J3-KJ02 こくご 3年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 名の由来を聞く。

② 本で大使のしごとを知る。

③ 本のだい一章を読む。

④ 新しいあそびを発見する。

⑤ 漢字をノートに書く。

⑥ 山の館を絵にかく。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 先生に□(と)う。

⑧ ゲームの用□(い)をする。

⑨ 算数のもん□(だい)をとく。

⑩ スープの□(あじ)をみる。

⑪ □(びょう)どうにおやつを分ける。

⑫ 青いしん□(ごう)でわたる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ02-095

## よみがなを かきましょう

① 名の 由来（ゆ）を 聞く。

② 本で 大使（し）の しごとを 知る。

③ 本の だい一章（しょう）を 読む。

④ 新しい あそびを 発見（はっ）する。

⑤ 漢字（かん）を ノートに 書く。

⑥ 山の 館（やかた）を 絵に かく。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 先生に 問（と）う。

⑧ ゲームの 用意（い）を する。

⑨ 算数の もん題（だい）を とく。

⑩ スープの 味（あじ）を みる。

⑪ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

⑫ 青い しん号（ごう）で わたる。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ02-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。