J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② 考えを 発表する。

③ あそびの きまりを 定める。

④ 友だちの 横に すわる。

⑤ 全いんで 手を つなぐ。

⑥ テレビ局を 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足の □□ どを はかる。（そく）

⑧ 公園で □□ ぶ。（あそ）

⑨ □□ わに なった 人に 手紙を 書く。（せ）

⑩ あんぜんを たしかめて □□ 心する。（あん）

⑪ 先生に □□ 名されて 本を 読む。（し）

⑫ すんで いる □□ を しらべる。（けん）

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① この 町に 住む。

② あんぜんを たしかめて 安心する。

③ 横だん歩道を わたる。

④ 絵で 気もちを 表す。

⑤ じしゃくに 鉄が つく。

⑥ すんで いる 県を しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 公園で □(あそ)ぶ。

⑧ 天気□(よ)ほうを 見る。

⑨ □(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑩ げん□(かい)まで がんばる。

⑪ 足の□(そく)どを はかる。

⑫ せい□(ふく)の えりを なおす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予□を 見る。

② 紙の 表に 名を 書く。

③ あそびの きまりを 定める。

④ じしゃくに 鉄が つく。

⑤ 足の 速どを はかる。

⑥ 次の □に わたす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(やす)い えんぴつを 買う。

⑧ □(よ)の 中の ことを 知る。

⑨ いすを □(はこ)ぶ。

⑩ 家の □(じゅう)しょを 書く。

⑪ 公園で □(あそ)ぶ。

⑫ 大会の □(けっ)しょうを 見る。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② この 町に 住む。

③ 横だん歩道を わたる。

④ 予定を 手ちょうに 書く。

⑤ 昔の あそびを する。

⑥ お金が 有る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 天気 □ ほうを 見る。（よ）

⑧ あんぜんを たしかめて □ する。（あん）

⑨ 絵で 気もちを □ す。（あらわ）

⑩ □ ての 色を 使う。（すべ・つか）

⑪ げん □ まで がんばる。（かい）

⑫ 近 □ の 公園へ 行く。（じょ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予□を 見る。

② げん界まで □ がんばる。

③ あそびの きまりを □ 定める。

④ 家の 住しょを □ 書く。

⑤ 絵で 気もちを □ 表す。

⑥ 野球を 見に □ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おばあさんの □（むかし） 話を 聞く。

⑧ じしゃくに □（てつ） が つく。

⑨ 友だちの □（よこ） に すわる。

⑩ 友だちに 手紙を □（おく） る。

⑪ □（よ） の 中の ことを 知る。

⑫ コップに □（こおり） を 入れる。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □横だん歩道を わたる。

② よ□定を 手ちょうに 書く。

③ 考えを 発(はっ)表□する。

④ げん界□まで がんばる。

⑤ □世わに なった 人に 手紙を 書く。

⑥ 近所の□公園へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 天気□(よ)ほうを 見る。

⑧ □(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑨ 地下□(てつ)で 出かける。

⑩ □(むかし)の あそびを する。

⑪ ほう□(そう)の 音を 聞く。

⑫ 目□(じ)で ページを さがす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運(　　)ぶ。

② 地下鉄で 出(　　)かける。

③ (　　)全(すべ)いんで 手を つなぐ。

④ 世界(せかい)の りょうりを 作る。

⑤ 絵で 気もちを 表(　　)す。

⑥ (　　)農家の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ほう□(そう)の 音を 聞く。

⑧ この 町に □(す)む。

⑨ 足の □(そく)どを はかる。

⑩ よ□(てい)を 手ちょうに 書く。

⑪ 友だちの □(よこ)に すわる。

⑫ せい□(ふく)の えりを なおす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 指を 五本 立てる。

② 友だちに 手紙を 送る。

③ じしゃくに 鉄が つく。

④ 絵で 気もちを 表す。

⑤ 遊園地で 電車に のる。

⑥ せい服の えりを なおす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あすの 予定を 聞く。

⑧ 家の 住所を 書く。

⑨ すべての 色を 使う。

⑩ よていを 手ちょうに 書く。

⑪ よの 中の ことを 知る。

⑫ 大会の けっしょうを 見る。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊ぶ。

② あすの 予定を 聞く。

③ 家の 住しょを 書く。

④ 考えを 発表する。

⑤ あそびの きまりを 定める。

⑥ 目次で ページを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げん□□まで がんばる。

⑧ □□の 中の ことを 知る。

⑨ □□い 電車に のる。

⑩ おばあさんの □□話を 聞く。

⑪ いすを □□ぶ。

⑫ おしばいで 王さまに □□える。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② 速い 電車に のる。

③ 世の 中の ことを 知る。

④ おばあさんの 昔話を 聞く。

⑤ 紙の 表に 名を 書く。

⑥ すずしい 所で 休む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に 名されて 本を 読む。（し）

