J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① どんぐりが □ 落ちる。

② □ 次の 人に わたす。

③ すずしい □ 所で 休む。

④ □ 十秒だけ 目を とじる。

⑤ コップに 氷を □ 入れる。

⑥ 水温を □ はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ せい□ふく のえりを なおす。

⑧ □のう 園で いもを ほる。

⑨ お父さんの □し□ごと 事を 見る。

⑩ 先生に □そう だんを する。

⑪ 西□よう のお話を 読む。

⑫ 本で □かん 方の くすりを 知る。

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① どんぐりが □ 落ちる。

② □ 氷山の しゃしんを 見る。

③ 冬の □ 服を 出す。

④ 友だちと □ 相手を かえる。

⑤ すずしい □ 所で 休む。

⑥ □ 湖めんに 船が うかぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すきな □（こと） を 話す。

⑧ おしばいで 王さまに □（つか） える。

⑨ ピッチャーが はやい □（たま） を なげる。

⑩ □（けん） 立の 図書かんへ 行く。

⑪ ゆうびん □（きょく） へ 行く。

⑫ 自 □（ゆう） に 絵を かく。

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 洋ふくを たたむ。

② ピッチャーが はやい 球を なげる。

③ あそぶ 日を 決める。

④ すきな 事を 話す。

⑤ どんぐりが 落ちる。

⑥ 名の 由来を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんの 仕事を 見る。

⑧ 冬の 服を 出す。

⑨ テレビを 見学する。

⑩ 先生に 相談を する。

⑪ 三十 秒で 何回 とべるか 数える。

⑫ 漢字を ノートに 書く。

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お金が 有る。

② 冬の 服を 出す。

③ 目次で ページを さがす。

④ テレビ局を 見学する。

⑤ かべに 落書きを しない。

⑥ 平らな 石を さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(ひょう)山の しゃしんを 見る。

⑧ お父さんの □(し)□(ごと)事を 見る。

⑨ 三十□(びょう)で 何回 とべるか 数える。

⑩ 友だちと □(あい)手を かえる。

⑪ ピッチャーが はやい □(たま)を なげる。

⑫ 名の □(ゆ)来を 聞く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 洋ふくを たたむ。

② 友だちと 相手を かえる。

③ コップに 氷を 入れる。

④ ピッチャーが はやい 球を なげる。

⑤ 大事な 本を しまう。

⑥ 先生に 問う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大会の □(けっ)しょうを 見る。

⑧ □(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑨ 近□(じょ)の 公園へ 行く。

⑩ □(ゆう)名な 絵を 見る。

⑪ □(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑫ 本の だい一□(しょう)を 読む。

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 有名な 絵を 見る。

② すんで いる 県を しらべる。

③ 先生に 相だんを する。

④ 十秒だけ 目を とじる。

⑤ 農家の 人に 話を 聞く。

⑥ 日本酒の 作り方を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あそぶ 日を □（き）める。

⑧ ピッチャーが はやい □（たま）を なげる。

⑨ 目□（じ）で ページを さがす。

⑩ ゆうびん□（きょく）へ 行く。

⑪ コップに □（こおり）を 入れる。

⑫ 新しい あそびを □（はっ）見する。

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ゆうびん局へ 行く。

② 農家の 人に 話を 聞く。

③ 大会の 決しょうを 見る。

④ 近所の 公園へ 行く。

⑤ ピッチャーが はやい 球を なげる。

⑥ スープの 味を みる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 十（びょう）だけ 目を とじる。

⑧ 先生に（そう）だんを する。

⑨（よう）ふくを たたむ。

⑩ どんぐりが（お）ちる。

⑪ せい（ふく）の えりを なおす。

⑫（こ）めんに 船が うかぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 農園で いもを ほる。

② 先生に 相だんを する。

③ 十秒だけ 目を とじる。

④ ゆうびん局へ 行く。

⑤ お父さんの 仕事を 見る。

⑥ 水温を はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大□な 本を しまう。（じ）

⑧ 目□で ページを さがす。（じ）

⑨ 野□を 見に 行く。（きゅう）

⑩ すんで いる□を しらべる。（けん）

⑪ すずしい□で 休む。（ところ）

⑫ 先生に□う。（と）

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □次の 人に わたす。

② 三十秒で 何回 とべるか 数える。

③ テレビ局を 見学する。

④ お父さんの 仕事を 見る。

⑤ 県立の 図書かんへ 行く。

⑥ 平らな 石を さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 近□の 公園へ 行く。

⑧ ピッチャーが はやい □を なげる。

⑨ どんぐりが □ちる。

⑩ コップに □を 入れる。

⑪ □ふくを たたむ。

⑫ 名の □来を 聞く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 冬の 服を 出す。

② ゆうびん局へ 行く。

③ 大会の 決しょうを 見る。

④ すきな 事を 話す。

⑤ コップに 氷を 入れる。

⑥ 漢字を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ピッチャーが はやい □(たま)を なげる。

⑧ すんで いる □(けん)を しらべる。

⑨ 十□(びょう)だけ 目を とじる。

⑩ すずしい □(ところ)で 休む。

⑪ おしばいで 王さまに □(つか)える。

⑫ ゲームの 用□(い)を する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ03-041

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落(お)ちる。

② 次(つぎ)の 人に わたす。

③ すずしい 所(ところ)で 休む。

④ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

⑤ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑥ 水温(おん)を はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ せい服(ふく)の えりを なおす。

