。

⑥ 図書館(かん)で 本を かりる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑧ 温(あたた)かい お茶を のむ。

⑨ 漢字(かん)を ノートに 書く。

⑩ 算数の もん題(だい)を とく。

⑪ 平(たい)らな 石を さがす。

⑫ 上ぎを 着(き)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-095

よみがなを かきましょう

① 名の 由来（ゆ）を 聞く。

② 本で 大使（し）の しごとを 知る。

③ 本の だい一章（しょう）を 読む。

④ 新しい あそびを 発見（はっ）する。

⑤ 漢字（かん）を ノートに 書く。

⑥ 山の 館（やかた）を 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に 問（と）う。

⑧ ゲームの 用意（い）を する。

⑨ 算数の もん題（だい）を とく。

⑩ スープの 味（あじ）を みる。

⑪ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

⑫ 青い しん号（ごう）で わたる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-096

よみがなを かきましょう

① 先生に 問(と)う。

② スープの 味(あじ)を みる。

③ 平(たい)らな 石を さがす。

④ 本で 漢方(かん)の くすりを 知る。

⑤ お話の 文章(しょう)を 読む。

⑥ 春の 詩(し)を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

⑧ 本で 大使(し)の しごとを 知る。

⑨ 水温(おん)を はかる。

⑩ 自由(ゆう)に 絵を かく。

⑪ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

⑫ 水玉の も様(よう)を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-097

よみがなを かきましょう

① スープの 味(あじ)を みる。

② ゲームの 用意(いい)を する。

③ 日記の 題(だい)を つける。

④ 日本酒(にほんしゅ)の 作り方を 聞く。

⑤ 本の だい一章(いっしょう)を 読む。

⑥ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 温(あたた)かい お茶を のむ。

⑧ バスが 出発(しゅっぱつ)する。

⑨ 名の 由(ゆ)来を 聞く。

⑩ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

⑪ 漢(かん)字を ノートに 書く。

⑫ お 面(めん)に 色を ぬる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-098

よみがなを かきましょう

① 湖（こ）めんに 船が うかぶ。

② 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

③ 本の だい一章（しょう）を 読む。

④ 日記の 題（だい）を つける。

⑤ 温（あたた）かい お茶を のむ。

⑥ 家ぞくで 旅（たび）に 出る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ スープの 味（あじ）を みる。

⑧ バスが 出発（ぱつ）する。

⑨ 本で 漢（かん）方の くすりを 知る。

⑩ 友だちの 意（い）見を 聞く。

⑪ はさみを 使（つか）う。

⑫ 深（しん）海の 魚を 本で 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-099

よみがなを かきましょう

① 自由（ゆう）に 絵を かく。

② 友だちの 意見（い）を 聞く。

③ 湖（みずうみ）の ほとりを 歩く。

④ 日本酒（しゅ）の 作り方を 聞く。

⑤ 日記の 題（だい）を つける。

⑥ 前に 進（すす）む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ バスが 出発（ぱつ）する。

⑧ お話の 文章（しょう）を 読む。

⑨ 本で 大使（し）の しごとを 知る。

⑩ 温（あたた）かい お茶を のむ。

⑪ しつ問（もん）を ノートに 書く。

⑫ おきゃく様（さま）を むかえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ02-100

よみがなを かきましょう

① 名の 由来（ゆ）を 聞く。

② 湖（こ）めんに 船が うかぶ。

③ 新しい あそびを 発見（はっ）する。

④ 本で 漢方（かん）の くすりを 知る。

⑤ 本の だい一章（しょう）を 読む。

⑥ ゲームを 始（はじ）める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しつ問（もん）を ノートに 書く。

⑧ ことばの い味（み）を しらべる。

⑨ お父さんが お酒（さけ）を のむ。

⑩ はさみを 使（つか）う。

⑪ 算数の もん題（だい）を とく。

⑫ お面（めん）に 色を ぬる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。