J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地下鉄で 出かける。

② 先生に 指名されて 本を 読む。

③ おばあさんの 昔話を 聞く。

④ 遊園地で 電車に のる。

⑤ 友だちに 手紙を 送る。

⑥ かべに 落書きを しない。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げん□□(かい)まで がんばる。

⑧ □□(はや)い 電車に のる。

⑨ □□(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑩ 天気□□(よ)ほうを 見る。

⑪ □□(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑫ □□(よう)ふくを たたむ。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② 世界の りょうりを 作る。

③ 考えを 発表する。

④ 家の 住しょを 書く。

⑤ 天気予ほうを 見る。

⑥ かべに 落書きを しない。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□ い えんぴつを 買う。（やす）

⑧ □□ の 中の ことを 知る。（よ）

⑨ □□ い 電車に のる。（はや）

⑩ □□ の あそびを する。（むかし）

⑪ 公園で □□ ぶ。（あそ）

⑫ □□ 名な 絵を 見る。（ゆう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横だん歩道を わたる。

② 安い えんぴつを 買う。

③ 世わに なった 人に 手紙を 書く。

④ ほう送の 音を 聞く。

⑤ 足の 速どを はかる。

⑥ かべに 落書きを しない。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 絵で 気もちを □(あらわ)す。

⑧ この 町に □(す)む。

⑨ 公園で □(あそ)ぶ。

⑩ おばあさんの □(むかし)話を 聞く。

⑪ 地下□(てつ)で 出かける。

⑫ ゆうびん□(きょく)へ 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □運どう会で 走る。

② □全ての 色を 使(つか)う。

③ 世(せ)□界の りょうりを 作る。

④ じしゃくに 鉄□が つく。

⑤ 友だちの 横□に すわる。

⑥ 目次□で ページを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 考えを 発(はっ)表(ぴょう)□する。

⑧ □(やす)い えんぴつを 買う。

⑨ 足の □(そく)どを はかる。

⑩ ほう□(そう)の 音を 聞く。

⑪ この 町に □(す)む。

⑫ 友だちと □(あい)手を かえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① この 町に 住む。

② 全ての 色を 使う。

③ 天気予ほうを 見る。

④ 絵で 気もちを 表す。

⑤ ほう送の 音を 聞く。

⑥ 友だちと 相手を かえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じしゃくに てつ が つく。

⑧ あそびの きまりを さだ める。

⑨ はや い 電車に のる。

⑩ おばあさんの むかし 話を 聞く。

⑪ あんぜんを たしかめて あん 心する。

⑫ けん 立の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① げん界まで がんばる。

② 先生に 指名されて 本を 読む。

③ 紙の 表に 名を 書く。

④ 世の 中の ことを 知る。

⑤ 全ての 色を 使う。

⑥ コップに 氷を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あんぜんを たしかめて 心する。

⑧ 園地で 電車に のる。

⑨ を 手ちょうに 書く。

⑩ 足の どを はかる。

⑪ 天気 ほうを 見る。

⑫ 家の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊ぶ。

② げん界まで がんばる。

③ 足の 速どを はかる。

④ この 町に 住む。

⑤ 全ての 色を 使う。

⑥ 三十秒で 何回 とべるか 数える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 手紙を □る。（おく）

⑧ □わに なった 人に 手紙を 書く。（せ）

⑨ □い えんぴつを 買う。（やす）

⑩ いすを □ぶ。（はこ）

⑪ 先生に □名されて 本を 読む。（し）

⑫ すんで いる □を しらべる。（けん）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地下鉄で 出かける。

② 友だちの 横に すわる。

③ 全いんで 手を つなぐ。

④ 世界の りょうりを 作る。

⑤ 友だちに 手紙を 送る。

⑥ 県立の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□園地で 電車に のる。

⑧ あんぜんを たしかめて □□心する。

⑨ 家の □□しょを 書く。

⑩ 紙の □□に 名を 書く。

⑪ いすを □□ぶ。

⑫ □□の 人に わたす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家の 住しょを 書く。

② 絵で 気もちを 表す。

③ 世の 中の ことを 知る。

④ 遊園地で 電車に のる。

⑤ 全ての 色を 使う。

⑥ コップに 氷を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 手紙を □る。（おく）

⑧ 足の □どを はかる。（そく）

⑨ じしゃくに □が つく。（てつ）

⑩ 友だちの □に すわる。（よこ）

⑪ 天気□ほうを 見る。（よ）

⑫ お金が □る。（あ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① いすを 運ぶ。

② あそびの きまりを 定める。

③ あんぜんを たしかめて 安心する。

④ げん界まで がんばる。

⑤ 遊園地で 電車に のる。

⑥ 先生に 相だんを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に □□（し）名されて 本を 読む。

