J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 有名な 絵を 見る。

② 目次で ページを さがす。

③ 県立の 図書かんへ 行く。

④ 野球を 見に 行く。

⑤ お父さんの 仕事を 見る。

⑥ 本で 大使の しごとを 知る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 近□の 公園へ 行く。（じょ）

⑧ すきな □を 話す。（こと）

⑨ せい□の えりを なおす。（ふく）

⑩ 十□だけ 目を とじる。（びょう）

⑪ どんぐりが □ちる。（お）

⑫ 本の だい一□を 読む。（しょう）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 農園で いもを ほる。

② 十秒だけ 目を とじる。

③ おしばいで 王さまに 仕える。

④ すずしい 所で 休む。

⑤ 目次で ページを さがす。

⑥ 新しい あそびを 発見する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ テレビ□(きょく)を 見学する。

⑧ □(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑨ ピッチャーが はやい□(たま)を なげる。

⑩ 先生に□(そう)だんを する。

⑪ どんぐりが□(お)ちる。

⑫ 先生に□(と)う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① すずしい □所で 休む。

② お父さんの □(ごと)仕事を 見る。

③ せい□服の えりを なおす。

④ 目□次で ページを さがす。

⑤ □県立の 図書かんへ 行く。

⑥ 日記の □題を つける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ コップに □(こおり)を 入れる。

⑧ □(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑨ ゆうびん□(きょく)へ 行く。

⑩ 先生に □(そう)だんを する。

⑪ どんぐりが □(お)ちる。

⑫ 先生に □(と)う。

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 次の □ 人に わたす。

② ピッチャーが はやい 球を □ なげる。

③ 友だちと 相手を □ かえる。

④ あそぶ 日を 決める □。

⑤ ゆうびん局へ □ 行く。

⑥ 算数の もん題を □ とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すずしい □（ところ）で 休む。

⑧ □（のう）家の 人に 話を 聞く。

⑨ コップに □（こおり）を 入れる。

⑩ 大□（じ）な 本を しまう。

⑪ □（ゆう）名な 絵を 見る。

⑫ お父さんが お□（さけ）を のむ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 洋ふくを たたむ。

② 大会の 決□を 見る。

③ ピッチャーが はやい 球を なげる。

④ 目次で ページを さがす。

⑤ 農園で いもを ほる。

⑥ しつ問を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 三十□で 何回 とべるか 数える。（びょう）

⑧ すんで いる□を しらべる。（けん）

⑨ おしばいで 王さまに□える。（つか）

⑩ 冬の□を 出す。（ふく）

⑪ かべに□書きを しない。（らく）

⑫ □かい お茶を のむ。（あたた）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お金が 有る。

② 氷山の しゃしんを 見る。

③ どんぐりが 落ちる。

④ すずしい 所で 休む。

⑤ 農家の 人に 話を 聞く。

⑥ 平どうに おやつを 分ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゆうびん きょく へ 行く。

⑧ すきな こと を 話す。

⑨ 野 きゅう を 見に 行く。

⑩ すんで いる けん を しらべる。

⑪ よう ふくを たたむ。

⑫ 先生に と う。

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お金が 有る。

② 県立の 図書かんへ 行く。

③ おしばいで 王さまに 仕える。

④ 三十秒で 何回 とべるか 数える。

⑤ テレビ局を 見学する。

⑥ 平どうに おやつを 分ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(のう)の 人に 話を 聞く。

⑧ どんぐりが □(お)ちる。

⑨ せい□(ふく)の えりを なおす。

⑩ □(ひょう)山の しゃしんを 見る。

⑪ 先生に □(そう)だんを する。

⑫ 新しい あそびを □(はっ)見する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 近所の □ 公園へ 行く。

② コップに 氷を □ 入れる。

③ すんで いる 県を □ しらべる。

④ □ 農家の 人に 話を 聞く。

⑤ せい服の □ えりを なおす。

⑥ スープの 味を □ みる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大□(じ)な 本を しまう。

⑧ 野□(きゅう)を 見に 行く。

⑨ あそぶ 日を □(き)める。

⑩ 十□(びょう)だけ 目を とじる。

⑪ どんぐりが □(お)ちる。

⑫ 友だちの □(い)見を 聞く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 農園で いもを ほる。

② お父さんの 仕事(ごと)を 見る。

③ 氷山の しゃしんを 見る。

④ 目次で ページを さがす。

⑤ テレビ局を 見学する。

⑥ ことばの い味を しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すきな □□(こと)を 話す。

⑧ □□(よう)ふくを たたむ。

⑨ 友だちと □□(あい)手を かえる。

⑩ すんで いる □□(けん)を しらべる。

⑪ すずしい □□(ところ)で 休む。

⑫ バスが 出□□(ぱつ)する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お金が有る。□

② 冬の服を 出す。□

③ 友だちと相手を□かえる。

④ 洋ふくを□たたむ。

⑤ 農園で□いもを ほる。

⑥ 湖の□ほとりを 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ どんぐりが□ちる。（お）

⑧ コップに□を 入れる。（こおり）

⑨ ゆうびん□へ 行く。（きょく）

⑩ すきな□を 話す。（こと）

⑪ 目□で ページを さがす。（じ）

⑫ ことばの い□を しらべる。（み）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ03-011

よみがなを かきましょう

① 有名(ゆう)な 絵を 見る。

② 目次(じ)で ページを さがす。

③ 県立(けん)の 図書かんへ 行く。

④ 野球(きゅう)を 見に 行く。

⑤ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

⑥ 本で 大使(し)の しごとを 知る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 近所(じょ)の 公園へ 行く。