⑧ 農(のう)園で いもを ほる。

⑨ お父さんの 仕(し)事(ごと)を 見る。

⑩ 先生に 相(そう)だんを する。

⑪ 西洋(よう)の お話を 読む。

⑫ 本で 漢(かん)方の くすりを 知る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-042

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落(お)ちる。

② 氷山(ひょう)の しゃしんを 見る。

③ 冬の 服(ふく)を 出す。

④ 友だちと 相手(あい)を かえる。

⑤ すずしい 所(ところ)で 休む。

⑥ 湖(こ)めんに 船が うかぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すきな 事(こと)を 話す。

⑧ おしばいで 王さまに 仕(つか)える。

⑨ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

⑩ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑪ ゆうびん局(きょく)へ 行く。

⑫ 自由(ゆう)に 絵を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-043

よみがなを かきましょう

① 洋（よう）ふくを たたむ。

② ピッチャーが はやい 球（たま）を なげる。

③ あそぶ 日を 決（き）める。

④ すきな 事（こと）を 話す。

⑤ どんぐりが 落（お）ちる。

⑥ 名の 由来（ゆ）を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんの 仕事（しごと）を 見る。

⑧ 冬の 服（ふく）を 出す。

⑨ テレビ 局（きょく）を 見学する。

⑩ 先生に 相（そう）だんを する。

⑪ 三十 秒（びょう）で 何回 とべるか 数える。

⑫ 漢字（かん）を ノートに 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-044

よみがなを かきましょう

① お金が 有(あ)る。

② 冬の 服(ふく)を 出す。

③ 目次(じ)で ページを さがす。

④ テレビ局(きょく)を 見学する。

⑤ かべに 落書(らく)きを しない。

⑥ 平(たい)らな 石を さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 氷(ひょう)山の しゃしんを 見る。

⑧ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

⑨ 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

⑩ 友だちと 相(あい)手を かえる。

⑪ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

⑫ 名の 由来(ゆ)を 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-045

よみがなを かきましょう

① 洋(よう)ふくを たたむ。

② 友だちと 相手(あいて)を かえる。

③ コップに 氷(こおり)を 入れる。

④ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

⑤ 大事(じ)な 本を しまう。

⑥ 先生に 問(と)う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

⑧ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑨ 近所(じょ)の 公園へ 行く。

⑩ 有(ゆう)名な 絵を 見る。

⑪ 農(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑫ 本の だい一章(しょう)を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-046

よみがなを かきましょう

① 有名(ゆう)な 絵を 見る。

② すんでいる 県(けん)を しらべる。

③ 先生に 相談(そうだん)を する。

④ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

⑤ 農家(のうか)の 人に 話を 聞く。

⑥ 日本酒(にほんしゅ)の 作り方を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あそぶ 日を 決(き)める。

⑧ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

⑨ 目次(もくじ)で ページを さがす。

⑩ ゆうびん局(きょく)へ 行く。

⑪ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑫ 新しい あそびを 発見(はっけん)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-047

よみがなを かきましょう

① ゆうびん局（きょく）へ 行く。

② 農家（のう）の 人に 話を 聞く。

③ 大会の 決（けっ）しょうを 見る。

④ 近所（じょ）の 公園へ 行く。

⑤ ピッチャーが はやい 球（たま）を なげる。

⑥ スープの 味（あじ）を みる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 十秒（びょう）だけ 目を とじる。

⑧ 先生に 相（そう）だんを する。

⑨ 洋（よう）ふくを たたむ。

⑩ どんぐりが 落（お）ちる。

⑪ せい服（ふく）の えりを なおす。

⑫ 湖（こ）めんに 船が うかぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-048

よみがなを かきましょう

① 農園(のう)で いもを ほる。

② 先生に 相談(そうだん)を する。

③ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

④ ゆうびん局(きょく)へ 行く。

⑤ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

⑥ 水温(おんど)を はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大事(じ)な 本を しまう。

⑧ 目次(もくじ)で ページを さがす。

⑨ 野球(やきゅう)を 見に 行く。

⑩ すんで いる 県(けん)を しらべる。

⑪ すずしい 所(ところ)で 休む。

⑫ 先生に 問(と)う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-049

よみがなを かきましょう

① 次(つぎ)の 人に わたす。

② 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

③ テレビ局(きょく)を 見学する。

④ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

⑤ 県立(けん)の 図書かんへ 行く。

⑥ 平(たい)らな 石を さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 近所(じょ)の 公園へ 行く。

⑧ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

⑨ どんぐりが 落(お)ちる。

⑩ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑪ 洋(よう)ふくを たたむ。

⑫ 名の 由(ゆ)来を 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-050

よみがなを かきましょう

① 冬の 服（ふく）を 出す。

② ゆうびん局（きょく）へ 行く。

③ 大会の 決（けっ）しょうを 見る。

④ すきな 事（こと）を 話す。

⑤ コップに 氷（こおり）を 入れる。

⑥ 漢字（かん）を ノートに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ピッチャーが はやい 球（たま）を なげる。

⑧ すんで いる 県（けん）を しらべる。

⑨ 十 秒（びょう）だけ 目を とじる。

⑩ すずしい 所（ところ）で 休む。

⑪ おしばいで 王さまに 仕（つか）える。

⑫ ゲームの 用 意（い）を する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。