J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 指を 五本 立てる。

② 全ての 色を 使(つか)う。

③ 世の 中の ことを 知る。

④ げん界まで がんばる。

⑤ あんぜんを たしかめて 安心する。

⑥ 目次で ページを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(むかし)の あそびを する。

⑧ じしゃくに □□(てつ)が つく。

⑨ この 町に □□(す)む。

⑩ 友だちの □□(よこ)に すわる。

⑪ 友だちに 手紙を □□(おく)る。

⑫ □□(けん)立の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予□を 見る。

② □遊園地で 電車に のる。

③ げん界まで□ がんばる。

④ □指を 五本 立てる。

⑤ 横だん□歩道を わたる。

⑥ コップに 氷を□入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 考えを 発□する。
（はっぴょう）

⑧ あそびの きまりを□める。
（さだ）

⑨ 地下□で 出かける。
（てつ）

⑩ 友だちに 手紙を□る。
（おく）

⑪ □い 電車に のる。
（はや）

⑫ □名な 絵を 見る。
（ゆう）

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① この 町に 住む。

② 世界の りょうりを 作る。

③ じしゃくに 鉄が つく。

④ 考えを 発表する。

⑤ 友だちに 手紙を 送る。

⑥ 大事な 本を しまう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あそびの きまりを さだめる。

⑧ 足の そくどを はかる。

⑨ よの 中の ことを 知る。

⑩ やすい えんぴつを 買う。

⑪ おうだん歩道を わたる。

⑫ 三十 びょうで 何回 とべるか 数える。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① げん界まで がんばる。

② □世わに なった 人に 手紙を 書く。

③ 紙の 表に 名を 書く。

④ あすの 予定を 聞く。

⑤ 横だん歩道を わたる。

⑥ □農家の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □の 色を 使う。

⑧ いすを □ぶ。

⑨ あんぜんを たしかめて □心する。

⑩ 公園で □ぶ。

⑪ □い 電車に のる。

⑫ 三十□で 何回 とべるか 数える。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① この 町に 住む。

② じしゃくに 鉄が つく。

③ 友だちの 横に すわる。

④ 全いんで 手を つなぐ。

⑤ 速い 電車に のる。

⑥ 氷山の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□の あそびを する。（むかし）

⑧ 公園で □□ぶ。（あそ）

⑨ 天気□□ほうを 見る。（よ）

⑩ あそびの きまりを □□める。（さだ）

⑪ □□どう会で 走る。（うん）

⑫ 先生に □□だんを する。（そう）

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊ぶ。

② いすを 運ぶ。

③ 地下鉄で 出かける。

④ 全いんで 手を つなぐ。

⑤ 昔の あそびを する。

⑥ 県立の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□の 中の ことを 知る。（よ）

⑧ 足の □□を はかる。（そく）

⑨ 家の □□を 書く。（じゅう）

⑩ ほう□□の 音を 聞く。（そう）

⑪ あんぜんを たしかめて □□心する。（あん）

⑫ 友だちと □□手を かえる。（あい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊ぶ。

② 考えを 発表する。

③ 全ての 色を 使う。

④ この 町に 住む。

⑤ 先生に 指名されて 本を 読む。

⑥ せい服の えりを なおす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 世界の りょうりを 作る。

⑧ ほうそうの 音を 聞く。

⑨ あんぜんを たしかめて 安心する。

⑩ 地下てつで 出かける。

⑪ いすを はこぶ。

⑫ 立けんの 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地下鉄で 出かける。

② おばあさんの 昔話を 聞く。

③ ほう送の 音を 聞く。

④ あんぜんを たしかめて 安心する。

⑤ よ定を 手ちょうに 書く。

⑥ すずしい 所で 休む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの □(よこ) に すわる。

⑧ いすを □(はこ) ぶ。

⑨ あすの □(よ)□(てい) を 聞く。

⑩ 家の □(じゅう)□ しょを 書く。

⑪ 絵で 気もちを □(あらわ) す。

⑫ 三十□(びょう) で 何回 とべるか 数える。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 指を 五本 立てる。

② おばあさんの 昔話を 聞く。

③ 世界の りょうりを 作る。

④ 世わに なった 人に 手紙を 書く。

⑤ 家の 住しょを 書く。

⑥ テレビ局を 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの □□ に すわる。（よこ）

⑧ 天気 □□ ほうを 見る。（よ）

⑨ 地下 □□ で 出かける。（てつ）

⑩ あんぜんを たしかめて □□ 心する。（あん）

⑪ あそびの きまりを □□ める。（さだ）

⑫ 目 □□ で ページを さがす。（じ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① この 町に 住む。□

② ほう送の 音を 聞く。□

③ □運どう会で 走る。

④ □全ての 色を 使う。

⑤ 友だちの 横に □わる。

⑥ せい服の □りを なおす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□い 電車に のる。（はや）

⑧ 公園で □□ぶ。（あそ）

⑨ 紙の □□に 名を 書く。（おもて）

⑩ 先生に □□名されて 本を 読む。（し）

⑪ よ□□を 手ちょうに 書く。（てい）

⑫ ピッチャーが はやい □□を なげる。（たま）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ04-071

