J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □有名な 絵を 見る。

② テレビ局を □学する。

③ 目次で □ページを さがす。

④ 十秒だけ □目を とじる。

⑤ □農家の 人に 話を 聞く。

⑥ 水温を □はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ どんぐりが □ちる。（お）

⑧ 冬の □を 出す。（ふく）

⑨ □立の 図書かんへ 行く。（けん）

⑩ コップに □を 入れる。（こおり）

⑪ お父さんの □事を 見る。（し ごと）

⑫ 本の だい一□を 読む。（しょう）

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① あそぶ 日を 決める。

② すずしい 所で 休む。

③ 農園で いもを ほる。

④ 先生に 相だんを する。

⑤ 有名な 絵を 見る。

⑥ ことばの い味を しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゆうびん 局へ 行く。

⑧ お父さんの 仕事を 見る。

⑨ コップに 氷を 入れる。

⑩ 西の お話を 読む。

⑪ 冬の 服を 出す。

⑫ お話の 文章を 読む。

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① すずしい 所で 休む。

② おしばいで 王さまに 仕える。

③ 三十秒で 何回 とべるか 数える。

④ せい服の えりを なおす。

⑤ ピッチャーが はやい 球を なげる。

⑥ ゲームの 用意を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すきな □(こと)を 話す。

⑧ すんで いる □(けん)を しらべる。

⑨ 目□(じ)で ページを さがす。

⑩ コップに □(こおり)を 入れる。

⑪ ゆうびん□(きょく)へ 行く。

⑫ 日記の □(だい)を つける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 冬の 服を 出す。

② 野球を 見に 行く。

③ あそぶ 日を 決める。

④ 目次で ページを さがす。

⑤ 三十秒で 何回 とべるか 数える。

⑥ お父さんが お酒を のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(よう)ふくを たたむ。

⑧ すんで いる□□(けん)を しらべる。

⑨ 先生に□□(そう)だんを する。

⑩ □□(ゆう)名な 絵を 見る。

⑪ 大□□(じ)な 本を しまう。

⑫ 算数の もん□□(だい)を とく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① すきな 事を 話す。

② お父さんの 仕事(ごと)を 見る。

③ 友だちと 相手を かえる。

④ 農家の 人に 話を 聞く。

⑤ 十秒だけ 目を とじる。

⑥ はさみを 使う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

⑧ お金が 有(あ)る。

⑨ 野球(きゅう)を 見に 行く。

⑩ テレビ 教室(きょうしつ)を 見学する。

⑪ 西洋(よう)の お話を 読む。

⑫ ことばの 意味(いみ)を しらべる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落□ちる。

② 友だちと 相手を □かえる。

③ すんで いる 県を □しらべる。

④ ゆうびん局へ □行く。

⑤ □農家の 人に 話を 聞く。

⑥ 日記の 題を □つける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ピッチャーが はやい □(たま)を なげる。

⑧ □(つぎ)の 人に わたす。

⑨ □(よう)ふくを たたむ。

⑩ 十□(びょう)だけ 目を とじる。

⑪ 大□(じ)な 本を しまう。

⑫ □(びょう)どうに おやつを 分ける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □次の 人に わたす。

② 三十秒で 何回 とべるか 数える。

③ □農家の 人に 話を 聞く。

④ 野球を □見に 行く。

⑤ □県立の 図書かんへ 行く。

⑥ 先生に □問う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すきな □(こと)を 話す。

⑧ □(ゆう)名な 絵を 見る。

⑨ 先生に □(そう)だんを する。

⑩ かべに □(らく)書きを しない。

⑪ お父さんの □(し)□(ごと)事を 見る。

⑫ 水□(おん)をはかる。

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 農園で いもを ほる。

② お父さんの 仕事を 見る。

③ かべに 落書きを しない。

④ 十秒だけ 目を とじる。

⑤ コップに 氷を 入れる。

⑥ 新しい あそびを 発見する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お金が □ある。

⑧ □けん立の 図書かんへ 行く。

⑨ テレビ□きょくを 見学する。

⑩ あそぶ 日を □きめる。

⑪ 近□じょの 公園へ 行く。

⑫ 名の □ゆ来を 聞く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お金が有る。

② 農園で いもを ほる。

③ ゆうびん局へ 行く。

④ かべに 落書きを しない。

⑤ せい服の えりを なおす。

⑥ ゲームの 用意を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すずしい □で 休む。（ところ）

⑧ 大□な 本を しまう。（じ）

⑨ 先生に □だんを する。（そう）

⑩ ピッチャーが はやい □を なげる。（たま）

⑪ お父さんの □事を 見る。（し・ごと）

⑫ はさみを □う。（つか）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お金が □有る。

② □農家の 人に 話を 聞く。

③ すんで いる □県を しらべる。

④ □洋ふくを たたむ。

⑤ 三十秒で □何回 とべるか 数える。

⑥ ことばの い□味を しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（ひょう）山の しゃしんを 見る。

