J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② じしゃくに 鉄が つく。

③ あそびの きまりを 定める。

④ おばあさんの 昔話を 聞く。

⑤ 世の 中の ことを 知る。

⑥ 県立の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの □(よこ) に すわる。

⑧ 世(せ)□(かい) の りょうりを 作る。

⑨ 考えを 発(はっ)□(ぴょう) する。

⑩ 友だちに 手紙を □(おく) る。

⑪ □(やす) い えんぴつを 買う。

⑫ 十□(びょう) だけ 目を とじる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊ぶ。

② 全ての 色を 使う。

③ 世わに なった 人に 手紙を 書く。

④ 紙の 表に 名を 書く。

⑤ 安い えんぴつを 買う。

⑥ お父さんの 仕事を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地下 で 出かける。

⑧ 足の どを はかる。

⑨ のあそびを する。

⑩ 友だちの に すわる。

⑪ げん まで がんばる。

⑫ 家の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① この 町に 住む。

② 友だちの 横に すわる。

③ あそびの きまりを 定める。

④ じしゃくに 鉄が つく。

⑤ 紙の 表に 名を 書く。

⑥ 氷山の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 公園で □(あそ)ぶ。

⑧ ほう□(そう)の 音を 聞く。

⑨ □(ゆび)を 五本 立てる。

⑩ □(やす)い えんぴつを 買う。

⑪ □(よ)の 中の ことを 知る。

⑫ ピッチャーが はやい □(たま)を なげる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① この 町に 住む。

② 世界の りょうりを 作る。

③ おばあさんの 昔話を 聞く。

④ 安い えんぴつを 買う。

⑤ 速い 電車に のる。

⑥ 県立の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの □（よこ）に すわる。

⑧ あそびの きまりを □（さだ）める。

⑨ じしゃくに □（てつ）が つく。

⑩ 友だちに 手紙を □（おく）る。

⑪ 公園で □（あそ）ぶ。

⑫ お金が □（あ）る。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地下鉄で 出かける。

② あんぜんを たしかめて 安心する。

③ げん界まで がんばる。

④ 考えを 発表する。（はっ）

⑤ 速い 電車に のる。

⑥ 西洋の お話を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ほう□の 音を 聞く。（そう）

⑧ 公園で □ぶ。（あそ）

⑨ 家の □しょを 書く。（じゅう）

⑩ □ての 色を 使う。（すべ／つか）

⑪ あそびの きまりを □める。（さだ）

⑫ テレビ□を 見学する。（きょく）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ほう送の 音を 聞く。

② 昔の あそびを する。

③ 安い えんぴつを 買う。

④ 世界の りょうりを 作る。

⑤ あすの 予定を 聞く。

⑥ あそぶ 日を 決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 園地で 電車に のる。

⑧ 地下 で 出かける。

⑨ 紙の に 名を 書く。

⑩ あそびの きまりを める。

⑪ いんで 手を つなぐ。

⑫ せい のえりを なおす。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 運どう会で 走る。

② 横だん歩道を わたる。

③ 全いんで 手を つなぐ。

④ 紙の 表に 名を 書く。

⑤ ほう送の 音を 聞く。

⑥ 先生に 相だんを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げん□(かい)まで がんばる。

⑧ じしゃくに □(てつ)が つく。

⑨ 天気□(よ)ほうを 見る。

⑩ □(よ)の 中の ことを 知る。

⑪ □(むかし)の あそびを する。

⑫ □(ひょう)山の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊ぶ。

② げん界まで がんばる。

③ 絵で 気もちを 表す。

④ あそびの きまりを 定める。

⑤ ほう送の 音を 聞く。

⑥ すずしい 所で 休む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（ぜん）いんで 手を つなぐ。

⑧ 天気□□（よ）ほうを 見る。

⑨ いすを □□（はこ）ぶ。

⑩ 友だちの □□（よこ）に すわる。

⑪ □□（やす）い えんぴつを 買う。

⑫ 大会の □□（けっ）しょうを 見る。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ほう送の音を聞く。

② 全ての色を使う。

③ 昔のあそびをする。

④ あすの予定を聞く。

⑤ あそびのきまりを定める。

⑥ 友だちと相手をかえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じしゃくに［てつ］がつく。

⑧ ［おう］だん歩道をわたる。

⑨ ［ゆび］を五本立てる。

⑩ 家の［じゅう］しょを書く。

⑪ ［よ］の中のことを知る。

⑫ 大［じ］な本をしまう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地下鉄で □出かける。

② 考えを 発表(はっぴょう)する。□

③ げん界まで □がんばる。

④ □全(すべ)いんで 手を つなぐ。

⑤ □遊園地で 電車に のる。

⑥ □農園で いもを ほる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あんぜんを たしかめて □(あん)心する。

