J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊ぶ。

② ほう送の 音を 聞く。

③ 世わに なった 人に 手紙を 書く。

④ 家の 住しょを 書く。

⑤ 速い 電車に のる。

⑥ 大会の 決しょうを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 紙の 面(おもて)に 名を 書く。

⑧ 世(せ)界(かい)の りょうりを 作る。

⑨ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑩ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑪ 先生に 指(し)名されて 本を 読む。

⑫ すきな 事(こと)を 話す。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家の 住(じゅう)しょを 書く。

② おばあさんの 昔話(むかしばなし)を 聞く。

③ 全ての 色を 使(つか)う。

④ 友だちに 手紙を 送る。

⑤ 先生に 指名されて 本を 読む。

⑥ せい服の えりを なおす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ よ(てい)を 手ちょうに 書く。

⑧ (おう)だん歩道を わたる。

⑨ 公園で (あそ)ぶ。

⑩ じしゃくに (てつ)が つく。

⑪ あすの (よ)(てい)を 聞く。

⑫ あそぶ 日を (き)める。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予□を 見る。

② 安い □を 買う。

③ 世わに なった 人に 手紙を 書く。

④ じしゃくに 鉄が □く。

⑤ 絵で 気もちを 表す□。

⑥ 農園で いもを ほる□。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(おう)だん歩道を わたる。

⑧ 先生に □□(し)名されて 本を 読む。

⑨ □□(うん)どう会で 走る。

⑩ □□(はや)い 電車に のる。

⑪ 友だちに 手紙を □□(おく)る。

⑫ テレビ□□(きょく)を 見学する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 運どう会で 走る。

② よ定を 手ちょうに 書く。

③ おばあさんの 昔話を 聞く。

④ 先生に 指名されて 本を 読む。

⑤ 絵で 気もちを 表す。

⑥ 冬の 服を 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じしゃくに □(てつ)が つく。

⑧ 足の □(そく)どを はかる。

⑨ □(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑩ 友だちの □(よこ)に すわる。

⑪ □(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

⑫ ゆうびん□(きょく)へ 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □運どう会で 走る。

② □昔の あそびを する。

③ 地下□鉄で 出かける。

④ 絵で 気もちを □表す。

⑤ □指を 五本 立てる。

⑥ 冬の □服を 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □（せ）わに なった 人に 手紙を 書く。

⑧ 友だちに 手紙を □（おく）る。

⑨ あんぜんを たしかめて □（あん）心する。

⑩ 友だちの □（よこ）に すわる。

⑪ □（すべ）ての 色を 使（つか）う。

⑫ かべに □（らく）書きを しない。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地下鉄で 出かける。

② 横だん歩道を わたる。

③ 紙の 表に 名を 書く。

④ 友だちに 手紙を 送る。

⑤ 世界の りょうりを 作る。

⑥ あそぶ 日を 決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ わになった 人に 手紙を 書く。

⑧ 園地で 電車に のる。

⑨ のあそびを する。

⑩ この 町に む。

⑪ い 電車に のる。

⑫ どんぐりが ちる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① この 町に 住む。

② 紙の 表に 名を 書く。

③ 指を 五本 立てる。

④ 安い えんぴつを 買う。

⑤ 天気予ほうを 見る。

⑥ どんぐりが 落ちる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ いすを ぶ。（はこ）

⑧ ほう の 音を 聞く。（そう）

⑨ （おう）だん歩道を わたる。

⑩ 公園で ぶ。（あそ）

⑪ よ（てい）を 手ちょうに 書く。

⑫ おしばいで 王さまに（つか）える。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 足の 速(　　)どを はかる。

② おばあさんの 昔話(　　)を 聞く。

③ あそびの きまりを 定(　　)める。

④ 友だちに 手紙を 送(　　)る。

⑤ 遊園地(　　)で 電車に のる。

⑥ おしばいで 王さまに 仕(　　)える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(おう)だん歩道を わたる。

⑧ あんぜんを たしかめて □□(あん)心する。

⑨ あすの □□(よ)定(てい)を 聞く。

⑩ げん□□(かい)まで がんばる。

⑪ 地下□□(てつ)で 出かける。

⑫ □□(ゆう)名な 絵を 見る。

ふくしゅう

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① この 町に 住む。

② 横だん歩道を わたる。

③ あんぜんを たしかめて 安心する。

④ 絵で 気もちを 表す。

⑤ おばあさんの 昔話を 聞く。

⑥ 友だちと 相手を かえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足の □(そく) どを はかる。

⑧ 天気 □(よ) ほうを 見る。

⑨ あそびの きまりを □(さだ) める。

⑩ □(すべ) ての 色を 使(つか)う。

⑪ □(ゆび) を 五本 立てる。

⑫ あそぶ 日を □(き) める。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ04 こくご 3年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① この 町に 住む。

② 地下鉄で 出かける。

③ 世の 中の ことを 知る。

④ 全いんで 手を つなぐ。

⑤ 絵で 気もちを 表す。

⑥ お金が 有る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あそびの きまりを さだめる。

⑧ 公園で あそぶ。

⑨ 友だちの よこに すわる。

⑩ ほう そうの 音を 聞く。

⑪ むかしの あそびを する。

⑫ 先生に そうだんを する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ04-091

よみがなを かきましょう

① 公園で 遊(あそ)ぶ。

② ほう送(そう)の 音を 聞く。

③ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

④ 家の 住(じゅう)しょを 書く。

⑤ 速(はや)い 電車に のる。

⑥ 大会の 決(けっ)しょうを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

⑧ 世(せ)界(かい)の りょうりを 作る。

⑨ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑩ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑪ 先生に 指(し)名されて 本を 読む。