⑧ 友だちと □□（あい）手を かえる。

⑨ テレビ □□（きょく）を 見学する。

⑩ 目 □□（じ）で ページを さがす。

⑪ 冬の □□（ふく）を 出す。

⑫ お父さんが お □□（さけ）を のむ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ03-021

よみがなを かきましょう

① 有名(ゆう)な 絵を 見る。

② テレビ局(きょく)を 見学する。

③ 目次(じ)で ページを さがす。

④ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

⑤ 農家(のう)の 人に 話を 聞く。

⑥ 水温(おん)を はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ どんぐりが 落(お)ちる。

⑧ 冬の 服(ふく)を 出す。

⑨ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑩ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑪ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

⑫ 本の だい一章(しょう)を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-022

よみがなを かきましょう

① あそぶ 日を 決(き)める。

② すずしい 所(ところ)で 休む。

③ 農園(のうえん)で いもを ほる。

④ 先生に 相談(そうだん)を する。

⑤ 有名(ゆうめい)な 絵を 見る。

⑥ ことばの 意味(いみ)を しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゆうびん局(きょく)へ 行く。

⑧ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

⑨ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑩ 西洋(せいよう)の お話を 読む。

⑪ 冬の 服(ふく)を 出す。

⑫ お話の 文章(ぶんしょう)を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-023

よみがなを かきましょう

① すずしい 所(ところ)で 休む。

② おしばいで 王さまに 仕(つか)える。

③ 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

④ せい服(ふく)の えりを なおす。

⑤ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

⑥ ゲームの 用意(い)を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すきな 事(こと)を 話す。

⑧ すんで いる 県(けん)を しらべる。

⑨ 目次(じ)で ページを さがす。

⑩ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑪ ゆうびん局(きょく)へ 行く。

⑫ 日記の 題(だい)を つける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-024

よみがなを かきましょう

① 冬の 服(ふく)を 出す。

② 野球(きゅう)を 見に 行く。

③ あそぶ 日を 決(き)める。

④ 目次(じ)で ページを さがす。

⑤ 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

⑥ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 洋(よう)ふくを たたむ。

⑧ すんで いる 県(けん)を しらべる。

⑨ 先生に 相(そう)だんを する。

⑩ 有(ゆう)名な 絵を 見る。

⑪ 大事(じ)な 本を しまう。

⑫ 算数の もん題(だい)を とく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-025

よみがなを かきましょう

① すきな 事(こと)を 話す。

② お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

③ 友だちと 相手(あいて)を かえる。

④ 農家(のうか)の 人に 話を 聞く。

⑤ 十秒(じゅうびょう)だけ 目を とじる。

⑥ はさみを 使(つか)う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

⑧ お金が 有(あ)る。

⑨ 野球(やきゅう)を 見に 行く。

⑩ テレビ局(きょく)を 見学する。

⑪ 西洋(せいよう)の お話を 読む。

⑫ ことばの い味(み)を しらべる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-026

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落(お)ちる。

② 友だちと 相手(あいて)を かえる。

③ すんで いる 県(けん)を しらべる。

④ ゆうびん局(きょく)へ 行く。

⑤ 農家(のうか)の 人に 話を 聞く。

⑥ 日記の 題(だい)を つける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

⑧ 次(つぎ)の 人に わたす。

⑨ 洋(よう)ふくを たたむ。

⑩ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

⑪ 大事(じ)な 本を しまう。

⑫ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-027

よみがなを かきましょう

① 次(つぎ)の 人に わたす。

② 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

③ 農家(のう)の 人に 話を 聞く。

④ 野球(きゅう)を 見に 行く。

⑤ 県立(けん)の 図書かんへ 行く。

⑥ 先生に 問(と)う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すきな 事(こと)を 話す。

⑧ 有(ゆう)名な 絵を 見る。

⑨ 先生に 相(そう)だんを する。

⑩ かべに 落(らく)書きを しない。

⑪ お父さんの 仕(し)事(ごと)を 見る。

⑫ 水温(おん)を はかる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-028

よみがなを かきましょう

① 農園(のう)で いもを ほる。

② お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

③ かべに 落書(らくが)きを しない。

④ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

⑤ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑥ 新しい あそびを 発見(はっけん)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お金が 有(あ)る。

⑧ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑨ テレビ 局(きょく)を 見学する。

⑩ あそぶ 日を 決(き)める。

⑪ 近所(じょ)の 公園へ 行く。

⑫ 名の 由(ゆ)来を 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-029

よみがなを かきましょう

① お金が 有(あ)る。

② 農園(のうえん)で いもを ほる。

③ ゆうびん局(きょく)へ 行く。

④ かべに 落書(らくが)きを しない。

⑤ せい服(ふく)の えりを なおす。

⑥ ゲームの 用意(ようい)を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すずしい 所(ところ)で 休む。

⑧ 大事(じ)な 本を しまう。

⑨ 先生に 相(そう)だんを する。

⑩ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

⑪ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

⑫ はさみを 使(つか)う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-030

よみがなを かきましょう

① お金が 有(あ)る。

② 農家(のうか)の 人に 話を 聞く。

③ すんで いる 県(けん)を しらべる。

④ 洋(よう)ふくを たたむ。

⑤ 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

⑥ ことばの い味(み)を しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 氷(ひょう)山の しゃしんを 見る。

⑧ 友だちと 相(あい)手を かえる。

⑨ テレビ局(きょく)を 見学する。

⑩ 目次(じ)で ページを さがす。

⑪ 冬の 服(ふく)を 出す。

⑫ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。