⑧ 家の □□（じゅう）しょを 書く。

⑨ 紙の □□（おもて）に 名を 書く。

⑩ じしゃくに □□（てつ）が つく。

⑪ □□（はや）い 電車に のる。

⑫ □□（けん）立の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ04-061

よみがなを かきましょう

① 地下鉄（てつ）で 出かける。

② 先生に 指名（しめい）されて 本を 読む。

③ おばあさんの 昔話（むかしばなし）を 聞く。

④ 遊園地（ゆうえんち）で 電車に のる。

⑤ 友だちに 手紙を 送る（おくる）。

⑥ かべに 落書き（らくがき）を しない。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げん 界（かい）まで がんばる。

⑧ 速（はや）い 電車に のる。

⑨ 世（せ）わに なった 人に 手紙を 書く。

⑩ 天気 予（よ）ほうを 見る。

⑪ 全（すべ）ての 色を 使（つか）う。

⑫ 洋（よう）ふくを たたむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-062

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② 世界(せかい)の りょうりを 作る。

③ 考えを 発表(はっぴょう)する。

④ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑤ 天気予ほう(よ)を 見る。

⑥ かべに 落書(らくが)きを しない。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑧ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑨ 速(はや)い 電車に のる。

⑩ 昔(むかし)の あそびを する。

⑪ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑫ 有(ゆう)名な 絵を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-063

よみがなを かきましょう

① 横(おう)だん歩道を わたる。

② 安(やす)い えんぴつを 買う。

③ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

④ ほう送(そう)の 音を 聞く。

⑤ 足の 速(そく)どを はかる。

⑥ かべに 落書(らく)きを しない。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑧ この 町に 住(す)む。

⑨ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑩ おばあさんの 昔(むかし)話を 聞く。

⑪ 地下鉄(てつ)で 出かける。

⑫ ゆうびん局(きょく)へ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-064

よみがなを かきましょう

① 運(うん)どう会で 走る。

② 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

③ 世界(せかい)の りょうりを 作る。

④ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑤ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑥ 目次(もくじ)で ページを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 考えを 発表(はっぴょう)する。

⑧ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑨ 足の 速(そく)どを はかる。

⑩ ほう送(そう)の 音を 聞く。

⑪ この 町に 住(す)む。

⑫ 友だちと 相手(あいて)を かえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-065

よみがなを かきましょう

① この 町に 住(す)む。

② 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

③ 天気予ほうを 見る。（よ）

④ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑤ ほう送(そう)の 音を 聞く。

⑥ 友だちと 相手(あい)を かえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑧ あそびの きまりを 定(さだ)める。

⑨ 速(はや)い 電車に のる。

⑩ おばあさんの 昔(むかし)話を 聞く。

⑪ あんぜんを たしかめて 安(あん)心する。

⑫ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-066

よみがなを かきましょう

① げん界(かい)まで がんばる。

② 先生に 指名(しめい)されて 本を 読む。

③ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

④ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑤ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑥ コップに 氷(こおり)を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あんぜんを たしかめて 心する。（安）

⑧ 遊(ゆう)園地で 電車に のる。

⑨ よ 定(てい)を 手ちょうに 書く。

⑩ 足の 速(そく)どを はかる。

⑪ 天気 予(よ)ほうを 見る。

⑫ 農(のう)家の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-067

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② げん界(かい)まで がんばる。

③ 足の 速(そく)どを はかる。

④ この 町に 住(す)む。

⑤ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑥ 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑧ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑨ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑩ いすを 運(はこ)ぶ。

⑪ 先生に 指(し)名されて 本を 読む。

⑫ すんで いる 県(けん)を しらべる。(ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-068

よみがなを かきましょう

① 地下鉄(てつ)で 出かける。

② 友だちの 横(よこ)に すわる。

③ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

④ 世界(せかい)の りょうりを 作る。

⑤ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑥ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遊(ゆう)園地で 電車に のる。

⑧ あんぜんを たしかめて 安(あん)心する。

⑨ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑩ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑪ いすを 運(はこ)ぶ。

⑫ 次(つぎ)の 人に わたす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-069

よみがなを かきましょう

① 家の 住(じゅう)しょを 書く。

② 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

③ 世(よ)の 中の ことを 知る。

④ 遊園地(ゆうえんち)で 電車に のる。

⑤ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑥ コップに 氷(こおり)を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑧ 足の 速(そく)どを はかる。

⑨ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑩ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑪ 天気 予(よ)ほうを 見る。

⑫ お金が 有(あ)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-070

よみがなを かきましょう

① いすを 運(はこ)ぶ。

② あそびの きまりを 定(さだ)める。

③ あんぜんを たしかめて 安心(あん)する。

④ げん界(かい)まで がんばる。

⑤ 遊園地(ゆう)で 電車に のる。

⑥ 先生に 相(そう)だんを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に 指(し)名されて 本を 読む。

⑧ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑨ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑩ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑪ 速(はや)い 電車に のる。

⑫ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。