J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫が 死ぬ。

② 銀行に お母さんと 入る。

③ 都会の 電車に のる。

④ こまった 人を 助ける。

⑤ 商売の お手つだいを する。

⑥ 開会しきで 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 入学（しき）で 歌う。

⑧ えん（ぴつ）を けずる。

⑨ 店の（しな）ものを ならべる。

⑩ 校ていに（しゅう）合する。

⑪ プールで（およ）ぐ。

⑫ 家（じ）を いそぐ。

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ねん土を □練る。

② ひもを 二□倍の 長さに する。

③ 店の □客せきに すわる。

④ えん□筆を けずる。

⑤ わたしは たろうと □申します。

⑥ 風の ほう□向を □しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 草花の へん□を 見る。

⑧ 古い □の 絵を 見る。

⑨ □売の お手つだいを する。

⑩ 虫が □ぬ。

⑪ か□の 日記を 読む。

⑫ 道□を かたづける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① たぬきが 化ける。

② わたしは たろうと 申します。

③ プールで 泳ぐ。

④ 入学式で 歌う。

⑤ 童話を 声に 出して 読む。

⑥ 地図で 区の さかいを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねこが 立ち（さ）る。

⑧ 古い（みやこ）の 絵を 見る。

⑨ （ばい）数を 表（ひょう）に 書く。

⑩ ねん土を（ね）る。

⑪ じっけんの（じょ）手に なる。

⑫ 道（ぐ）を かたづける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫が 死ぬ。

② 店の 客せきに すわる。

③ 歌の 練しゅうを する。

④ 都会の 電車に のる。

⑤ 童話を 声に 出して 読む。

⑥ 東を 向く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ こまった 人を 助ける。

⑧ たぬきが 化ける。

⑨ 数を 表に 書く。

⑩ 植物に 水を やる。

⑪ 商売の お手つだいを する。

⑫ お話の 秘密を 読む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫が 死ぬ。

② 入学式で 歌う。

③ 古い 都の 絵を 見る。

④ ねこが 立ち去る。

⑤ じっけんの 助手に なる。

⑥ 絵の 具で 花を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□ぎん 行に お母さんと 入る。

⑧ 見学を □□もう しこむ。

⑨ 水□□えい の れんしゅうを する。

⑩ 店の □□しな ものを ならべる。

⑪ たぬきが □□ば ける。

⑫ まどを □□あ ける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 筆で 字を 書く。

② 店の 品ものを ならべる。

③ ひもを 二倍の 長さに する。

④ 見学を 申しこむ。

⑤ 銀行に お母さんと 入る。

⑥ ベランダで 陽光を あびる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たし算の □(しき)を 書く。

⑧ ひっ□(し)に ボールを おう。

⑨ たぬきが □(ば)ける。

⑩ □(どう)話を 声に 出して 読む。

⑪ お□(きゃく)さんに お茶を 出す。

⑫ ボールの はん□(たい)がわへ 走る。

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫が 死ぬ。

② わたしは たろうと 申します。

③ 水泳の れんしゅうを する。

④ ねん土を 練る。

⑤ 商店で パンを 買う。

⑥ 地図で 区の さかいを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じ□□ かんで あそぶ。（どう）

⑧ □□色の 紙を 切る。（ぎん）

⑨ ひもを 二□の 長さに する。（ばい）

⑩ 店の □□ものを ならべる。（しな）

⑪ ねこが 立ち□□る。（さ）

⑫ □□を 上る。（さか）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① プールで 泳ぐ。

② 店の 客せきに すわる。

③ 童話を 声に 出して 読む。

④ ひっ死に ボールを おう。

⑤ 作品に 名を つける。

⑥ 東を 向く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねん土を □(ね)る。

⑧ わたしは たろうと □(もう)します。

⑨ こまった 人を □(たす)ける。

⑩ □(ぎん)色の 紙を 切る。

⑪ 花を □(う)える。

⑫ 家□(じ)を いそぐ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① プールで 泳ぐ。□

② 店の 品ものを ならべる。□

③ 見学を 申しこむ。□

④ 植物(ぶつ)に 水を やる。□

⑤ ねこが 立ち去る。□

⑥ 道具を □ かたづける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 草花の へん(か)を 見る。

⑧ □(しょう)店で パンを 買う。

⑨ カードを □(あつ)める。

⑩ 入学□(しき)で 歌う。

⑪ ねん土を □(ね)る。

⑫ 新□(りょく)の 山を 歩く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 銀色の 紙を 切る。

② じっけんの 助手に なる。

③ 店の 品ものを ならべる。

④ たし算の 式を 書く。

⑤ 校ていに 集合する。

⑥ 地図で 区の さかいを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 歌の れん しゅうを する。

⑧ 水えい の れんしゅうを する。

⑨ お きゃく さんに お茶を 出す。

⑩ しょう 店で パンを 買う。

⑪ わたしは たろうと もう します。

⑫ 友だちに かん しゃを つたえる。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ06-001

よみがなを かきましょう

① 虫が 死(し)ぬ。

② 銀行(ぎん)に お母さんと 入る。

③ 都(と)会の 電車に のる。

④ こまった 人を 助(たす)ける。

⑤ 商売(しょう)の お手つだいを する。

⑥ 開会(かい)しきで 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 入学式(しき)で 歌う。

⑧ えん筆(ぴつ)を けずる。

⑨ 店の 品(しな)ものを ならべる。

⑩ 校ていに 集(しゅう)合する。

⑪ プールで 泳(およ)ぐ。

⑫ 家路(じ)を いそぐ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-002

よみがなを かきましょう

① ねん土を 練（ね）る。

② ひもを 二倍（ばい）の 長さに する。

③ 店の 客せき（きゃく）に すわる。

④ えん筆（ぴつ）を けずる。

⑤ わたしは たろうと 申（もう）します。

⑥ 風の ほう向（こう）を しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 草花の へん化（か）を 見る。

