J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落ちる。

② 先生に 相だんを する。

③ 西洋の お話を 読む。

④ 氷山の しゃしんを 見る。

⑤ 県立の 図書かんへ 行く。

⑥ ゲームの 用意を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 十□(びょう)だけ 目を とじる。

⑧ □(のう)園で いもを ほる。

⑨ テレビ□(きょく)を 見学する。

⑩ 大□(じ)な 本を しまう。

⑪ せい□(ふく)の えりを なおす。

⑫ 本の だい一□(しょう)を 読む。

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① あそぶ 日を 決める。

② ゆうびん局へ 行く。

③ 目次で ページを さがす。

④ 先生に 相だんを する。

⑤ 有名な 絵を 見る。

⑥ 本で 漢方の くすりを 知る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大（じ）な 本を しまう。

⑧ 三十（びょう）で 何回 とべるか 数える。

⑨ 野（きゅう）を 見に 行く。

⑩ すずしい（ところ）で 休む。

⑪ （のう）家の 人に 話を 聞く。

⑫ バスが 出（ぱつ）する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お金が 有る。

② どんぐりが 落ち□る。

③ すきな 事を 話す。

④ 目次で ページを さがす。

⑤ 西洋の お話を 読む。

⑥ 名の 由来を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □園で いもを ほる。（のう）

⑧ お父さんの □事を 見る。（し ごと）

⑨ コップに □を 入れる。（こおり）

⑩ 友だちと □手を かえる。（あい）

⑪ 冬の □を 出す。（ふく）

⑫ □のほとりを 歩く。（みずうみ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お金が有る。

② 大会の決しょうを 見る。

③ 農家の 人に 話を 聞く。

④ すんで いる県を しらべる。

⑤ 次の 人に わたす。

⑥ ことばの い味を しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 三十□(びょう)で 何回 とべるか 数える。

⑧ ゆうびん□(きょく)へ 行く。

⑨ ピッチャーが はやい□(たま)を なげる。

⑩ すずしい□(ところ)で 休む。

⑪ せい□(ふく)の えりを なおす。

⑫ 新しい あそびを□(はっ)見する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 近所の □ 公園へ 行く。

② 三十秒で □ 何回 とべるか 数える。

③ せい服の □ えりを なおす。

④ 目次で □ ページを さがす。

⑤ おしばいで 王さまに □ 仕える。

⑥ 友だちの □ 意見を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大会の □(けっ) しょうを 見る。

⑧ ピッチャーが はやい □(たま) を なげる。

⑨ □(よう) ふくを たたむ。

⑩ □(けん) 立の 図書かんへ 行く。

⑪ □(のう) 家の 人に 話を 聞く。

⑫ 先生に □(と) う。

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① どんぐりが □ 落ちる。

② □ 農家の 人に 話を 聞く。

③ お父さんの □(ごと) 仕事を 見る。

④ 先生に □ 相だんを する。

⑤ ゆうびん局 □ へ 行く。

⑥ スープの □ 味を みる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(ひょう) 山の しゃしんを 見る。

⑧ 十 □□(びょう) だけ 目を とじる。

⑨ 大 □(じ) な 本を しまう。

⑩ □□(けん) 立の 図書かんへ 行く。

⑪ 近 □(じょ) の 公園へ 行く。

⑫ □□(あたた) かい お茶を のむ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 洋ふくを たたむ。

② 農家の 人に 話を 聞く。

③ 十秒だけ 目を とじる。

④ 野球を 見に 行く。

⑤ あそぶ 日を 決める。

⑥ はさみを 使う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと 手を かえる。（あい）

⑧ 目で ページを さがす。（じ）

⑨ せいふくの えりを なおす。

⑩ すきな こと を 話す。

⑪ ゆうびんきょく へ 行く。

⑫ スープの あじ を みる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お金が □有る。

② □秒だけ 目を とじる。

③ 友だちと □相手を かえる。

④ □洋の お話を 読む。

⑤ □県立の 図書かんへ 行く。

⑥ 先生に □問う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 冬の □(ふく)を 出す。

⑧ □(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑨ テレビ□(きょく)を 見学する。

⑩ □(ひょう)山の しゃしんを 見る。

⑪ すきな□(こと)を 話す。

⑫ 算数の もん□(だい)を とく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 野球を 見に 行く。

② 目次で ページを さがす。

③ 先生に 相だんを する。

④ 大会の 決しょうを 見る。

⑤ 十秒だけ 目を とじる。

⑥ 水温を はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんの □(し)□(ごと)事を 見る。

⑧ コップに □(こおり)を 入れる。

⑨ どんぐりが □(お)ちる。

⑩ すんで いる □(けん)を しらべる。

⑪ 大□(じ)な 本を しまう。

⑫ 本で 大□(し)の しごとを 知る。

ふくしゅう

J3-KJ03 こくご 3年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落ちる。

② ピッチャーが はやい 球を なげる。

③ 大会の 決しょうを 見る。

④ せい服の えりを なおす。

⑤ 三十秒で 何回 とべるか 数える。

⑥ はさみを 使う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(よう)を たたむ。

⑧ 大□(じ)な 本を しまう。

⑨ 先生に □(そう)だんを する。

⑩ □(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑪ □(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑫ □(あたた)かい お茶を のむ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ03-051

