J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① げん界まで がんばる。

② じしゃくに 鉄が つく。

③ 先生に 指名されて 本を 読む。

④ おばあさんの 昔話を 聞く。

⑤ よ定を 手ちょうに 書く。

⑥ 目次で ページを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(ゆう)園地で 電車に のる。

⑧ □□(おう)だん歩道を わたる。

⑨ □□(うん)どう会で 走る。

⑩ 友だちに 手紙を □□(おく)る。

⑪ 足の □□(そく)どを はかる。

⑫ □□(けん)立の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② 安い えんぴつを 買う。

③ あそびの きまりを 定める。

④ 紙の 表に 名を 書く。

⑤ 先生に 指名されて 本を 読む。

⑥ どんぐりが 落ちる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □（せ）わに なった 人に 手紙を 書く。

⑧ この 町に □（す）む。

⑨ □（むかし）の あそびを する。

⑩ 世（せ）□（かい）の りょうりを 作る。

⑪ 足の □（そく）どを はかる。

⑫ 先生に □（そう）だんを する。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① この 町に 住む。

② 天気予ほうを 見る。

③ 指を 五本 立てる。

④ 友だちに 手紙を 送る。

⑤ 速い 電車に のる。

⑥ 三十秒で 何回 とべるか 数える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 紙の □(おもて) に 名を 書く。

⑧ 世(せ)□(かい) の りょうりを 作る。

⑨ 地下□(てつ) で 出かける。

⑩ □(すべ) ての 色を 使(つか)う。

⑪ □(むかし) の あそびを する。

⑫ テレビ□(きょく) を 見学する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② あそびの きまりを 定める。

③ 友だちの 横に すわる。

④ この 町に 住む。

⑤ 先生に 指名されて 本を 読む。

⑥ 洋ふくを たたむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あすの □□（よ・てい）定を 聞く。

⑧ 絵で 気もちを □□（あらわ）す。

⑨ □□（はや）い 電車に のる。

⑩ 友だちに 手紙を □□（おく）る。

⑪ あんぜんを たしかめて □□（あん）心する。

⑫ 冬の □□（ふく）を 出す。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地下鉄で 出かける。

② あんぜんを たしかめて 安心する。

③ 世の 中の ことを 知る。

④ 絵で 気もちを 表す。

⑤ 昔の あそびを する。

⑥ テレビ局を 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ いんで 手を つなぐ。（ぜん）

⑧ 園地で 電車に のる。（ゆう）

⑨ この 町に □（す）む。

⑩ □（ゆび）を 五本 立てる。

⑪ いすを □（はこ）ぶ。

⑫ □（のう）園で いもを ほる。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予□を 見る。

② 足の速□を はかる。

③ おばあさんの昔話を□ 聞く。

④ □全いんで 手を つなぐ。

⑤ あそびの きまりを定□める。

⑥ 野球を 見に□ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ いすを□ぶ。（はこ）

⑧ 友だちの□に すわる。（よこ）

⑨ 考えを 発□する。（はっぴょう）

⑩□の 中の ことを 知る。（よ）

⑪ 先生に□名されて 本を 読む。（し）

⑫□名な 絵を 見る。（ゆう）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 指を 五本 立てる。

② 友だちに 手紙を 送る。

③ 横だん歩道を わたる。

④ じしゃくに 鉄が つく。

⑤ げん界まで がんばる。

⑥ 三十秒で 何回 とべるか 数える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（むかし）の あそびを する。

⑧ □□（やす）い えんぴつを 買う。

⑨ 紙の □□（おもて）に 名を 書く。

⑩ □□（ぜん）いんで 手を つなぐ。

⑪ □□（はや）い 電車に のる。

⑫ □□（のう）家の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で □ぶ。

② 世(せ)□の りょうりを 作る。

③ □運どう会で 走る。

④ □横だん歩道を わたる。

⑤ □全ての 色を 使(つか)う。

⑥ どんぐりが □落ちる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(やす)い えんぴつを 買う。

⑧ おばあさんの □(むかし)話を 聞く。

⑨ 足の □(そく)どを はかる。

⑩ あすの □(よ)定(てい)を 聞く。

⑪ □(せ)わになった 人に 手紙を 書く。

⑫ お金が □(あ)る。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 運どう会で 走る。

② 横だん歩道を わたる。

③ げん界まで がんばる。

④ 足の 速どを はかる。

⑤ ほう送の 音を 聞く。

⑥ 洋ふくを たたむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(むかし)の あそびを する。

⑧ 地下□□(てつ)で 出かける。

⑨ □□(ゆび)を 五本 立てる。

⑩ □□(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑪ あそびの きまりを □□(さだ)める。

⑫ □□(ひょう)山の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊ぶ。

② 予定を 手ちょうに 書く。

③ じしゃくに 鉄が つく。

④ 運どう会で 走る。

⑤ げん界まで がんばる。

⑥ せい服の えりを なおす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 考えを 発表する。

⑧ この 町に すむ。

⑨ おばあさんの むかし話を 聞く。

⑩ せわに なった 人に 手紙を 書く。

⑪ すべての 色を 使う。

⑫ お金が あ る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ04-031

よみがなを かきましょう

① げん界(かい)まで がんばる。

② じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

③ 先生に 指名(しめい)されて 本を 読む。

④ おばあさんの 昔話(むかしばなし)を 聞く。

⑤ よ定(てい)を 手ちょうに 書く。

⑥ 目次(もくじ)で ページを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遊(ゆう)園地で 電車に のる。

