J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 運どう会で 走る。

② 世界のりょうりを 作る。

③ あそびの きまりを 定める。

④ 絵で 気もちを 表す。

⑤ 全ての 色を 使う。

⑥ 目次で ページを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ だん歩道を わたる。

⑧ 先生に 名されて 本を 読む。

⑨ 地下で 出かける。

⑩ あんぜんを たしかめて 心する。

⑪ ほうの 音を 聞く。

⑫ ふくを たたむ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② 友だちの 横に すわる。

③ 絵で 気もちを 表す。

④ 昔の あそびを する。

⑤ げん界まで がんばる。

⑥ 大事な 本を しまう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すべての 色を 使う。

⑧ あんぜんを たしかめて 心する。

⑨ 地下 で 出かける。

⑩ はや い 電車に のる。

⑪ 友だちに 手紙を おく る。

⑫ どんぐりが お ちる。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横だん歩道を わたる。

② □遊園地で 電車に のる。

③ 友だちに 手紙を □送る。

④ 先生に □指名されて 本を 読む。

⑤ げん□界まで がんばる。

⑥ 目□次で ページを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足の □(そく)どを はかる。

⑧ あんぜんを たしかめて □(あん)心する。

⑨ □(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑩ 家の □(じゅう)しょを 書く。

⑪ □(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑫ □(のう)園で いもを ほる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横だん歩道を わたる。

② □の あそびを する。

③ 考えを 発表する。

④ □世わに なった 人に 手紙を 書く。

⑤ あすの 予定を 聞く。

⑥ テレビ局を 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げん□まで がんばる。

⑧ いすを □ぶ。

⑨ □いんで 手を つなぐ。

⑩ 公園で □ぶ。

⑪ 足の □どを はかる。

⑫ すずしい □で 休む。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊ぶ。

② 運どう会で 走る。

③ 地下鉄で 出かける。

④ 横だん歩道を わたる。

⑤ 友だちに 手紙を 送る。

⑥ おしばいで 王さまに 仕える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 紙の（おもて）に 名を 書く。

⑧ あんぜんを たしかめて（あん）心する。

⑨（ぜん）いんで 手を つなぐ。

⑩（はや）い 電車に のる。

⑪ あすの（よ）定（てい）を 聞く。

⑫ あそぶ 日を（き）める。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊ぶ。

② よ定を 手ちょうに 書く。

③ 世わに なった 人に 手紙を 書く。

④ 運どう会で 走る。

⑤ 世界の りょうりを 作る。

⑥ 大事な 本を しまう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家の じゅう しょを 書く。

⑧ 友だちの よこ にすわる。

⑨ 足の そく どを はかる。

⑩ 考えを 発 はっぴょう する。

⑪ ゆび を 五本 立てる。

⑫ つぎ の 人に わたす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 運どう会で 走る。

② 家の 住しょを 書く。

③ じしゃくに 鉄が つく。

④ 世わに なった 人に 手紙を 書く。

⑤ 速い 電車に のる。

⑥ おしばいで 王さまに 仕える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に □(し)名されて 本を 読む。

⑧ あすの □(よ)定(てい)を 聞く。

⑨ あそびの きまりを □(さだ)める。

⑩ あんぜんを たしかめて □(あん)心する。

⑪ □(おう)だん歩道を わたる。

⑫ 目□(じ)で ページを さがす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② ほう送の 音を 聞く。

③ この 町に 住む。

④ 足の 速どを はかる。

⑤ あんぜんを たしかめて 安心する。

⑥ どんぐりが 落ちる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(おう)だん歩道を わたる。

⑧ 公園で □□(あそ)ぶ。

⑨ あすの □□(よ)定(てい)を 聞く。

⑩ 世(せ)□□(かい)の りょうりを 作る。

⑪ じしゃくに □□(てつ)が つく。

⑫ ピッチャーが はやい □□(たま)を なげる。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予□を 見る。

② 昔の□を する。

③ 指を□本 立てる。

④ 絵で 気もちを□す。

⑤ 安い□んぴつを 買う。

⑥ お金が□る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げん□(かい)まで がんばる。

⑧ あそびの きまりを□(さだ)める。

⑨ □(うん)どう会で 走る。

⑩ □(よ)の 中の ことを 知る。

⑪ 地下□(てつ)で 出かける。

⑫ 近□(じょ)の 公園へ 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横だん歩道を わたる。

② げん界まで がんばる。

③ 全いんで 手を つなぐ。

④ 昔の あそびを する。

⑤ 家の 住しょを 書く。

⑥ すずしい 所で 休む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（はや）い 電車に のる。

⑧ □□（うん）どう会で 走る。

⑨ □□（よ）の 中の ことを 知る。

⑩ 地下□□（てつ）で 出かける。

⑪ 天気□□（よ）ほうを 見る。

⑫ すんで いる□□（けん）を しらべる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ04-011

よみがなを かきましょう

① 運（うん）どう会で 走る。

② 世界（せかい）の りょうりを 作る。

③ あそびの きまりを 定（さだ）める。

④ 絵で 気もちを 表（あらわ）す。

⑤ 全（すべ）ての 色を 使（つか）う。

⑥ 目次（もくじ）で ページを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 横（おう）だん歩道を わたる。