⑫ すきな 事(こと)を 話す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-092

よみがなを かきましょう

① 家の 住(じゅう)しょを 書く。

② おばあさんの 昔話(むかしばなし)を 聞く。

③ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

④ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑤ 先生に 指名(しめい)されて 本を 読む。

⑥ せい服(ふく)の えりを なおす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ よ 定(てい)を 手ちょうに 書く。

⑧ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑨ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑩ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑪ あすの 予(よ)定(てい)を 聞く。

⑫ あそぶ 日を 決(き)める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-093

よみがなを かきましょう

① 天気予(よ)ほうを 見る。

② 安(やす)い えんぴつを 買う。

③ 世(せ)わに なった 人に 手紙を 書く。

④ じしゃくに 鉄(てつ)が つく。

⑤ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑥ 農園(のうえん)で いもを ほる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑧ 先生に 指(し)名されて 本を 読む。

⑨ 運(うん)どう会で 走る。

⑩ 速(はや)い 電車に のる。

⑪ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑫ テレビ局(きょく)を 見学する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-094

よみがなを かきましょう

① 運（うん）どう会で 走る。

② 予定（てい）を 手ちょうに 書く。

③ おばあさんの 昔話（むかし）を 聞く。

④ 先生に 指名（し）されて 本を 読む。

⑤ 絵で 気もちを 表（あらわ）す。

⑥ 冬の 服（ふく）を 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じしゃくに 鉄（てつ）が つく。

⑧ 足の 速（そく）どを はかる。

⑨ 全（すべ）ての 色を 使（つか）う。

⑩ 友だちの 横（よこ）に すわる。

⑪ 世（せ）わに なった 人に 手紙を 書く。

⑫ ゆうびん 局（きょく）へ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-095

よみがなを かきましょう

① 運（うん）どう会で 走る。

② 昔（むかし）の あそびを する。

③ 地下鉄（てつ）で 出かける。

④ 絵で 気もちを 表（あらわ）す。

⑤ 指（ゆび）を 五本 立てる。

⑥ 冬の 服（ふく）を 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 世（せ）わに なった 人に 手紙を 書く。

⑧ 友だちに 手紙を 送（おく）る。

⑨ あんぜんを たしかめて 安（あん）心する。

⑩ 友だちの 横（よこ）に すわる。

⑪ 全（すべ）ての 色を 使（つか）う。

⑫ かべに 落（らく）書きを しない。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-096

よみがなを かきましょう

① 地下鉄（てつ）で 出かける。

② 横だん歩道（おうだんほどう）を わたる。

③ 紙の 表（おもて）に 名を 書く。

④ 友だちに 手紙を 送（おく）る。

⑤ 世界（せかい）の りょうりを 作る。

⑥ あそぶ 日を 決（き）める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 世（せ）わに なった 人に 手紙を 書く。

⑧ 遊（ゆう）園地で 電車に のる。

⑨ 昔（むかし）の あそびを する。

⑩ この 町に 住（す）む。

⑪ 速（はや）い 電車に のる。

⑫ どんぐりが 落（お）ちる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-097

よみがなを かきましょう

① この 町に 住(す)む。

② 紙の 表(おもて)に 名を 書く。

③ 指(ゆび)を 五本 立てる。

④ 安(やす)い えんぴつを 買う。

⑤ 天気予(よ)ほうを 見る。

⑥ どんぐりが 落(お)ちる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ いすを 運(はこ)ぶ。

⑧ ほう 送(そう)の 音を 聞く。

⑨ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑩ 公園で 遊(あそ)ぶ。

⑪ よ 定(てい)を 手ちょうに 書く。

⑫ おしばいで 王さまに 仕(つか)える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-098

よみがなを かきましょう

① 足の 速(そく)どを はかる。

② おばあさんの 昔話(むかしばなし)を 聞く。

③ あそびの きまりを 定(さだ)める。

④ 友だちに 手紙を 送(おく)る。

⑤ 遊園地(ゆうえんち)で 電車に のる。

⑥ おしばいで 王さまに 仕(つか)える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 横(おう)だん歩道を わたる。

⑧ あんぜんを たしかめて 安(あん)心する。

⑨ あすの 予定(よてい)を 聞く。

⑩ げん界(かい)まで がんばる。

⑪ 地下鉄(てつ)で 出かける。

⑫ 有(ゆう)名な 絵を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-099

よみがなを かきましょう

① この 町に 住(す)む。

② 横(おう)だん歩道を わたる。

③ あんぜんを たしかめて 安心(あん)する。

④ 絵で 気もちを 表(あらわ)す。

⑤ おばあさんの 昔話(むかし)を 聞く。

⑥ 友だちと 相手(あい)を かえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足の 速(そく)どを はかる。

⑧ 天気 予(よ)ほうを 見る。

⑨ あそびの きまりを 定(さだ)める。

⑩ 全(すべ)ての 色を 使(つか)う。

⑪ 指(ゆび)を 五本 立てる。

⑫ あそぶ 日を 決(き)める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ04-100

よみがなを かきましょう

① この 町に 住[す]む。

② 地下鉄[てつ]で 出かける。

③ 世[よ]の 中の ことを 知る。

④ 全[ぜん]いんで 手を つなぐ。

⑤ 絵で 気もちを 表[あらわ]す。

⑥ お金が 有[あ]る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あそびの きまりを 定[さだ]める。

⑧ 公園で 遊[あそ]ぶ。

⑨ 友だちの 横[よこ]に すわる。

⑩ ほう 送[そう]の 音を 聞く。

⑪ 昔[むかし]の あそびを する。

⑫ 先生に 相[そう]だんを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ04-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。