J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① この 町に 住む。

② 世界の りょうりを 作る。

③ 全いんで 手を つなぐ。

④ あんぜんを たしかめて 安心する。

⑤ 昔の あそびを する。

⑥ どんぐりが 落ちる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 手紙を る。（おく）

⑧ 天気 よ ほうを 見る。

⑨ 考えを 発 ぴょう する。（はっ）

⑩ 地下 てつ で 出かける。

⑪ よ の 中の ことを 知る。

⑫ つぎ の 人に わたす。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちの 横に すわる。

② 世界の りょうりを 作る。

③ 先生に 指名されて 本を 読む。

④ 遊園地で 電車に のる。

⑤ 昔の あそびを する。

⑥ 農家の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あそびの きまりを 定める。

⑧ 考えを 発表する。

⑨ 足の 速さを はかる。

⑩ どう会で 走る。

⑪ 教の 中の ことを 知る。

⑫ 洋ふくを たたむ。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地下鉄で 出かける。

② あすの 予定を 聞く。

③ あんぜんを たしかめて 安心する。

④ 指を 五本 立てる。

⑤ ほう送の 音を 聞く。

⑥ 有名な 絵を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 紙の 名を 書く。

⑧ のあそびを する。

⑨ どう会で 走る。

⑩ ての 色を 使う。

⑪ の中の ことを 知る。

⑫ の人に わたす。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 指を 五本 立てる。

② 友だちの 横に すわる。

③ あんぜんを たしかめて 安心する。

④ 遊園地で 電車に のる。

⑤ 絵で 気もちを 表す。

⑥ せい服の えりを なおす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ほう□の 音を 聞く。（そう）

⑧ よ□を 手ちょうに 書く。（てい）

⑨ □の 中の ことを 知る。（よ）

⑩ 地下□で 出かける。（てつ）

⑪ 世（せ）□（かい）の りょうりを 作る。

⑫ □（のう）園で いもを ほる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① げん界まで がんばる。

② じしゃくに 鉄が つく。

③ 足の 速どを はかる。

④ 絵で 気もちを 表す。

⑤ 友だちに 手紙を 送る。

⑥ 近所の 公園へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 公園で □(あそ)ぶ。

⑧ いすを □(はこ)ぶ。

⑨ □(やす)い えんぴつを 買う。

⑩ 家の □(じゅう)しょを 書く。

⑪ おばあさんの □(むかし)話を 聞く。

⑫ おしばいで 王さまに □(つか)える。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □運どう会で 走る。

② 絵で 気もちを □表す。

③ 友だちに 手紙を □送る。

④ □指を 五本 立てる。

⑤ □昔の あそびを する。

⑥ コップに □氷を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ よ□（てい）を 手ちょうに 書く。

⑧ □（ゆう）園地で 電車に のる。

⑨ 地下□（てつ）で 出かける。

⑩ 友だちの □（よこ）に すわる。

⑪ 世（せ）□（かい）の りょうりを 作る。

⑫ 先生に □（そう）だんを する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 運どう会で 走る。

② あんぜんを たしかめて 安心する。

③ 全ての 色を 使(つか)う。

④ ほう送の 音を 聞く。

⑤ 速い 電車に のる。

⑥ ゆうびん局へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの (よこ) に すわる。

⑧ 世(せ) (かい) の りょうりを 作る。

⑨ おばあさんの (むかし) 話を 聞く。

⑩ 紙の (おもて) に 名を 書く。

⑪ 天気 (よ) ほうを 見る。

⑫ (つぎ) の 人に わたす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で □ぶ。

② 世界(せ)の □りょうりを 作る。

③ あんぜんを たしかめて □心する。

④ 家の □しょを 書く。

⑤ □わに なった 人に 手紙を 書く。

⑥ 大会の □しょうを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 絵で 気もちを □す。（あらわ）

⑧ 友だちの □に すわる。（よこ）

⑨ 地下□で 出かける。（てつ）

⑩ おばあさんの □話を 聞く。（むかし）

⑪ よ□を 手ちょうに 書く。（てい）

⑫ お父さんの □事を 見る。（し ごと）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地下鉄で 出かける。

② 紙の 表に 名を 書く。

③ あすの 予定を 聞く。

④ 友だちの 横に すわる。

⑤ おばあさんの 昔話を 聞く。

⑥ 洋ふくを たたむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 公園で □ぶ。（あそ）

⑧ ほう□の 音を 聞く。（そう）

⑨ あそびの きまりを □める。（さだ）

⑩ □いんで 手を つなぐ。（ぜん）

⑪ 家の □しょを 書く。（じゅう）

⑫ 先生に □だんを する。（そう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊ぶ。

② 友だちに 手紙を 送る。

③ げん界まで がんばる。

④ 先生に 指名されて 本を 読む。

⑤ 世わに なった 人に 手紙を 書く。

⑥ 目次で ページを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 紙の □(おもて)に 名を 書く。

⑧ □(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑨ いすを □(はこ)ぶ。

⑩ 天気□(よ)ほうを 見る。

⑪ あんぜんを たしかめて □(あん)心する。

⑫ 近□(じょ)の 公園へ 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ04-081

よみがなを かきましょう

① この 町に 住(す)む。

② 世界(せかい)の りょうりを 作る。

③ 全(ぜん)いんで 手を つなぐ。

④ あんぜんを たしかめて 安心(あんしん)する。

⑤ 昔(むかし)の あそびを する。

⑥ どんぐりが 落(お)ちる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑧ 天気予(よ)ほうを 見る。