⑧ 古い 都（みやこ）の 絵を 見る。

⑨ 商（しょう）売の お手つだいを する。

⑩ 虫が 死（し）ぬ。

⑪ か去（こ）の 日記を 読む。

⑫ 道具（ぐ）を かたづける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-003

よみがなを かきましょう

① たぬきが 化(ば)ける。

② わたしは たろうと 申(もう)します。

③ プールで 泳(およ)ぐ。

④ 入学式(しき)で 歌う。

⑤ 童話(どう)を 声に 出して 読む。

⑥ 地図で 区(く)の さかいを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねこが 立ち 去(さ)る。

⑧ 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

⑨ 倍(ばい)数を 表(ひょう)に 書く。

⑩ ねん土を 練(ね)る。

⑪ じっけんの 助(じょ)手に なる。

⑫ 道具(ぐ)を かたづける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-004

よみがなを かきましょう

① 虫が死(し)ぬ。

② 店の客(きゃく)せきに すわる。

③ 歌の練(れん)しゅうを する。

④ 都(と)会の 電車に のる。

⑤ 童話(どう)を 声に 出して 読む。

⑥ 東を向(む)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ こまった 人を 助(たす)ける。

⑧ たぬきが 化(ば)ける。

⑨ 倍(ばい)数を 表(ひょう)に 書く。

⑩ 植(しょく)物(ぶつ)に 水を やる。

⑪ 商(しょう)売の お手つだいを する。

⑫ お話の 悲(ひ)げきを 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-005

よみがなを かきましょう

① 虫が 死[し]ぬ。

② 入学[しき]式で 歌う。

③ 古い 都[みやこ]の 絵を 見る。

④ ねこが 立ち去[さ]る。

⑤ じっけんの 助手[じょ]に なる。

⑥ 絵の 具[ぐ]で 花を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ [銀](ぎん)行に お母さんと 入る。

⑧ 見学を [申](もう)しこむ。

⑨ 水[泳](えい)の れんしゅうを する。

⑩ 店の [品](しな)ものを ならべる。

⑪ たぬきが [化](ば)ける。

⑫ まどを [開](あ)ける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-006

よみがなを かきましょう

① 筆(ふで)で 字を 書く。

② 店の 品(しな)ものを ならべる。

③ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

④ 見学を 申(もう)しこむ。

⑤ 銀行(ぎん)に お母さんと 入る。

⑥ ベランダで 陽光(ようこう)を あびる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たし算の 式(しき)を 書く。

⑧ ひっ 死(し)に ボールを おう。

⑨ たぬきが 化(ば)ける。

⑩ 童(どう)話を 声に 出して 読む。

⑪ お 客(きゃく)さんに お茶を 出す。

⑫ ボールの はん 対(たい)がわへ 走る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-007

よみがなを かきましょう

① 虫が 死(し)ぬ。

② わたしは たろうと 申(もう)します。

③ 水泳(えい)の れんしゅうを する。

④ ねん土を 練(ね)る。

⑤ 商店(しょう)で パンを 買う。

⑥ 地図で 区(く)の さかいを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じ 童(どう) かんで あそぶ。

⑧ 銀(ぎん)色の 紙を 切る。

⑨ ひもを 二 倍(ばい)の 長さに する。

⑩ 店の 品(しな) ものを ならべる。

⑪ ねこが 立ち 去(さ)る。

⑫ 坂(さか)を 上る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-008

よみがなを かきましょう

① プールで 泳(およ)ぐ。

② 店の 客(きゃく)せきに すわる。

③ 童(どう)話を 声に 出して 読む。

④ ひっ死(し)に ボールを おう。

⑤ 作品(ひん)に 名を つける。

⑥ 東を 向(む)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねん土を 練(ね)る。

⑧ わたしは たろうと 申(もう)します。

⑨ こまった 人を 助(たす)ける。

⑩ 銀(ぎん)色の 紙を 切る。

⑪ 花を 植(う)える。

⑫ 家路(じ)を いそぐ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-009

よみがなを かきましょう

① プールで 泳(およ)ぐ。

② 店の 品(しな)ものを ならべる。

③ 見学を 申(もう)しこむ。

④ 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

⑤ ねこが 立ち去(さ)る。

⑥ 道具(ぐ)を かたづける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 草花の へん化(か)を 見る。

⑧ 商(しょう)店で パンを 買う。

⑨ カードを 集(あつ)める。

⑩ 入学式(しき)で 歌う。

⑪ ねん土を 練(ね)る。

⑫ 新緑(りょく)の 山を 歩く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-010

よみがなを かきましょう

① 銀色(ぎん)の 紙を 切る。

② じっけんの 助手(じょ)に なる。

③ 店の 品(しな)ものを ならべる。

④ たし算の 式(しき)を 書く。

⑤ 校ていに 集合(しゅう)する。

⑥ 地図で 区(く)の さかいを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 歌の 練(れん)しゅうを する。

⑧ 水泳(えい)の れんしゅうを する。

⑨ お客(きゃく)さんに お茶を 出す。

⑩ 商(しょう)店で パンを 買う。

⑪ わたしは たろうと 申(もう)します。

⑫ 友だちに 感(かん)しゃを つたえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。