J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 足の 速(□)どを はかる。

② 考えを 発表(□)する。

③ 昔(□)の あそびを する。

④ 横(□)だん歩道を わたる。

⑤ 先生に 指名(□)されて 本を 読む。

⑥ 三十秒(□)で 何回 とべるか 数える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 天気□ほうを 見る。（よ）

⑧ 地下□で 出かける。（てつ）

⑨ よ□を 手ちょうに 書く。（てい）

⑩ □い えんぴつを 買う。（やす）

⑪ この 町に □む。（す）

⑫ テレビ□を 見学する。（きょく）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊ぶ。

② 地下鉄で 出かける。

③ 全ての 色を 使う。

④ あんぜんを たしかめて 安心する。

⑤ 考えを 発表する。

⑥ 農家の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□の あそびを する。

⑧ 友だちの □□に すわる。

⑨ 友だちに 手紙を □□る。

⑩ □□い 電車に のる。

⑪ よ□□を 手ちょうに 書く。

⑫ 友だちと □□手を かえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② 先生に 指名されて 本を 読む。

③ 足の 速どを はかる。

④ あすの 予定を 聞く。

⑤ じしゃくに 鉄が つく。

⑥ 次の 人に わたす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□ぜん いんで 手を つなぐ。

⑧ 絵で 気もちを □□あらわ す。

⑨ ほう□□そう の 音を 聞く。

⑩ あんぜんを たしかめて □□あん 心する。

⑪ おばあさんの □□むかし 話を 聞く。

⑫ 三十□□びょう で 何回 とべるか 数える。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 指を 五本 立てる。

② 速い 電車に のる。

③ 家の 住しょを 書く。

④ 全いんで 手を つなぐ。

⑤ あそびの きまりを 定める。

⑥ 農園で いもを ほる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(おう)だん歩道を わたる。

⑧ 絵で 気もちを □□(あらわ)す。

⑨ □(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑩ □(ゆう)園地で 電車に のる。

⑪ □(やす)い えんぴつを 買う。

⑫ コップに □(こおり)を 入れる。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① この 町に 住む。

② 考えを 発表する。

③ 昔の あそびを する。

④ あんぜんを たしかめて 安心する。

⑤ 地下鉄で 出かける。

⑥ 三十秒で 何回 とべるか 数える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 園地で 電車に のる。

⑧ どう会で 走る。

⑨ げんかいまで がんばる。

⑩ 友だちの よこに すわる。

⑪ すべての 色を 使う。

⑫ けん立の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊ぶ。

② 世界の りょうりを 作る。

③ ほう送の 音を 聞く。

④ 家の 住しょを 書く。

⑤ 友だちの 横に すわる。

⑥ ピッチャーが はやい 球を なげる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ いすを □(はこ)ぶ。

⑧ 紙の □(おもて)に 名を 書く。

⑨ よ□(てい)を 手ちょうに 書く。

⑩ □(はや)い 電車に のる。

⑪ □(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑫ 西□(よう)の お話を 読む。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを □運ぶ。

② 地下□鉄で 出かける。

③ □指を 五本 立てる。

④ げん□界まで がんばる。

⑤ □全いんで 手を つなぐ。

⑥ 十□秒だけ 目を とじる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足の □そく どを はかる。

⑧ おばあさんの □むかし 話を 聞く。

⑨ あすの □よ 定(てい)を 聞く。

⑩ 友だちに 手紙を □おく る。

⑪ □せ わに なった 人に 手紙を 書く。

⑫ 先生に □そう だんを する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② 家の 住しょを 書く。

③ 遊園地で 電車に のる。

④ 全いんで 手を つなぐ。

⑤ 天気予ほうを 見る。

⑥ 大会の 決しょうを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に □(し)名されて 本を 読む。

⑧ □(はや)い 電車に のる。

⑨ じしゃくに □(てつ)が つく。

⑩ 絵で 気もちを □(あらわ)す。

⑪ □(むかし)の あそびを する。

⑫ □(のう)家の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地下鉄で 出かける。

② 速い 電車に のる。

③ 友だちの 横に すわる。

④ 安い えんぴつを 買う。

⑤ ほう送の 音を 聞く。

⑥ すんで いる 県を しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あそびの きまりを □(さだ)める。

⑧ 考えを 発(はっぴょう)する。

⑨ この 町に □(す)む。

⑩ 世(せ)□(かい)の りょうりを 作る。

⑪ 先生に □(し)名されて 本を 読む。

⑫ 野□(きゅう)を 見に 行く。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 速い 電車に のる。

② 横だん歩道を わたる。

③ 安い えんぴつを 買う。

④ 紙の 表に 名を 書く。

⑤ 世わに なった 人に 手紙を 書く。

⑥ 農園で いもを ほる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に □(し)名されて 本を 読む。

