J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊ぶ。

② いすを 運ぶ。

③ 足の 速どを はかる。

④ 友だちに 手紙を 送る。

⑤ じしゃくに 鉄が つく。

⑥ 目次で ページを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(やす)い えんぴつを 買う。

⑧ げん□(かい)まで がんばる。

⑨ あすの □(よ)定(てい)を 聞く。

⑩ 友だちの □(よこ)に すわる。

⑪ □(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑫ かべに □(らく)書きを しない。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊ぶ。

② この 町に 住む。

③ 天気予ほうを 見る。

④ 速い 電車に のる。

⑤ 世わに なった 人に 手紙を 書く。

⑥ 近所の 公園へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ いんで 手を つなぐ。（ぜん）

⑧ げん（かい）まで がんばる。

⑨ あんぜんを たしかめて（あん）心する。

⑩ ほう（そう）の 音を 聞く。

⑪ おばあさんの（むかし）話を 聞く。

⑫（ひょう）山の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② おばあさんの 昔話を 聞く。

③ 公園で 遊ぶ。

④ 地下鉄で 出かける。

⑤ 指を 五本 立てる。

⑥ せい服の えりを なおす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（やす）い えんぴつを 買う。

⑧ □□（よ）の 中の ことを 知る。

⑨ 絵で 気もちを □□（あらわ）す。

⑩ 家の □□（じゅう）しょを 書く。

⑪ よ□□（てい）を 手ちょうに 書く。

⑫ 三十□□（びょう）で 何回 とべるか 数える。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地下鉄で 出かける。

② 絵で 気もちを □表す。

③ □定を 手ちょうに 書く。

④ あんぜんを たしかめて □安心する。

⑤ □指を 五本 立てる。

⑥ 近所の □公園へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 世□のりょうりを 作る。

⑧ □いんで 手を つなぐ。

⑨ □わになった 人に 手紙を 書く。

⑩ 家の□しょを 書く。

⑪ □だん歩道を わたる。

⑫ テレビ□を 見学する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② 予定を 手ちょうに 書く。

③ おばあさんの 昔話を 聞く。

④ 友だちに 手紙を 送る。

⑤ 世わに なった 人に 手紙を 書く。

⑥ 農家の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 天気［よ］ほうを 見る。

⑧ 先生に［し］名されて 本を 読む。

⑨ この 町に［す］む。

⑩ 地下［てつ］で 出かける。

⑪［はや］い 電車に のる。

⑫ すきな［こと］を 話す。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予□ほうを 見る。

② 地下鉄で□出かける。

③ あそびの きまりを□定める。

④ ほう送の□音を 聞く。

⑤ □指を 五本 立てる。

⑥ コップに 氷を□入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの□(よこ)に すわる。

⑧ 世(せ)□(かい)の りょうりを 作る。

⑨ 足の□(そく)どを はかる。

⑩ □(むかし)の あそびを する。

⑪ 絵で 気もちを□(あらわ)す。

⑫ あそぶ 日を□(き)める。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② あそびの きまりを 定める。

③ 友だちの 横に すわる。

④ 全ての 色を 使う。

⑤ あすの 予定を 聞く。

⑥ 大会の 決しょうを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足の □□ どを はかる。

⑧ □□ の 中の ことを 知る。

⑨ 紙の □□ に 名を 書く。

⑩ あんぜんを たしかめて □□ 心する。

⑪ □□ の りょうりを 作る。

⑫ 十 □□ だけ 目を とじる。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② 考えを 発表する。

③ 全ての 色を 使う。

④ 横だん歩道を わたる。

⑤ 家の 住しょを 書く。

⑥ すきな 事を 話す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地下 で 出かける。

⑧ おばあさんの 話を 聞く。

⑨ あすの 定を 聞く。

⑩ 先生に 名されて 本を 読む。

⑪ あんぜんを たしかめて 心する。

⑫ ふくを たたむ。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① この 町に 住む。

② 全いんで 手を つなぐ。

③ 速い 電車に のる。

④ げん界まで がんばる。

⑤ 天気予ほうを 見る。

⑥ ピッチャーが はやい 球を なげる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(よ)の 中の ことを 知る。

⑧ 考えを 発(はっ)□(ぴょう)する。

⑨ おばあさんの □(むかし)話を 聞く。

⑩ □(ゆび)を 五本 立てる。

⑪ いすを □(はこ)ぶ。

⑫ すずしい □(ところ)で 休む。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予□を 見る。

② あそびの きまりを 定□める。

③ 考えを 発(はっ)表□する。

④ 世□わに なった 人に 手紙を 書く。

⑤ 安□い えんぴつを 買う。

⑥ 野球を 見に □く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(うん)どう会で 走る。

⑧ □(むかし)の あそびを する。

⑨ □(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑩ □(おう)だん歩道を わたる。

⑪ ほう□(そう)の 音を 聞く。

⑫ 大□(じ)な 本を しまう。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ04-051

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② いすを 運(はこ)ぶ。

③ 足の 速(そく)どを はかる。

④ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑤ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑥ 目次(じ)で ページを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑧ げん 界(かい)まで がんばる。