⑧ □(よ)(てい)を 手ちょうに 書く。

⑨ 天気□(よ)ほうを 見る。

⑩ □(うん)どう会で 走る。

⑪ ほう□(そう)の 音を 聞く。

⑫ □(ゆう)名な 絵を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ04-041

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

③ あそびの きまりを 定(さだ)める。

④ おばあさんの 昔話(むかしばなし)を 聞く。

⑤ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑥ 県立(けんりつ)の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑧ 世界(せかい)の りょうりを 作る。

⑨ 考えを 発表(はっぴょう)する。

⑩ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑪ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑫ 十秒(じゅうびょう)だけ 目を とじる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-042

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

③ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

④ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑤ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑥ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地下 鉄(てつ)で 出かける。

⑧ 足の 速(そく)どを はかる。

⑨ 昔(むかし)の あそびを する。

⑩ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑪ げん 界(かい)まで がんばる。

⑫ 農(のう)家の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-043

よみがなを かきましょう

① この 町に 住(す)む。

② 友だちの 横(よこ)に すわる。

③ あそびの きまりを 定(さだ)める。

④ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑤ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑥ 氷山(ひょう)の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑧ ほう 送(そう)の 音を 聞く。

⑨ 指(ゆび)を 五本 立てる。

⑩ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑪ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑫ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

こたえ　J3-KJ04-044

よみがなを かきましょう

① この 町に 住(す)む。

② 世界(せかい)の りょうりを 作る。

③ おばあさんの 昔話(むかしばなし)を 聞く。

④ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑤ 速(はや)い 電車に のる。

⑥ 県立(けんりつ)の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑧ あそびの きまりを 定(さだ)める。

⑨ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑩ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑪ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑫ お金が 有(あ)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-045

よみがなを かきましょう

① 地下鉄(てつ)で 出かける。

② あんぜんを たしかめて 安心(あん)する。

③ げん界(かい)まで がんばる。

④ 考えを 発表(はっぴょう)する。

⑤ 速(はや)い 電車に のる。

⑥ 西洋(よう)の お話を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ほう送(そう)の 音を 聞く。

⑧ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑨ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑩ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑪ あそびの きまりを 定(さだ)める。

⑫ テレビ局(きょく)を 見学する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-046

よみがなを かきましょう

① ほう送(そう)の 音を 聞く。

② 昔(むかし)の あそびを する。

③ 安(やす)い えんぴつを 買う。

④ 世界(せかい)の りょうりを 作る。

⑤ あすの 予定(よてい)を 聞く。

⑥ あそぶ 日を 決(き)める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遊(ゆう)園地で 電車に のる。

⑧ 地下鉄(てつ)で 出かける。

⑨ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑩ あそびの きまりを 定(さだ)める。

⑪ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑫ せい服(ふく)の えりを なおす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-047

よみがなを かきましょう

① 運(うん)どう会で 走る。

② 横(おう)だん歩道を わたる。

③ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

④ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑤ ほう送(そう)の 音を 聞く。

⑥ 先生に 相(そう)だんを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げん 界(かい)まで がんばる。

⑧ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑨ 天気 予(よ)ほうを 見る。

⑩ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑪ 昔(むかし)の あそびを する。

⑫ 氷(ひょう)山の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-048

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② げん界(かい)まで がんばる。

③ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

④ あそびの きまりを 定(さだ)める。

⑤ ほう送(そう)の 音を 聞く。

⑥ すずしい 所(ところ)で 休む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑧ 天気 予(よ)ほうを 見る。

⑨ いすを 運(はこ)ぶ。

⑩ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑪ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑫ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-049

よみがなを かきましょう

① ほう送(そう)の 音を 聞く。

② 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

③ 昔(むかし)の あそびを する。

④ あすの 予定(よてい)を 聞く。

⑤ あそびの きまりを 定(さだ)める。

⑥ 友だちと 相手(あい)を かえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑧ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑨ 指(ゆび)を 五本 立てる。

⑩ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑪ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑫ 大事(じ)な 本を しまう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-050

よみがなを かきましょう

① 地下鉄（てつ）で 出かける。

② 考えを 発表（はっぴょう）する。

③ げん界（かい）まで がんばる。

④ 全（ぜん）いんで 手を つなぐ。

⑤ 遊園地（ゆうえんち）で 電車に のる。

⑥ 農園（のうえん）で いもを ほる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あんぜんを たしかめて 心する。（安）

⑧ よ 定（てい）を 手ちょうに 書く。

⑨ 天気 予（よ）ほうを 見る。

⑩ 運（うん）どう会で 走る。

⑪ ほう 送（そう）の 音を 聞く。

⑫ 有（ゆう）名な 絵を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。