J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① プールで 泳ぐ。

② 倍数を 表に 書く。

③ 歌の 練しゅうを する。

④ 銀行に お母さんと 入る。

⑤ 植物に 水を やる。

⑥ 太陽が 高く のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫が □ぬ。

⑧ ねこが 立ち□る。

⑨ えん□を けずる。

⑩ 店の□せきに すわる。

⑪ 草花の へん□を 見る。

⑫ ボールの はん□がわへ 走る。

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫が 死ぬ。

② ねん土を 練る。

③ わたしは たろうと 申します。

④ 店の 品ものを ならべる。

⑤ 入学式で 歌う。

⑥ お話の 悲げきを 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(しょう)売の お手つだいを する。

⑧ 草花の へん□(か)を 見る。

⑨ こまった 人を □(たす)ける。

⑩ 古い □(みやこ)の 絵を 見る。

⑪ じ□(どう)かんで あそぶ。

⑫ 道□(ぐ)を かたづける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □去の 日記を 読む。

② 水泳の □んしゅうを する。

③ 歌の 練□ゅうを する。

④ 商店で □ンを 買う。

⑤ ひっ死に □ールを おう。

⑥ 音楽部で □う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たぬきが □ける。（ば）

⑧ 店の □せきに すわる。（きゃく）

⑨ ひもを 二□の 長さに する。（ばい）

⑩ じっけんの □手に なる。（じょ）

⑪ □行に お母さんと 入る。（ぎん）

⑫ □を 上る。（さか）

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫が 死ぬ。

② 入学式で 歌う。

③ 商店で パンを 買う。

④ 都会の 電車に のる。

⑤ 筆で 字を 書く。

⑥ 海岸で 貝を ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねん土を □る。（ね）

⑧ 見学を □しこむ。（もう）

⑨ たぬきが □ける。（ば）

⑩ ねこが 立ち□る。（さ）

⑪ 花を □える。（う）

⑫ □会しきで 歌う。（かい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 見学を 申しこむ。

② 商店で パンを 買う。

③ 歌の 練しゅうを する。

④ 銀行に お母さんと 入る。

⑤ 店の 客せきに すわる。

⑥ 東を 向く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たし算の （しき）を 書く。

⑧ か（こ）の 日記を 読む。

⑨ ひっ（し）に ボールを おう。

⑩ （ふで）で 字を 書く。

⑪ こまった 人を （たす）ける。

⑫ ベランダで （よう）光を あびる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① えん筆を けずる。

② 水泳の れんしゅうを する。

③ カードを 集める。

④ 商店で パンを 買う。

⑤ 古い 都の 絵を 見る。

⑥ 道具を かたづける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ わたしは たろうと □□ します。（もう）

⑧ お□□さんに お茶を 出す。（きゃく）

⑨ じっけんの □□ 手に なる。（じょ）

⑩ ねこが 立ち□□る。（さ）

⑪ ひもを 二□□の 長さに する。（ばい）

⑫ 音楽□□で 歌う。（ぶ）

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫が 死ぬ。

② 筆で 字を 書く。

③ 作品に 名を つける。

④ 商売の お手つだいを する。

⑤ 見学を 申しこむ。

⑥ 友だちに 感しゃを つたえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(しょく)物(ぶつ)に 水を やる。

⑧ □□(ぎん)色の 紙を 切る。

⑨ プールで □□(およ)ぐ。

⑩ ねこが 立ち□□(さ)る。

⑪ じっけんの □□(じょ)手に なる。

⑫ 地図で □□(く)の さかいを 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ねん土を □練る。

② たぬきが □化ける。

③ □植物(ぶつ)に 水を やる。

④ 水泳の □れんしゅうを する。

⑤ ひもを 二倍の □長さに する。

⑥ □開会しきで 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(ふで)で 字を 書く。

⑧ じ□(どう)かんで あそぶ。

⑨ カードを □(あつ)める。

⑩ こまった 人を □(たす)ける。

⑪ ひっ□(し)に ボールを おう。

⑫ わかれが □(かな)しい。

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① たぬきが 化ける。

② 銀色の 紙を 切る。

③ か去の 日記を 読む。

④ カードを 集める。

⑤ 店の 品ものを ならべる。

⑥ 下り坂で 足を とめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ひもを 二□の 長さに する。（ばい）

⑧ □話を 声に 出して 読む。（どう）

⑨ こまった 人を □ける。（たす）

⑩ 見学を □しこむ。（もう）

⑪ 水□の れんしゅうを する。（えい）

⑫ □会しきで 歌う。（かい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 入学式で 歌う。

② 倍数を 表に 書く。

③ わたしは たろうと 申します。

④ 店の 品ものを ならべる。

⑤ 店の 客せきに すわる。

⑥ 開会しきで 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ プールで およぐ。

⑧ 草花の へんかを 見る。

⑨ この 日記を 読む。

⑩ じどう かんで あそぶ。

⑪ ぎん色の 紙を 切る。

⑫ 絵の ぐで 花を かく。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ06-011

よみがなを かきましょう

① プールで 泳(およ)ぐ。

② 倍数(ばいすう)を 表(ひょう)に 書く。

③ 歌の 練(れん)しゅうを する。

④ 銀行(ぎんこう)に お母さんと 入る。

⑤ 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

⑥ 太陽(たいよう)が 高く のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫が 死(し)ぬ。

⑧ ねこが 立ち 去(さ)る。

⑨ えん 筆(ひつ)を けずる。

⑩ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑪ 草花の へん化(か)を 見る。

⑫ ボールの はん 対(たい)がわへ 走る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-012

よみがなを かきましょう

① 虫が 死(し)ぬ。

② ねん土を 練(ね)る。

③ わたしは たろうと 申(もう)します。

④ 店の 品(しな)ものを ならべる。

⑤ 入学式(しき)で 歌う。

⑥ お話の 悲(ひ)げきを 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 商(しょう)売の お手つだいを する。