⑧ すきな 事(こと)を 話す。

⑨ せい服(ふく)の えりを なおす。

⑩ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

⑪ どんぐりが 落(お)ちる。

⑫ 本の だい一章(しょう)を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-012

よみがなを かきましょう

① 農園(のう)で いもを ほる。

② 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

③ おしばいで 王さまに 仕(つか)える。

④ すずしい 所(ところ)で 休む。

⑤ 目次(じ)で ページを さがす。

⑥ 新しい あそびを 発見(はっ)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ テレビ 局(きょく)を 見学する。

⑧ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑨ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

⑩ 先生に 相(そう)だんを する。

⑪ どんぐりが 落(お)ちる。

⑫ 先生に 問(と)う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-012）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-013

よみがなを かきましょう

① すずしい 所(ところ)で 休む。

② お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

③ せい服の えり(ふく)を なおす。

④ 目次(じ)で ページを さがす。

⑤ 県立(けん)の 図書かんへ 行く。

⑥ 日記の 題(だい)を つける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑧ 農(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑨ ゆうびん局(きょく)へ 行く。

⑩ 先生に 相(そう)だんを する。

⑪ どんぐりが 落(お)ちる。

⑫ 先生に 問(と)う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-013）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-014

よみがなを かきましょう

① 次(つぎ)の 人に わたす。

② ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

③ 友だちと 相手(あいて)を かえる。

④ あそぶ 日を 決(き)める。

⑤ ゆうびん局(きょく)へ 行く。

⑥ 算数の もん題(だい)を とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すずしい 所(ところ)で 休む。

⑧ 農(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑨ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑩ 大事(じ)な 本を しまう。

⑪ 有(ゆう)名な 絵を 見る。

⑫ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-015

よみがなを かきましょう

① 洋（よう）ふくを たたむ。

② 大会の 決（けっ）しょうを 見る。

③ ピッチャーが はやい 球（たま）を なげる。

④ 目次（じ）で ページを さがす。

⑤ 農園（のうえん）で いもを ほる。

⑥ しつ問（もん）を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 三十秒（びょう）で 何回 とべるか 数える。

⑧ すんで いる県（けん）を しらべる。

⑨ おしばいで 王さまに 仕（つか）える。

⑩ 冬の 服（ふく）を 出す。

⑪ かべに 落（らく）書きを しない。

⑫ 温（あたた）かい お茶を のむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-015）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-016

よみがなを かきましょう

① お金が 有(あ)る。

② 氷山(ひょう)の しゃしんを 見る。

③ どんぐりが 落(お)ちる。

④ すずしい 所(ところ)で 休む。

⑤ 農家(のう)の 人に 話を 聞く。

⑥ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゆうびん 局(きょく)へ 行く。

⑧ すきな 事(こと)を 話す。

⑨ 野球(きゅう)を 見に 行く。

⑩ すんで いる 県(けん)を しらべる。

⑪ 洋(よう)ふくを たたむ。

⑫ 先生に 問(と)う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-017

よみがなを かきましょう

① お金が有（あ）る。

② 県立（けん）の 図書かんへ 行く。

③ おしばいで 王さまに 仕（つか）える。

④ 三十秒（びょう）で 何回 とべるか 数える。

⑤ テレビ局（きょく）を 見学する。

⑥ 平（びょう）どうに おやつを 分ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 農（のう）家の 人に 話を 聞く。

⑧ どんぐりが 落（お）ちる。

⑨ せい服（ふく）の えりを なおす。

⑩ 氷（ひょう）山の しゃしんを 見る。

⑪ 先生に 相（そう）だんを する。

⑫ 新しい あそびを 発（はっ）見する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-017）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-018

よみがなを かきましょう

① 近所（じょ）の 公園へ 行く。

② コップに 氷（こおり）を 入れる。

③ すんで いる 県（けん）を しらべる。

④ 農家（のう）の 人に 話を 聞く。

⑤ せい服（ふく）の えりを なおす。

⑥ スープの 味（あじ）を みる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大事（じ）な 本を しまう。

⑧ 野球（きゅう）を 見に 行く。

⑨ あそぶ 日を 決（き）める。

⑩ 十秒（びょう）だけ 目を とじる。

⑪ どんぐりが 落（お）ちる。

⑫ 友だちの 意（い）見を 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-018）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-019

よみがなを かきましょう

① 農園(のう)で いもを ほる。

② お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

③ 氷山(ひょう)の しゃしんを 見る。

④ 目次(もくじ)で ページを さがす。

⑤ テレビ局(きょく)を 見学する。

⑥ ことばの い味(みみ)を しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すきな 事(こと)を 話す。

⑧ 洋(よう)ふくを たたむ。

⑨ 友だちと 相(あい)手を かえる。

⑩ すんで いる 県(けん)を しらべる。

⑪ すずしい 所(ところ)で 休む。

⑫ バスが 出発(しゅっぱつ)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-019）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-020

よみがなを かきましょう

① お金が 有(あ)る。

② 冬の 服(ふく)を 出す。

③ 友だちと 相手(あいて)を かえる。

④ 洋(よう)ふくを たたむ。

⑤ 農園(のうえん)で いもを ほる。

⑥ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ どんぐりが 落(お)ちる。

⑧ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑨ ゆうびん 局(きょく)へ 行く。

⑩ すきな 事(こと)を 話す。

⑪ 目次(もくじ)で ページを さがす。

⑫ ことばの いい 味(あじ)を しらべる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-020）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。