J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① すずしい □所で 休む。

② おしばいで 王さまに □仕える。

③ 三十秒で □何回 とべるか 数える。

④ せい服の □えりを なおす。

⑤ ピッチャーが はやい □球を なげる。

⑥ ゲームの 用□意を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すきな □(こと)を 話す。

⑧ すんで いる □(けん)を しらべる。

⑨ 目□(じ)で ページを さがす。

⑩ コップに □(こおり)を 入れる。

⑪ ゆうびん □(きょく)へ 行く。

⑫ 日記の □(だい)を つける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ03-023

よみがなを かきましょう

① すずしい 所（ところ）で 休む。

② おしばいで 王さまに 仕（つか）える。

③ 三十秒（びょう）で 何回 とべるか 数える。

④ せい服（ふく）の えりを なおす。

⑤ ピッチャーが はやい 球（たま）を なげる。

⑥ ゲームの 用意（い）を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すきな 事（こと）を 話す。

⑧ すんで いる 県（けん）を しらべる。

⑨ 目次（じ）で ページを さがす。

⑩ コップに 氷（こおり）を 入れる。

⑪ ゆうびん局（きょく）へ 行く。

⑫ 日記の 題（だい）を つける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。