J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 有名な 絵を 見る。

② 目次で ページを さがす。

③ コップに 氷を 入れる。

④ 十秒だけ 目を とじる。

⑤ 西洋の お話を 読む。

⑥ 平らな 石を さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あそぶ 日を □(き)める。

⑧ 先生に □(そう)だんを する。

⑨ かべに □(らく)書きを しない。

⑩ せい□(ふく)の えりを なおす。

⑪ □(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑫ □(こ)めんに 船が うかぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 冬の 服を 出す。

② テレビ局を 見学する。

③ すんで いる 県を しらべる。

④ 洋ふくを たたむ。

⑤ かべに 落書きを しない。

⑥ 湖の ほとりを 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(つぎ)の 人に わたす。

⑧ □(ひょう)山の しゃしんを 見る。

⑨ □(ゆう)名な 絵を 見る。

⑩ 大□(じ)な 本を しまう。

⑪ □(のう)園で いもを ほる。

⑫ お話の 文□(しょう)を 読む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お金が □有る。

② 三十□秒で 何回 とべるか 数える。

③ どんぐりが □落ちる。

④ 目□次で ページを さがす。

⑤ コップに □氷を 入れる。

⑥ 友だちの □意見を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ テレビ□(きょく)を 見学する。

⑧ □(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑨ □(よう)ふくを たたむ。

⑩ お父さんの □(しごと)事を 見る。

⑪ 近□(じょ)の 公園へ 行く。

⑫ 新しい あそびを □(はっ)見する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落□ちる。

② あそぶ 日を 決□める。

③ 先生に 相□だんを する。

④ ピッチャーが はやい 球□を なげる。

⑤ 冬の 服□を 出す。

⑥ 本で 大使□の しごとを 知る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お金が □(あ)る。

⑧ □(つぎ)の 人に わたす。

⑨ お父さんの □(し)□(ごと)事を 見る。

⑩ 大□(じ)な 本を しまう。

⑪ □(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑫ ことばの い□(み)を しらべる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お金が有る。

② あそぶ 日を 決める。

③ 大事な 本を しまう。

④ テレビ局を 見学する。

⑤ 西洋の お話を 読む。

⑥ 本で 漢方の くすりを 知る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ どんぐりが □(お)ちる。

⑧ □(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑨ 目□(じ)で ページを さがす。

⑩ ピッチャーが はやい □(たま)を なげる。

⑪ 冬の □(ふく)を 出す。

⑫ 日記の □(だい)を つける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

J3-KJ03-005

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 野球を 見に 行く。

② テレビ局を 見学する。

③ 大会の 決しょうを 見る。

④ 県立の 図書かんへ 行く。

⑤ お父さんの 仕事を 見る。

⑥ お話の 文章を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大□□な 本を しまう。（じ）

⑧ □□ふくを たたむ。（よう）

⑨ コップに □□を 入れる。（こおり）

⑩ □□な 絵を 見る。（ゆう）

⑪ すずしい □□で 休む。（ところ）

⑫ 日記の □□を つける。（だい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □有名な 絵を 見る。

② かべに 落書(らくが)きを □しない。

③ お父さんの □仕事(しごと)を 見る。

④ □農園で いもを ほる。

⑤ 西洋の □お話を 読む。

⑥ スープの 味を □みる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □の人に わたす。（つぎ）

⑧ 冬の □を 出す。（ふく）

⑨ テレビ□を 見学する。（きょく）

⑩ 十□だけ 目を とじる。（びょう）

⑪ 近□の 公園へ 行く。（じょ）

⑫ ゲームの 用□を する。（い）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □県立の 図書かんへ 行く。

② 大会の □決しょうを 見る。

③ ピッチャーが はやい □球を なげる。

④ □農家の 人に 話を 聞く。

⑤ かべに □落書きを しない。

⑥ 水□温を はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 目□(じ)で ページを さがす。

⑧ おしばいで 王さまに □(つか)える。

⑨ せい□(ふく)の えりを なおす。

⑩ ゆうびん□(きょく)へ 行く。

⑪ コップに □(こおり)を 入れる。

⑫ □(びょう)どうに おやつを 分ける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落(□)ちる。

② 十秒(□)だけ 目を とじる。

③ お父さんの 仕事(□)を 見る。

④ 西洋の(□)お話を 読む。

⑤ すずしい 所で(□)休む。

⑥ 名の 由来を(□)聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大会の □□(けっ)しょうを 見る。

⑧ 友だちと □□(あい)手を かえる。

⑨ ゆうびん □□(きょく)へ 行く。

⑩ すんで いる □□(けん)を しらべる。

⑪ □□(つぎ)の 人に わたす。

⑫ □□(びょう)どうに おやつを 分ける。

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お金が □有る。

② テレビ□局を 見学する。

③ お父さんの □(ごと)仕事を 見る。

④ □県立の 図書かんへ 行く。

⑤ どんぐりが □落ちる。

⑥ □温かい お茶を のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと □(あい)手を かえる。

⑧ □(じゅう)十□(びょう)だけ 目を とじる。

⑨ □(きん)近□(じょ)の 公園へ 行く。

⑩ □(つぎ)の 人に わたす。

⑪ 大会の □(けっ)しょうを 見る。

⑫ 先生に □(と)う。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ03-001

よみがなを かきましょう

① 有名(ゆう)な 絵を 見る。

② 目次(じ)で ページを さがす。

③ コップに 氷(こおり)を 入れる。

④ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

⑤ 西洋(よう)の お話を 読む。

⑥ 平(たい)らな 石を さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あそぶ 日を 決(き)める。