⑧ 草花の へん化(か)を 見る。

⑨ こまった 人を 助(たす)ける。

⑩ 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

⑪ じ童(どう)かんで あそぶ。

⑫ 道具(ぐ)を かたづける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-012）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-013

よみがなを かきましょう

① か[こ]去の 日記を 読む。

② 水泳[えい]の れんしゅうを する。

③ 歌の 練[れん]しゅうを する。

④ 商店[しょう]で パンを 買う。

⑤ ひっ死[し]に ボールを おう。

⑥ 音楽部[ぶ]で 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たぬきが 化[ば]ける。

⑧ 店の 客[きゃく]せきに すわる。

⑨ ひもを 二倍[ばい]の 長さに する。

⑩ じっけんの 助[じょ]手に なる。

⑪ 銀[ぎん]行に お母さんと 入る。

⑫ 坂[さか]を 上る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-013）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-014

よみがなを かきましょう

① 虫が 死[し]ぬ。

② 入学式[しき]で 歌う。

③ 商店[しょう]で パンを 買う。

④ 都[と]会の 電車に のる。

⑤ 筆[ふで]で 字を 書く。

⑥ 海岸[がん]で 貝を ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねん土を 練[ね]る。

⑧ 見学を 申[もう]しこむ。

⑨ たぬきが 化[ば]ける。

⑩ ねこが 立ち 去[さ]る。

⑪ 花を 植[う]える。

⑫ 開[かい]会しきで 歌う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-015

よみがなを かきましょう

① 見学を 申(もう)しこむ。

② 商店(しょう)で パンを 買う。

③ 歌の 練(れん)しゅうを する。

④ 銀行(ぎん)に お母さんと 入る。

⑤ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑥ 東を 向(む)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たし算の 式(しき)を 書く。

⑧ か 去(こ)の 日記を 読む。

⑨ ひっ 死(し)に ボールを おう。

⑩ 筆(ふで)で 字を 書く。

⑪ こまった 人を 助(たす)ける。

⑫ ベランダで 陽(よう)光を あびる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-015）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-016

よみがなを かきましょう

① えん筆(ぴつ)を けずる。

② 水泳(えい)の れんしゅうを する。

③ カードを 集(あつ)める。

④ 商店(しょう)で パンを 買う。

⑤ 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

⑥ 道具(ぐ)を かたづける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ わたしは たろうと 申(もう)します。

⑧ お 客(きゃく)さんに お茶を 出す。

⑨ じっけんの 助(じょ)手に なる。

⑩ ねこが 立ち 去(さ)る。

⑪ ひもを 二 倍(ばい)の 長さに する。

⑫ 音楽 部(ぶ)で 歌う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-017

よみがなを かきましょう

① 虫が 死(し)ぬ。

② 筆(ふで)で 字を 書く。

③ 作品(ひん)に 名を つける。

④ 商売(しょう)の お手つだいを する。

⑤ 見学を 申(もう)しこむ。

⑥ 友だちに 感(かん)しゃを つたえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 植(しょく)物(ぶつ)に 水を やる。

⑧ 銀(ぎん)色の 紙を 切る。

⑨ プールで 泳(およ)ぐ。

⑩ ねこが 立ち 去(さ)る。

⑪ じっけんの 助(じょ)手に なる。

⑫ 地図で 区(く)の さかいを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-017）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-018

よみがなを かきましょう

① ねん土を 練(ね)る。

② たぬきが 化(ば)ける。

③ 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

④ 水泳(えい)の れんしゅうを する。

⑤ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

⑥ 開会(かい)しきで 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 筆(ふで)で 字を 書く。

⑧ じ童(どう)かんで あそぶ。

⑨ カードを 集(あつ)める。

⑩ こまった 人を 助(たす)ける。

⑪ ひっ死(し)に ボールを おう。

⑫ わかれが 悲(かな)しい。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-018）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-019

よみがなを かきましょう

① たぬきが 化(ば)ける。

② 銀(ぎん)色の 紙を 切る。

③ か去(こ)の 日記を 読む。

④ カードを 集(あつ)める。

⑤ 店の 品(しな)ものを ならべる。

⑥ 下り坂(ざか)で 足を とめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

⑧ 童(どう)話を 声に 出して 読む。

⑨ こまった 人を 助(たす)ける。

⑩ 見学を 申(もう)しこむ。

⑪ 水泳(えい)の れんしゅうを する。

⑫ 開(かい)会しきで 歌う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-019）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-020

よみがなを かきましょう

① 入学式（しき）で 歌う。

② 倍数（ばいすう）を 表（ひょう）に 書く。

③ わたしは たろうと 申（もう）します。

④ 店の 品（しな）ものを ならべる。

⑤ 店の 客（きゃく）せきに すわる。

⑥ 開会（かいかい）しきで 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ プールで 泳（およ）ぐ。

⑧ 草花の へん化（か）を 見る。

⑨ か去（こ）の 日記を 読む。

⑩ じ童（どう）かんで あそぶ。

⑪ 銀（ぎん）色の 紙を 切る。

⑫ 絵の 具（ぐ）で 花を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-020）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。