⑧ おばあさんの □(むかし)話を 聞く。

⑨ げん□(かい)まで がんばる。

⑩ □(うん)どう会で 走る。

⑪ 友だちに 手紙を □(おく)る。

⑫ せい□(ふく)の えりを なおす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ04-021

よみがなを かきましょう

① 足の 速(そく)どを はかる。

② 考えを 発表(はっぴょう)する。

③ 昔(むかし)の あそびを する。

④ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑤ 先生に 指名(しめい)されて 本を 読む。

⑥ 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 天気 予(よ)ほうを 見る。

⑧ 地下 鉄(てつ)で 出かける。

⑨ よ 定(てい)を 手ちょうに 書く。

⑩ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑪ この 町に 住(す)む。

⑫ テレビ 局(きょく)を 見学する。(ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-022

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② 地下鉄(てつ)で 出かける。

③ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

④ あんぜんを たしかめて 安心(あん)する。

⑤ 考えを 発表(はっぴょう)する。

⑥ 農家(のう)の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昔(むかし)の あそびを する。

⑧ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑨ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑩ 速(はや)い 電車に のる。

⑪ よ定(てい)を 手ちょうに 書く。

⑫ 友だちと 相(あい)手を かえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-023

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② 先生に 指名(し)されて 本を 読む。

③ 足の 速(そく)どを はかる。

④ あすの 予定(よてい)を 聞く。

⑤ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑥ 次(つぎ)の 人に わたす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑧ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑨ ほう 送(そう)の 音を 聞く。

⑩ あんぜんを たしかめて 安(あん)心する。

⑪ おばあさんの 昔(むかし)話を 聞く。

⑫ 三十 秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-024

よみがなを かきましょう

① 指(ゆび)を 五本 立てる。

② 速(はや)い 電車に のる。

③ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

④ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑤ あそびの きまりを 定(さだ)める。

⑥ 農園(のうえん)で いもを ほる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑧ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑨ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑩ 遊(ゆう)園地で 電車に のる。

⑪ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑫ コップに 氷(こおり)を 入れる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-025

よみがなを かきましょう

① この 町に 住(す)む。

② 考えを 発表(はっぴょう)する。

③ 昔(むかし)の あそびを する。

④ あんぜんを たしかめて 安心(あんしん)する。

⑤ 地下鉄(てつ)で 出かける。

⑥ 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 遊(ゆう)園地で 電車に のる。

⑧ 運(うん)どう会で 走る。

⑨ げん界(かい)まで がんばる。

⑩ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑪ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑫ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-026

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② 世界(せかい)の りょうりを 作る。

③ ほう送(そう)の 音を 聞く。

④ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑤ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑥ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ いすを 運(はこ)ぶ。

⑧ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑨ よ定(てい)を 手ちょうに 書く。

⑩ 速(はや)い 電車に のる。

⑪ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑫ 西洋(よう)の お話を 読む。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-027

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② 地下鉄(てつ)で 出かける。

③ 指(ゆび)を 五本 立てる。

④ げん界(かい)まで がんばる。

⑤ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑥ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足の 速(そく)どを はかる。

⑧ おばあさんの 昔(むかし)話を 聞く。

⑨ あすの 予定(よてい)を 聞く。

⑩ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑪ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑫ 先生に 相(そう)だんを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-028

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② 家の 住(じゅう)しょを 書く。

③ 遊園地(ゆうえんち)で 電車に のる。

④ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑤ 天気予(よ)ほうを 見る。

⑥ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に 指(し)名されて 本を 読む。

⑧ 速(はや)い 電車に のる。

⑨ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑩ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑪ 昔(むかし)の あそびを する。

⑫ 農(のう)家の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-029

よみがなを かきましょう

① 地下鉄(てつ)で 出かける。

② 速い(はや) 電車に のる。

③ 友だちの 横(よこ)に すわる。

④ 安い(やす) えんぴつを 買う。

⑤ ほう送(そう)の 音を 聞く。

⑥ すんで いる 県(けん)を しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あそびの きまりを 定(さだ)める。

⑧ 考えを 発表(はっぴょう)する。

⑨ この 町に 住(す)む。

⑩ 世界(せかい)の りょうりを 作る。

⑪ 先生に 指名(しめい)されて 本を 読む。

⑫ 野球(きゅう)を 見に 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-030

よみがなを かきましょう

① 速(はや)い 電車に のる。

② 横(おう)だん歩道を わたる。

③ 安(やす)い えんぴつを 買う。

④ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑤ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑥ 農園(のうえん)で いもを ほる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に 指(し)名されて 本を 読む。

⑧ おばあさんの 昔(むかし)話を 聞く。

⑨ げん界(かい)まで がんばる。

⑩ 運(うん)どう会で 走る。

⑪ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑫ せい服(ふく)の えりを なおす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。