J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 野球を 見に 行く。

② お父さんの 仕事を 見る。

③ 先生に 相だんを する。

④ 氷山の しゃしんを 見る。

⑤ 西洋の お話を 読む。

⑥ 温かい お茶を のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ どんぐりが □ ちる。（お）

⑧ 大□な 本を しまう。（じ）

⑨ 近□の 公園へ 行く。（じょ）

⑩ テレビ□を 見学する。（きょく）

⑪ 三十□で 何回 とべるか 数える。（びょう）

⑫ □どうに おやつを 分ける。（びょう）

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落ちる。

② 大会の 決しょうを 見る。

③ 西洋の お話を 読む。

④ 近所の 公園へ 行く。

⑤ すんで いる 県を しらべる。

⑥ お父さんが お酒を のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(ゆう)な 絵を 見る。

⑧ □(ひょう)山の しゃしんを 見る。

⑨ ゆうびん□(きょく)へ 行く。

⑩ せい□(ふく)の えりを なおす。

⑪ 先生に □(そう)だんを する。

⑫ 日記の □(だい)を つける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 冬の 服を 出す。

② テレビ局を 見学する。

③ 氷山の しゃしんを 見る。

④ あそぶ 日を 決める。

⑤ 農家の 人に 話を 聞く。

⑥ 友だちの 意見を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お金が ある。

⑧ おしばいで 王さまに つかえる。

⑨ かべに 書きを しない。

⑩ 十びょう だけ 目を とじる。

⑪ けん立の 図書かんへ 行く。

⑫ 新しい あそびを はっ見する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 冬の 服を 出す。

② 大事な 本を しまう。

③ 大会の 決しょうを 見る。

④ 目次で ページを さがす。

⑤ すずしい 所で 休む。

⑥ 漢字を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ふくを たたむ。（よう）

⑧ 家の 人に 話を 聞く。（のう）

⑨ 立の 図書かんへ 行く。（けん）

⑩ 山の しゃしんを 見る。（ひょう）

⑪ お父さんの 事を 見る。（ごと）

⑫ かい お茶を のむ。（あたた）

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 洋ふくを たたむ。

② おしばいで 王さまに 仕える。

③ 有名な 絵を 見る。

④ 大事な 本を しまう。

⑤ どんぐりが 落ちる。

⑥ 漢字を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと 手を かえる。（あい）

⑧ 近□の 公園へ 行く。（じょ）

⑨ ゆうびん□へ 行く。（きょく）

⑩ □家の 人に 話を 聞く。（のう）

⑪ あそぶ 日を □める。（き）

⑫ 日本□の 作り方を 聞く。（しゅ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 洋ふくを たたむ。

② 農家の 人に 話を 聞く。

③ 大事な 本を しまう。

④ 次の 人に わたす。

⑤ 氷山の しゃしんを 見る。

⑥ 本の だい一章を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すずしい ところ で 休む。

⑧ 野 きゅう を 見に 行く。

⑨ 十 びょう だけ 目を とじる。

⑩ おしばいで 王さまに つか える。

⑪ せい ふく の えりを なおす。

⑫ 自 ゆう に 絵を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 冬の □服を 出す。

② 野球を 見に □ 行く。

③ すんで いる □県を しらべる。

④ 大会の 決□しょうを 見る。

⑤ 目次で □ページを さがす。

⑥ スープの 味を □ みる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（のう）家の 人に 話を 聞く。

⑧ 十□□（びょう）だけ 目を とじる。

⑨ 先生に □□（そう）だんを する。

⑩ 大□□（じ）な 本を しまう。

⑪ かべに □□（らく）書きを しない。

⑫ □□（こ）めんに 船が うかぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① どんぐりが □落ちる。

② 友だちと□相手を かえる。

③ 三十秒で□何回 とべるか 数える。

④ □目次で ページを さがす。

⑤ 西洋の□お話を 読む。

⑥ □温かい お茶を のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あそぶ 日を □(き)める。

⑧ すきな □(こと)を 話す。

⑨ ゆうびん□(きょく)へ 行く。

⑩ □(のう)園で いもを ほる。

⑪ コップに □(こおり)を 入れる。

⑫ 本で 大□(し)の しごとを 知る。

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① あそぶ 日を 決める。

② 西洋の お話を 読む。

③ ピッチャーが はやい 球を なげる。

④ 農園で いもを ほる。

⑤ お父さんの 仕事を 見る。

⑥ 名の 由来を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 近□の 公園へ 行く。（じょ）

⑧ 先生に □だんを する。（そう）

⑨ コップに □を 入れる。（こおり）

⑩ □の 人に わたす。（つぎ）

⑪ □名な 絵を 見る。（ゆう）

⑫ 算数の もん□を とく。（だい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 洋ふくを たたむ。

② 有名な 絵を 見る。

③ 大事な 本を しまう。

④ 先生に 相だんを する。

⑤ おしばいで 王さまに 仕える。

⑥ しつ問を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゆうびん□□へ 行く。（きょく）

⑧ すずしい□□で 休む。（ところ）

⑨ □□の 人に わたす。（つぎ）

⑩ あそぶ 日を□□める。（き）

⑪ ピッチャーが はやい□□を なげる。（たま）

⑫ 友だちの□□見を 聞く。（い）

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ03-031

よみがなを かきましょう

① 野球(きゅう)を 見に 行く。

② お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

③ 先生に 相談(そうだん)を する。

④ 氷山(ひょうざん)の しゃしんを 見る。

⑤ 西洋(せいよう)の お話を 読む。

⑥ 温(あたた)かい お茶を のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ どんぐりが 落(お)ちる。