よみがなを かきましょう

① 指(ゆび)を 五本 立てる。

② 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

③ 世(よ)の 中の ことを 知る。

④ げん界(かい)まで がんばる。

⑤ あんぜんを たしかめて 安心(あんしん)する。

⑥ 目次(もくじ)で ページを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昔(むかし)の あそびを する。

⑧ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑨ この 町に 住(す)む。

⑩ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑪ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑫ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-072

よみがなを かきましょう

① 天気予[よ]ほうを 見る。

② 遊園地[ゆうえんち]で 電車に のる。

③ げん界[かい]まで がんばる。

④ 指[ゆび]を 五本 立てる。

⑤ 横だん歩道[おうだんほどう]を わたる。

⑥ コップに 氷[こおり]を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 考えを 発表[はっぴょう]する。

⑧ あそびの きまりを 定[さだ]める。

⑨ 地下 鉄[てつ]で 出かける。

⑩ 友だちに 手紙を 送[おく]る。

⑪ 速[はや]い 電車に のる。

⑫ 有[ゆう]名な 絵を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-073

よみがなを かきましょう

① この 町に 住(す)む。

② 世界(せかい)の りょうりを 作る。

③ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

④ 考えを 発表(はっぴょう)する。

⑤ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑥ 大事(じ)な 本を しまう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あそびの きまりを 定(さだ)める。

⑧ 足の 速(そく)どを はかる。

⑨ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑩ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑪ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑫ 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-074

よみがなを かきましょう

① げん界(かい)まで がんばる。

② 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

③ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

④ あすの 予定(よてい)を 聞く。

⑤ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑥ 農家(のう)の 人に 話を 聞く。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑧ いすを 運(はこ)ぶ。

⑨ あんぜんを たしかめて 安(あん)心する。

⑩ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑪ 速(はや)い 電車に のる。

⑫ 三十秒(びょう)で 何回 とべるか 数える。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-075

よみがなを かきましょう

① この 町に 住(す)む。

② じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

③ 友だちの 横(よこ)に すわる。

④ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑤ 速(はや)い 電車に のる。

⑥ 氷山(ひょう)の しゃしんを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昔(むかし)の あそびを する。

⑧ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑨ 天気予(よ)ほうを 見る。

⑩ あそびの きまりを 定(さだ)める。

⑪ 運(うん)どう会で 走る。

⑫ 先生に 相(そう)だんを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-076

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② いすを 運(はこ)ぶ。

③ 地下鉄(てつ)で 出かける。

④ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

⑤ 昔(むかし)の あそびを する。

⑥ 県立(けん)の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑧ 足の 速(そく)どを はかる。

⑨ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑩ ほう送(そう)の 音を 聞く。

⑪ あんぜんを たしかめて 安(あん)心する。

⑫ 友だちと 相(あい)手を かえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-077

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② 考えを 発表(はっぴょう)する。

③ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

④ この 町に 住(す)む。

⑤ 先生に 指名(しめい)されて 本を 読む。

⑥ せい服の えりを なおす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 世界(せかい)の りょうりを 作る。

⑧ ほう送(そう)の 音を 聞く。

⑨ あんぜんを たしかめて 安心する。

⑩ 地下鉄(てつ)で 出かける。

⑪ いすを 運(はこ)ぶ。

⑫ 県(けん)立の 図書かんへ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-078

よみがなを かきましょう

① 地下鉄（てつ）で 出かける。

② おばあさんの 昔話（むかし）を 聞く。

③ ほう送（そう）の 音を 聞く。

④ あんぜんを たしかめて 安心（あん）する。

⑤ よ定（てい）を 手ちょうに 書く。

⑥ すずしい 所（ところ）で 休む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの 横（よこ）に すわる。

⑧ いすを 運（はこ）ぶ。

⑨ あすの 予定（よてい）を 聞く。

⑩ 家の 住（じゅう）しょを 書く。

⑪ 絵で 気もちを 表（あらわ）す。

⑫ 三十秒（びょう）で 何回 とべるか 数える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-079

よみがなを かきましょう

① 指（ゆび）を 五本 立てる。

② おばあさんの 昔話（むかしばなし）を 聞く。

③ 世界（せかい）の りょうりを 作る。

④ 世（せ）わに なった 人に 手紙を 書く。

⑤ 家の 住（じゅう）しょを 書く。

⑥ テレビ局（きょく）を 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの 横（よこ）に すわる。

⑧ 天気 予（よ）ほうを 見る。

⑨ 地下 鉄（てつ）で 出かける。

⑩ あんぜんを たしかめて 安（あん）心する。

⑪ あそびの きまりを 定（さだ）める。

⑫ 目次（じ）で ページを さがす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-080

よみがなを かきましょう

① この 町に 住(す)む。

② ほう送(そう)の 音を 聞く。

③ 運(うん)どう会で 走る。

④ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑤ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑥ せい服(ふく)の えりを なおす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 速(はや)い 電車に のる。

⑧ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑨ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑩ 先生に 指(し)名されて 本を 読む。

⑪ よ定(てい)を 手ちょうに 書く。

⑫ ピッチャーが はやい 球(たま)を なげる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。