⑧ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑨ 運(うん)どう会で 走る。

⑩ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑪ 足の 速(そく)どを はかる。

⑫ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-032

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② 安(やす)い えんぴつを 買う。

③ あそびの きまりを 定(さだ)める。

④ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑤ 先生に 指名(し)されて 本を 読む。

⑥ どんぐりが 落(お)ちる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑧ この 町に 住(す)む。

⑨ 昔(むかし)の あそびを する。

⑩ 世(せ)界(かい)の りょうりを 作る。

⑪ 足の 速(そく)どを はかる。

⑫ 先生に 相(そう)だんを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-033

よみがなを かきましょう

① この 町に 住(す)む。

② 天気予ほうを 見る。

③ 指(ゆび)を 五本 立てる。

④ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑤ 速(はや)い 電車に のる。

⑥ 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑧ 世界(せかい)の りょうりを 作る。

⑨ 地下鉄(てつ)で 出かける。

⑩ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑪ 昔(むかし)の あそびを する。

⑫ テレビ局(きょく)を 見学する。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-034

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② あそびの きまりを 定(さだ)める。

③ 友だちの 横(よこ)に すわる。

④ この 町に 住(す)む。

⑤ 先生に 指名(しめい)されて 本を 読む。

⑥ 洋(よう)ふくを たたむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あすの 予定(よてい)を 聞く。

⑧ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑨ 速(はや)い 電車に のる。

⑩ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑪ あんぜんを たしかめて 安(あん)心する。

⑫ 冬の 服(ふく)を 出す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-035

よみがなを かきましょう

① 地下鉄（てつ）で 出かける。

② あんぜんを たしかめて 安心（あん）する。

③ 世（よ）の 中の ことを 知る。

④ 絵で 気もちを 表（あらわ）す。

⑤ 昔（むかし）の あそびを する。

⑥ テレビ局（きょく）を 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 全（ぜん）いんで 手を つなぐ。

⑧ 遊（ゆう）園地で 電車に のる。

⑨ この 町に 住（す）む。

⑩ 指（ゆび）を 五本 立てる。

⑪ いすを 運（はこ）ぶ。

⑫ 農（のう）園で いもを ほる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-036

よみがなを かきましょう

① 天気予ほうを 見る。（よ）

② 足の速どを はかる。（そく）

③ おばあさんの昔話を 聞く。（むかし）

④ 全いんで 手を つなぐ。（ぜん）

⑤ あそびの きまりを定める。（さだ）

⑥ 野球を 見に 行く。（きゅう）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ いすを 運（はこ）ぶ。

⑧ 友だちの 横（よこ）に すわる。

⑨ 考えを 発表（はっぴょう）する。

⑩ 世（よ）の 中の ことを 知る。

⑪ 先生に 指（し）名されて 本を 読む。

⑫ 有（ゆう）名な 絵を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-037

よみがなを かきましょう

① 指(ゆび)を 五本 立てる。

② 友だちに 手紙を 送(おく)る。

③ 横(おう)だん歩道を わたる。

④ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑤ げん界(かい)まで がんばる。

⑥ 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昔(むかし)の あそびを する。

⑧ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑨ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑩ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑪ 速(はや)い 電車に のる。

⑫ 農(のう)家の 人に 話を 聞く。ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-038

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② 世界(せかい)の りょうりを 作る。

③ 運(うん)どう会で 走る。

④ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑤ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑥ どんぐりが 落(お)ちる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑧ おばあさんの 昔(むかし)話を 聞く。

⑨ 足の 速(そく)どを はかる。

⑩ あすの 予定(よてい)を 聞く。

⑪ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑫ お金が 有(あ)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-039

よみがなを かきましょう

① 運（うん）どう会で 走る。

② 横（おう）だん歩道を わたる。

③ げん界（かい）まで がんばる。

④ 足の 速（そく）どを はかる。

⑤ ほう送（そう）の 音を 聞く。

⑥ 洋（よう）ふくを たたむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昔（むかし）の あそびを する。

⑧ 地下 鉄（てつ）で 出かける。

⑨ 指（ゆび）を 五本 立てる。

⑩ 世（せ）わに なった 人に 手紙を 書く。

⑪ あそびの きまりを 定（さだ）める。

⑫ 氷（ひょう）山の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-040

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② 予定(てい)を 手ちょうに 書く。

③ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

④ 運(うん)どう会で 走る。

⑤ げん界(かい)まで がんばる。

⑥ せい服(ふく)の えりを なおす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 考えを 発表(はっぴょう)する。

⑧ この 町に 住(す)む。

⑨ おばあさんの 昔(むかし)話を 聞く。

⑩ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑪ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑫ お金が 有(あ)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。