⑨ 考えを 発表(はっぴょう)する。

⑩ 地下鉄(てつ)で 出かける。

⑪ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑫ 次(つぎ)の 人に わたす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-082

よみがなを かきましょう

① 友だちの 横(よこ)に すわる。

② 世界(せかい)の りょうりを 作る。

③ 先生に 指名(しめい)されて 本を 読む。

④ 遊園地(ゆうえんち)で 電車に のる。

⑤ 昔(むかし)の あそびを する。

⑥ 農家(のうか)の 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あそびの きまりを 定(さだ)める。

⑧ 考えを 発表(はっぴょう)する。

⑨ 足の 速(そく)どを はかる。

⑩ 運(うん)どう会で 走る。

⑪ 世(よ)の 中の ことを 知る。

⑫ 洋(よう)ふくを たたむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-083

よみがなを かきましょう

① 地下鉄（てつ）で 出かける。

② あすの 予定（よてい）を 聞く。

③ あんぜんを たしかめて 安心（あんしん）する。

④ 指（ゆび）を 五本 立てる。

⑤ ほう送（そう）の 音を 聞く。

⑥ 有名（ゆうめい）な 絵を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 紙の 表（おもて）に 名を 書く。

⑧ 昔（むかし）の あそびを する。

⑨ 運（うん）どう会で 走る。

⑩ 全（すべ）ての 色を 使（つか）う。

⑪ 世（よ）の 中の ことを 知る。

⑫ 次（つぎ）の 人に わたす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-084

よみがなを かきましょう

① 指（ゆび）を 五本 立てる。

② 友だちの 横（よこ）に すわる。

③ あんぜんを たしかめて 安心（あん）する。

④ 遊園地（ゆう）で 電車に のる。

⑤ 絵で 気もちを 表（あらわ）す。

⑥ せい服（ふく）の えりを なおす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ほう送（そう）の 音を 聞く。

⑧ よ定（てい）を 手ちょうに 書く。

⑨ 世（よ）の 中の ことを 知る。

⑩ 地下鉄（てつ）で 出かける。

⑪ 世界（せかい）の りょうりを 作る。

⑫ 農園（のうえん）で いもを ほる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-085

よみがなを かきましょう

① げん界(かい)まで がんばる。

② じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

③ 足の 速(そく)どを はかる。

④ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑤ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑥ 近所(じょ)の 公園へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑧ いすを 運(はこ)ぶ。

⑨ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑩ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑪ おばあさんの 昔(むかし)話を 聞く。

⑫ おしばいで 王さまに 仕(つか)える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-086

よみがなを かきましょう

① 運（うん）どう会で 走る。

② 絵で 気もちを 表（あらわ）す。

③ 友だちに 手紙を 送（おく）る。

④ 指（ゆび）を 五本 立てる。

⑤ 昔（むかし）の あそびを する。

⑥ コップに 氷（こおり）を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ よ 定（てい）を 手ちょうに 書く。

⑧ 遊（ゆう）園地で 電車に のる。

⑨ 地下 鉄（てつ）で 出かける。

⑩ 友だちの 横（よこ）に すわる。

⑪ 世（せ）界（かい）の りょうりを 作る。

⑫ 先生に 相（そう）だんを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-087

よみがなを かきましょう

① 運(うん)どう会で 走る。

② あんぜんを たしかめて 安心(あん)する。

③ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

④ ほう送(そう)の 音を 聞く。

⑤ 速(はや)い 電車に のる。

⑥ ゆうびん局(きょく)へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑧ 世(せ)界(かい)の りょうりを 作る。

⑨ おばあさんの 昔(むかし)話を 聞く。

⑩ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑪ 天気予(よ)ほうを 見る。

⑫ 次(つぎ)の 人に わたす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-088

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② 世界(せかい)の りょうりを 作る。

③ あんぜんを たしかめて 安心(あんしん)する。

④ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑤ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑥ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑧ 友だちの 横(よこ)に すわる。

⑨ 地下 鉄(てつ)で 出かける。

⑩ おばあさんの 昔(むかし)話を 聞く。

⑪ よ 定(てい)を 手ちょうに 書く。

⑫ お父さんの 仕事(しごと)を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-089

よみがなを かきましょう

① 地下鉄（てつ）で 出かける。

② 紙の 表（おもて）に 名を 書く。

③ あすの 予定（よてい）を 聞く。

④ 友だちの 横（よこ）に すわる。

⑤ おばあさんの 昔話（むかしばなし）を 聞く。

⑥ 洋（よう）ふくを たたむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 公園で 遊（あそ）ぶ。

⑧ ほう 送（そう）の 音を 聞く。

⑨ あそびの きまりを 定（さだ）める。

⑩ 全（ぜん）いんで 手を つなぐ。

⑪ 家の 住（じゅう）しょを 書く。

⑫ 先生に 相（そう）だんを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-090

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② 友だちに 手紙を 送(おく)る。

③ げん界(かい)まで がんばる。

④ 先生に 指名(し)されて 本を 読む。

⑤ 世わ(せ)になった 人に 手紙を 書く。

⑥ 目次(じ)で ページを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑧ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑨ いすを 運(はこ)ぶ。

⑩ 天気予(よ)ほうを 見る。

⑪ あんぜんを たしかめて 安(あん)心する。

⑫ 近所(じょ)の 公園へ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。