⑧ 友だちの にすわる。（よこ）

⑨ 天気 ほうを 見る。（よ）

⑩ いんで 手を つなぐ。（ぜん）

⑪ げん まで がんばる。（かい）

⑫ ピッチャーが はやい をなげる。（たま）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ04-001

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② 考えを 発表(はっぴょう)する。

③ あそびの きまりを 定(さだ)める。

④ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑤ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑥ テレビ局(きょく)を 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足の 速(そく)どを はかる。

⑧ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑨ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑩ あんぜんを たしかめて 安(あん)心する。

⑪ 先生に 指(し)名されて 本を 読む。

⑫ すんで いる 県(けん)を しらべる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-002

よみがなを かきましょう

① この 町に 住(す)む。

② あんぜんを たしかめて 安心(あん)する。

③ 横(おう)だん歩道を わたる。

④ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑤ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑥ すんで いる 県(けん)を しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑧ 天気 予(よ)ほうを 見る。

⑨ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑩ げん 界(かい)まで がんばる。

⑪ 足の 速(そく)どを はかる。

⑫ せい 服(ふく)の えりを なおす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-003

よみがなを かきましょう

① 天気予(よ)ほうを 見る。

② 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

③ あそびの きまりを 定(さだ)める。

④ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑤ 足の 速(そく)どを はかる。

⑥ 次(つぎ)の 人に わたす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑧ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑨ いすを 運(はこ)ぶ。

⑩ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑪ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑫ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-004

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② この 町に 住(す)む。

③ 横(おう)だん歩道を わたる。

④ よ定(てい)を 手ちょうに 書く。

⑤ 昔(むかし)の あそびを する。

⑥ お金が 有(あ)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 天気 予(よ) ほうを 見る。

⑧ あんぜんを たしかめて 心する。 安(あん)

⑨ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑩ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑪ げん 界(かい)まで がんばる。

⑫ 近 所(じょ)の 公園へ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-005

よみがなを かきましょう

① 天気予(よ)ほうを 見る。

② げん界(かい)まで がんばる。

③ あそびの きまりを 定(さだ)める。

④ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑤ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑥ 野球(きゅう)を 見に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おばあさんの 昔(むかし)話を 聞く。

⑧ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑨ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑩ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑪ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑫ コップに 氷(こおり)を 入れる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-006

よみがなを かきましょう

① 横だん歩道を わたる。（おう）

② よ定を 手ちょうに 書く。（てい）

③ 考えを 発表する。（はっぴょう）

④ げん界まで がんばる。（かい）

⑤ 世わに なった 人に 手紙を 書く。（せ）

⑥ 近所の 公園へ 行く。（じょ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 天気 予（よ）ほうを 見る。

⑧ 全（すべ）ての 色を 使（つか）う。

⑨ 地下 鉄（てつ）で 出かける。

⑩ 昔（むかし）の あそびを する。

⑪ ほう 送（そう）の 音を 聞く。

⑫ 目 次（じ）で ページを さがす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-007

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② 地下鉄(てつ)で 出かける。

③ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

④ 世界(せかい)の りょうりを 作る。

⑤ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑥ 農家(のうか)の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ほう 送(そう)の 音を 聞く。

⑧ この 町に 住(す)む。

⑨ 足の 速(そく)どを はかる。

⑩ よ 定(てい)を 手ちょうに 書く。

⑪ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑫ せい 服(ふく)の えりを なおす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-008

よみがなを かきましょう

① 指（ゆび）を 五本 立てる。

② 友だちに 手紙を 送（おく）る。

③ じしゃくに 鉄（てつ）が つく。

④ 絵で 気もちを 表（あらわ）す。

⑤ 遊園地（ゆうえんち）で 電車に のる。

⑥ せい服（ふく）の えりを なおす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あすの 予定（よてい）を 聞く。

⑧ 家の 住（じゅう）しょを 書く。

⑨ 全（すべ）ての 色を 使（つか）う。

⑩ よ 定（てい）を 手ちょうに 書く。

⑪ 世（よ）の 中の ことを 知る。

⑫ 大会の 決（けっ）しょうを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-009

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② あすの 予定(よてい)を 聞く。

③ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

④ 考えを 発表(はっぴょう)する。

⑤ あそびの きまりを 定(さだ)める。

⑥ 目次(じ)で ページを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げん 界(かい)まで がんばる。

⑧ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑨ 速(はや)い 電車に のる。

⑩ おばあさんの 昔(むかし)話を 聞く。

⑪ いすを 運(はこ)ぶ。

⑫ おしばいで 王さまに 仕(つか)える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-010

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② 速(はや)い 電車に のる。

③ 世(よ)の 中の ことを 知る。

④ おばあさんの 昔話(むかしばなし)を 聞く。

⑤ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑥ すずしい 所(ところ)で 休む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に 指(し)名されて 本を 読む。

⑧ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑨ 天気 予(よ)ほうを 見る。

⑩ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑪ げん 界(かい)まで がんばる。

⑫ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。