⑧ 先生に 相(そう)だんを する。

⑨ かべに 落(らく)書きを しない。

⑩ せい服(ふく)の えりを なおす。

⑪ 農(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑫ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-002

よみがなを かきましょう

① 冬の 服（ふく）を 出す。

② テレビ局（きょく）を 見学する。

③ すんで いる 県（けん）を しらべる。

④ 洋（よう）ふくを たたむ。

⑤ かべに 落書（らくが）きを しない。

⑥ 湖（みずうみ）の ほとりを 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 次（つぎ）の 人に わたす。

⑧ 氷（ひょう）山の しゃしんを 見る。

⑨ 有（ゆう）名な 絵を 見る。

⑩ 大事（じ）な 本を しまう。

⑪ 農（のう）園で いもを ほる。

⑫ お話の 文章（しょう）を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-003

よみがなを かきましょう

① お金が 有(あ)る。

② 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

③ どんぐりが 落(お)ちる。

④ 目次(じ)で ページを さがす。

⑤ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑥ 友だちの 意見(い)を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ テレビ 局(きょく)を 見学する。

⑧ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑨ 洋(よう)ふくを たたむ。

⑩ お父さんの 仕(し)事(ごと)を 見る。

⑪ 近所(じょ)の 公園へ 行く。

⑫ 新しい あそびを 発(はっ)見する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-004

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落[お]ちる。

② あそぶ 日を 決[き]める。

③ 先生に 相[そう]だんを する。

④ ピッチャーが はやい 球[たま]を なげる。

⑤ 冬の 服[ふく]を 出す。

⑥ 本で 大使[し]の しごとを 知る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お金が 有[あ]る。

⑧ 次[つぎ]の 人に わたす。

⑨ お父さんの 仕[し]事[ごと]を 見る。

⑩ 大事[じ]な 本を しまう。

⑪ 県[けん]立の 図書かんへ 行く。

⑫ ことばの い味[み]を しらべる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-005

よみがなを かきましょう

① お金が有(あ)る。

② あそぶ 日を 決(き)める。

③ 大事(じ)な 本を しまう。

④ テレビ局(きょく)を 見学する。

⑤ 西洋(よう)の お話を 読む。

⑥ 本で 漢方(かん)の くすりを 知る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ どんぐりが 落(お)ちる。

⑧ 農(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑨ 目次(じ)で ページを さがす。

⑩ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

⑪ 冬の 服(ふく)を 出す。

⑫ 日記の 題(だい)を つける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-006

よみがなを かきましょう

① 野球(きゅう)を 見に 行く。

② テレビ局(きょく)を 見学する。

③ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

④ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑤ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

⑥ お話の 文章(しょう)を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大[事]な 本を しまう。（じ）

⑧ [洋]ふくを たたむ。（よう）

⑨ コップに [氷]を 入れる。（こおり）

⑩ [有]名な 絵を 見る。（ゆう）

⑪ すずしい [所]で 休む。（ところ）

⑫ 日記の [題]を つける。（だい）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-007

よみがなを かきましょう

① 有名(ゆう)な 絵を 見る。

② かべに 落書(らく)きを しない。

③ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

④ 農園(のう)で いもを ほる。

⑤ 西洋(よう)の お話を 読む。

⑥ スープの 味(あじ)を みる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 次(つぎ)の 人に わたす。

⑧ 冬の 服(ふく)を 出す。

⑨ テレビ 局(きょく)を 見学する。

⑩ 十 秒(びょう)だけ 目を とじる。

⑪ 近 所(じょ)の 公園へ 行く。

⑫ ゲームの 用 意(い)を する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-008

よみがなを かきましょう

① 県立(けん)の 図書かんへ 行く。

② 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

③ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

④ 農家(のう)の 人に 話を 聞く。

⑤ かべに 落書(らく)きを しない。

⑥ 水温(おん)を はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 目次(じ)で ページを さがす。

⑧ おしばいで 王さまに 仕(つか)える。

⑨ せい服(ふく)の えりを なおす。

⑩ ゆうびん局(きょく)へ 行く。

⑪ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑫ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-009

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落(お)ちる。

② 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

③ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

④ 西洋(よう)の お話を 読む。

⑤ すずしい 所(ところ)で 休む。

⑥ 名の 由来(ゆ)を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

⑧ 友だちと 相(あい)手を かえる。

⑨ ゆうびん局(きょく)へ 行く。

⑩ すんでいる 県(けん)を しらべる。

⑪ 次(つぎ)の 人に わたす。

⑫ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-010

よみがなを かきましょう

① お金が 有(あ)る。

② テレビ局(きょく)を 見学する。

③ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

④ 県立(けん)の 図書かんへ 行く。

⑤ どんぐりが 落(お)ちる。

⑥ 温(あたた)かい お茶を のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと 相手(あいて)を かえる。

⑧ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

⑨ 近所(じょ)の 公園へ 行く。

⑩ 次(つぎ)の 人に わたす。

⑪ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

⑫ 先生に 問(と)う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。