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落(お)ちる。

② 先生に 相(そう)だんを する。

③ 西洋(よう)の お話を 読む。

④ 氷山(ひょう)の しゃしんを 見る。

⑤ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑥ ゲームの 用意(い)を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

⑧ 農(のう)園で いもを ほる。

⑨ テレビ局(きょく)を 見学する。

⑩ 大事(じ)な 本を しまう。

⑪ せい服(ふく)の えりを なおす。

⑫ 本の だい一章(しょう)を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-052

よみがなを かきましょう

① あそぶ 日を 決(き)める。

② ゆうびん局(きょく)へ 行く。

③ 目次(じ)で ページを さがす。

④ 先生に 相談(そうだん)を する。

⑤ 有名(ゆう)な 絵を 見る。

⑥ 本で 漢方(かんぽう)の くすりを 知る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大事(じ)な 本を しまう。

⑧ 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

⑨ 野球(きゅう)を 見に 行く。

⑩ すずしい 所(ところ)で 休む。

⑪ 農家(のうか)の 人に 話を 聞く。

⑫ バスが 出発(しゅっぱつ)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-053

よみがなを かきましょう

① お金が 有(あ)る。

② どんぐりが 落(お)ちる。

③ すきな 事(こと)を 話す。

④ 目次(じ)で ページを さがす。

⑤ 西洋(よう)の お話を 読む。

⑥ 名の 由来(ゆ)を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 農(のう)園で いもを ほる。

⑧ お父さんの 仕(し)事(ごと)を 見る。

⑨ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑩ 友だちと 相(あい)手を かえる。

⑪ 冬の 服(ふく)を 出す。

⑫ 湖(みずうみ)の ほとりを 歩く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-054

よみがなを かきましょう

① お金が 有(あ)る。

② 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

③ 農家(のう)の 人に 話を 聞く。

④ すんで いる 県(けん)を しらべる。

⑤ 次(つぎ)の 人に わたす。

⑥ ことばの い味(み)を しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 三十 秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

⑧ ゆうびん 局(きょく)へ 行く。

⑨ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

⑩ すずしい 所(ところ)で 休む。

⑪ せい 服(ふく)の えりを なおす。

⑫ 新しい あそびを 発(はっ)見する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-055

よみがなを かきましょう

① 近所(じょ)の 公園へ 行く。

② 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

③ せい服(ふく)の えりを なおす。

④ 目次(じ)で ページを さがす。

⑤ おしばいで 王さまに 仕(つか)える。

⑥ 友だちの 意見(い)を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

⑧ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

⑨ 洋(よう)ふくを たたむ。

⑩ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑪ 農(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑫ 先生に 問(と)う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-056

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落(お)ちる。

② 農家(のうか)の 人に 話を 聞く。

③ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

④ 先生に 相談(そうだん)を する。

⑤ ゆうびん局(きょく)へ 行く。

⑥ スープの 味(あじ)を みる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 氷(ひょう)山の しゃしんを 見る。

⑧ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

⑨ 大事(じ)な 本を しまう。

⑩ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑪ 近所(きんじょ)の 公園へ 行く。

⑫ 温(あたた)かい お茶を のむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-057

よみがなを かきましょう

① 洋（よう）ふくを たたむ。

② 農家（のうか）の 人に 話を 聞く。

③ 十秒（じゅうびょう）だけ 目を とじる。

④ 野球（やきゅう）を 見に 行く。

⑤ あそぶ 日を 決（き）める。

⑥ はさみを 使（つか）う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと 相手（あいて）を かえる。

⑧ 目次（もくじ）で ページを さがす。

⑨ せい服（ふく）の えりを なおす。

⑩ すきな 事（こと）を 話す。

⑪ ゆうびん局（きょく）へ 行く。

⑫ スープの 味（あじ）を みる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-058

よみがなを かきましょう

① お金が 有(あ)る。

② 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

③ 友だちと 相手(あい)を かえる。

④ 西洋(よう)の お話を 読む。

⑤ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑥ 先生に 問(と)う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 冬の 服(ふく)を 出す。

⑧ 農(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑨ テレビ 局(きょく)を 見学する。

⑩ 氷(ひょう)山の しゃしんを 見る。

⑪ すきな 事(こと)を 話す。

⑫ 算数の もん題(だい)を とく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-059

よみがなを かきましょう

① 野球(きゅう)を 見に 行く。

② 目次(じ)で ページを さがす。

③ 先生に 相談(そう)を する。

④ 大会の 決勝(けっ)を 見る。

⑤ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

⑥ 水温(おん)を はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

⑧ コップに 氷(こおり)を 入れる。

⑨ どんぐりが 落(お)ちる。

⑩ すんで いる 県(けん)を しらべる。

⑪ 大事(じ)な 本を しまう。

⑫ 本で 大使(し)の しごとを 知る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ03-060

よみがなを かきましょう

① どんぐりが 落(お)ちる。

② ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

③ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

④ せい服の えり(ふく)を なおす。

⑤ 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

⑥ はさみを 使(つか)う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 洋(よう)ふくを たたむ。

⑧ 大事(じ)な 本を しまう。

⑨ 先生に 相(そう)だんを する。

⑩ 農(のう)家の 人に 話を 聞く。

⑪ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

⑫ 温(あたた)かい お茶を のむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ03-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。