⑧ 先生に 指（し）名されて 本を 読む。

⑨ 地下鉄（てつ）で 出かける。

⑩ あんぜんを たしかめて 安（あん）心する。

⑪ ほう送（そう）の 音を 聞く。

⑫ 洋（よう）ふくを たたむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-012

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② 友だちの 横(よこ)に すわる。

③ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

④ 昔(むかし)の あそびを する。

⑤ げん界(かい)まで がんばる。

⑥ 大事(じ)な 本を しまう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑧ あんぜんを たしかめて 安(あん)心する。

⑨ 地下鉄(てつ)で 出かける。

⑩ 速(はや)い 電車に のる。

⑪ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑫ どんぐりが 落(お)ちる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-012）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-013

よみがなを かきましょう

① 横だん歩道を わたる。（おう）

② 遊園地で 電車に のる。（ゆう）

③ 友だちに 手紙を 送る。（おく）

④ 先生に 指名されて 本を 読む。（し）

⑤ げん界まで がんばる。（かい）

⑥ 目次で ページを さがす。（じ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足の 速（そく）どを はかる。

⑧ あんぜんを たしかめて 安（あん）心する。

⑨ 全（すべ）ての 色を 使（つか）う。

⑩ 家の 住（じゅう）しょを 書く。

⑪ 世（せ）わに なった 人に 手紙を 書く。

⑫ 農（のう）園で いもを ほる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-013）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-014

よみがなを かきましょう

① 横(おう)だん歩道を わたる。

② 昔(むかし)の あそびを する。

③ 考えを 発表(はっぴょう)する。

④ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑤ あすの 予定(よてい)を 聞く。

⑥ テレビ局(きょく)を 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げん 界(かい)まで がんばる。

⑧ いすを 運(はこ)ぶ。

⑨ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑩ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑪ 足の 速(そく)どを はかる。

⑫ すずしい 所(ところ)で 休む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-015

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② 運(うん)どう会で 走る。

③ 地下鉄(てつ)で 出かける。

④ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑤ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑥ おしばいで 王さまに 仕(つか)える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑧ あんぜんを たしかめて 安(あん)心する。

⑨ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑩ 速(はや)い 電車に のる。

⑪ あすの 予(よ)定(てい)を 聞く。

⑫ あそぶ 日を 決(き)める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-015）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-016

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② 予定(てい)を 手ちょうに 書く。

③ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

④ 運(うん)どう会で 走る。

⑤ 世界(せかい)の りょうりを 作る。

⑥ 大事(じ)な 本を しまう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑧ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑨ 足の 速(そく)どを はかる。

⑩ 考えを 発表(はっぴょう)する。

⑪ 指(ゆび)を 五本 立てる。

⑫ 次(つぎ)の 人に わたす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-017

よみがなを かきましょう

① 運（うん）どう会で 走る。

② 家の 住（じゅう）しょを 書く。

③ じしゃくに 鉄（てつ）が つく。

④ 世（せ）わに なった 人に 手紙を 書く。

⑤ 速（はや）い 電車に のる。

⑥ おしばいで 王さまに 仕（つか）える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に 指（し）名されて 本を 読む。

⑧ あすの 予（よ）定（てい）を 聞く。

⑨ あそびの きまりを 定（さだ）める。

⑩ あんぜんを たしかめて 安（あん）心する。

⑪ 横（おう）だん歩道を わたる。

⑫ 目次（じ）で ページを さがす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-017）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-018

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② ほう送(そう)の 音を 聞く。

③ この 町に 住(す)む。

④ 足の 速(そく)どを はかる。

⑤ あんぜんを たしかめて 安心(あん)する。

⑥ どんぐりが 落(お)ちる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑧ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑨ あすの 予(よ)定(てい)を 聞く。

⑩ 世(せ)界(かい)の りょうりを 作る。

⑪ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑫ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-018）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-019

よみがなを かきましょう

① 天気予(よ)ほうを 見る。

② 昔(むかし)の あそびを する。

③ 指(ゆび)を 五本 立てる。

④ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑤ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑥ お金が 有(あ)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げん 界(かい)まで がんばる。

⑧ あそびの きまりを 定(さだ)める。

⑨ 運(うん)どう会で 走る。

⑩ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑪ 地下 鉄(てつ)で 出かける。

⑫ 近 所(じょ)の 公園へ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-019）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-020

よみがなを かきましょう

① 横だん歩道を わたる。（おう）

② げん界まで がんばる。（かい）

③ 全いんで 手を つなぐ。（ぜん）

④ 昔の あそびを する。（むかし）

⑤ 家の 住しょを 書く。（じゅう）

⑥ すずしい 所で 休む。（ところ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ （速）い 電車に のる。（はや）

⑧ （運）どう会で 走る。（うん）

⑨ （世）の 中の ことを 知る。（よ）

⑩ 地下（鉄）で 出かける。（てつ）

⑪ 天気（予）ほうを 見る。（よ）

⑫ すんで いる（県）を しらべる。（けん）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-020）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。