⑧ 大事(じ)な 本を しまう。

⑨ 近所(きんじょ)の 公園へ 行く。

⑩ テレビ局(きょく)を 見学する。

⑪ 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

⑫ 平(びょう)どうに おやつを 分ける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-032

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落(お)ちる。

② 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

③ 西洋(よう)の お話を 読む。

④ 近所(じょ)の 公園へ 行く。

⑤ すんで いる 県(けん)を しらべる。

⑥ お父さんが お酒(さけ)を のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 有(ゆう)名な 絵を 見る。

⑧ 氷(ひょう)山の しゃしんを 見る。

⑨ ゆうびん局(きょく)へ 行く。

⑩ せい服(ふく)の えりを なおす。

⑪ 先生に 相(そう)だんを する。

⑫ 日記の 題(だい)を つける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-033

よみがなを かきましょう

① 冬の 服(ふく)を 出す。

② テレビ局(きょく)を 見学する。

③ 氷山(ひょう)の しゃしんを 見る。

④ あそぶ 日を 決(き)める。

⑤ 農家(のう)の 人に 話を 聞く。

⑥ 友だちの 意見(い)を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お金が 有(あ)る。

⑧ おしばいで 王さまに 仕(つか)える。

⑨ かべに 落(らく)書きを しない。

⑩ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

⑪ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑫ 新しい あそびを 発(はっ)見する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-034

よみがなを かきましょう

① 冬の 服(ふく)を 出す。

② 大事(じ)な 本を しまう。

③ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

④ 目次(じ)で ページを さがす。

⑤ すずしい 所(ところ)で 休む。

⑥ 漢字(かん)を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 洋(よう)ふくを たたむ。

⑧ 農(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑨ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑩ 氷(ひょう)山の しゃしんを 見る。

⑪ お父さんの 仕(し)事(ごと)を 見る。

⑫ 温(あたた)かい お茶を のむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-035

よみがなを かきましょう

① 洋（よう）ふくを たたむ。

② おしばいで 王さまに 仕（つか）える。

③ 有名（ゆう）な 絵を 見る。

④ 大事（じ）な 本を しまう。

⑤ どんぐりが 落（お）ちる。

⑥ 漢字（かん）を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと 相（あい）手を かえる。

⑧ 近所（じょ）の 公園へ 行く。

⑨ ゆうびん局（きょく）へ 行く。

⑩ 農（のう）家の 人に 話を 聞く。

⑪ あそぶ 日を 決（き）める。

⑫ 日本酒（しゅ）の 作り方を 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-036

よみがなを かきましょう

① 洋（よう）ふくを たたむ。

② 農家（のうか）の 人に 話を 聞く。

③ 大事（だいじ）な 本を しまう。

④ 次（つぎ）の 人に わたす。

⑤ 氷山（ひょうざん）の しゃしんを 見る。

⑥ 本の だい一章（いっしょう）を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すずしい 所（ところ）で 休む。

⑧ 野球（やきゅう）を 見に 行く。

⑨ 十秒（じゅうびょう）だけ 目を とじる。

⑩ おしばいで 王さまに 仕（つか）える。

⑪ せい服（ふく）の えりを なおす。

⑫ 自由（じゆう）に 絵を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-037

よみがなを かきましょう

① 冬の 服(ふく)を 出す。

② 野球(きゅう)を 見に 行く。

③ すんで いる 県(けん)を しらべる。

④ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

⑤ 目次(じ)で ページを さがす。

⑥ スープの 味(あじ)を みる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 農(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑧ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

⑨ 先生に 相(そう)だんを する。

⑩ 大事(じ)な 本を しまう。

⑪ かべに 落(らく)書きを しない。

⑫ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-038

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落(お)ちる。

② 友だちと 相手(あいて)を かえる。

③ 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

④ 目次(もくじ)で ページを さがす。

⑤ 西洋(せいよう)の お話を 読む。

⑥ 温(あたた)かい お茶を のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あそぶ 日を 決(き)める。

⑧ すきな 事(こと)を 話す。

⑨ ゆうびん 局(きょく)へ 行く。

⑩ 農(のう)園で いもを ほる。

⑪ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑫ 本で 大使(たいし)の しごとを 知る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-039

よみがなを かきましょう

① あそぶ 日を 決(き)める。

② 西洋(よう)の お話を 読む。

③ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

④ 農園(のう)で いもを ほる。

⑤ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

⑥ 名の 由来(ゆ)を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 近所(じょ)の 公園へ 行く。

⑧ 先生に 相(そう)だんを する。

⑨ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑩ 次(つぎ)の 人に わたす。

⑪ 有(ゆう)名な 絵を 見る。

⑫ 算数の もん題(だい)を とく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-040

よみがなを かきましょう

① 洋（よう）ふくを たたむ。

② 有名（ゆう）な 絵を 見る。

③ 大事（じ）な 本を しまう。

④ 先生に 相談（そうだん）を する。

⑤ おしばいで 王さまに 仕（つか）える。

⑥ しつ問（もん）を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゆうびん局（きょく）へ 行く。

⑧ すずしい 所（ところ）で 休む。

⑨ 次（つぎ）の 人に わたす。

⑩ あそぶ 日を 決（き）める。

⑪ ピッチャーが はやい 球（たま）を なげる。

⑫ 友だちの 意見（い）を 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。