⑨ あすの 予(よ)定(てい)を 聞く。

⑩ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑪ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑫ かべに 落(らく)書きを しない。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-052

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② この 町に 住(す)む。

③ 天気予(よ)ほうを 見る。

④ 速(はや)い 電車に のる。

⑤ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑥ 近所(じょ)の 公園へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑧ げん 界(かい)まで がんばる。

⑨ あんぜんを たしかめて 安(あん)心する。

⑩ ほう 送(そう)の 音を 聞く。

⑪ おばあさんの 昔(むかし)話を 聞く。

⑫ 氷(ひょう)山の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-053

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② おばあさんの 昔話(むかしばなし)を 聞く。

③ 公園で 遊(あそ)ぶ。

④ 地下鉄(てつ)で 出かける。

⑤ 指(ゆび)を 五本 立てる。

⑥ せい服(ふく)の えりを なおす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑧ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑨ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑩ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑪ よ 定(てい)を 手ちょうに 書く。

⑫ 三十 秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-054

よみがなを かきましょう

① 地下鉄(てつ)で 出かける。

② 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

③ よ定(てい)を 手ちょうに 書く。

④ あんぜんを たしかめて 安心(あん)する。

⑤ 指(ゆび)を 五本 立てる。

⑥ 近所(じょ)の 公園へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 世界(せかい)の りょうりを 作る。

⑧ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑨ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑩ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑪ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑫ テレビ局(きょく)を 見学する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-055

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② 予定(てい)を 手ちょうに 書く。

③ おばあさんの 昔話(むかし)を 聞く。

④ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑤ 世わ(せ)に なった 人に 手紙を 書く。

⑥ 農家(のう)の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 天気 予(よ) ほうを 見る。

⑧ 先生に 指(し) 名されて 本を 読む。

⑨ この 町に 住(す)む。

⑩ 地下 鉄(てつ) で 出かける。

⑪ 速(はや)い 電車に のる。

⑫ すきな 事(こと) を 話す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-056

よみがなを かきましょう

① 天気予[よ]ほうを 見る。

② 地下鉄[てつ]で 出かける。

③ あそびの きまりを 定[さだ]める。

④ ほう送[そう]の 音を 聞く。

⑤ 指[ゆび]を 五本 立てる。

⑥ コップに 氷[こおり]を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの 横[よこ]に すわる。

⑧ 世[せ]界[かい]の りょうりを 作る。

⑨ 足の 速[そく]どを はかる。

⑩ 昔[むかし]の あそびを する。

⑪ 絵で 気もちを 表[あらわ]す。

⑫ あそぶ 日を 決[き]める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-057

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② あそびの きまりを 定(さだ)める。

③ 友だちの 横(よこ)に すわる。

④ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑤ あすの 予定(よてい)を 聞く。

⑥ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足の 速(そく)どを はかる。

⑧ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑨ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑩ あんぜんを たしかめて 安(あん)心する。

⑪ 世界(せかい)の りょうりを 作る。

⑫ 十秒(びょう)だけ 目を とじる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-058

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② 考えを 発表(はっぴょう)する。

③ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

④ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑤ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑥ すきな 事(こと)を 話す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地下 鉄(てつ)で 出かける。

⑧ おばあさんの 昔(むかし)話を 聞く。

⑨ あすの 予(よ)定(てい)を 聞く。

⑩ 先生に 指(し)名されて 本を 読む。

⑪ あんぜんを たしかめて 安(あん)心する。

⑫ 洋(よう)ふくを たたむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-059

よみがなを かきましょう

① この 町に 住(す)む。

② 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

③ 速(はや)い 電車に のる。

④ げん界(かい)まで がんばる。

⑤ 天気予(よ)ほうを 見る。

⑥ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑧ 考えを 発表(はっぴょう)する。

⑨ おばあさんの 昔(むかし)話を 聞く。

⑩ 指(ゆび)を 五本 立てる。

⑪ いすを 運(はこ)ぶ。

⑫ すずしい 所(ところ)で 休む。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-060

よみがなを かきましょう

① 天気予(よ)ほうを 見る。

② あそびの きまりを 定(さだ)める。

③ 考えを 発表(はっぴょう)する。

④ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑤ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑥ 野球(きゅう)を 見に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 運(うん)どう会で 走る。

⑧ 昔(むかし)の あそびを する。

⑨ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑩ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑪ ほう送(そう)の 音を 聞く。

⑫ 大事(じ)な 本を しまう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。