J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 花を 植える。

② ひっ死に ボールを おう。

③ □都会の 電車に のる。

④ 入学式で □歌う。

⑤ わたしは たろうと 申します。□

⑥ ケーキを 全部(ぜん)□食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □色(ぎん)の 紙を 切る。

⑧ 校ていに □合(しゅう)する。

⑨ □(ふで)で 字を 書く。

⑩ □(ばい)数を 表(ひょう)に 書く。

⑪ プールで □(およ)ぐ。

⑫ 絵の □(ぐ)で 花を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ねん土を 練□る。

② わたしは たろうと 申□します。

③ じっけんの 助□手に なる。

④ か□去の 日記を 読む。

⑤ 草花の へん□化を 見る。

⑥ 本だなを 整□理する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水□(えい)の れんしゅうを する。

⑧ 入学□(しき)で 歌う。

⑨ ひもを 二□(ばい)の 長さに する。

⑩ 店の □(きゃく)せきに すわる。

⑪ じ□(どう)かんで あそぶ。

⑫ ボールの はん□(たい)がわへ 走る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □都会の 電車に のる。

② 店の □品ものを ならべる。

③ □商店で パンを 買う。

④ じっけんの □助手に なる。

⑤ □倍数(ばいすう)を 表(ひょう)に 書く。

⑥ ボールの はん□対がわへ 走る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たぬきが □ばける。

⑧ 歌の □れんしゅうを する。

⑨ 入学□しきで 歌う。

⑩ □ふで字を 書く。

⑪ か□この 日記を 読む。

⑫ お話の □ひげきを 読む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ねん土を □練る。

② □じ童かんで あそぶ。

③ ひっ死に□ボールを おう。

④ □商売の お手つだいを する。

⑤ □倍数を 表(ひょう)に 書く。

⑥ 海岸で□貝を ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 作□(ひん)に 名を つける。

⑧ か□(こ)の 日記を 読む。

⑨ 店の□(きゃく)せきに すわる。

⑩ □(ぎん)色の 紙を 切る。

⑪ たぬきが□(ば)ける。

⑫ 本だなを□(せい)理する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 見学を 申しこむ。

② 童話を 声に 出して 読む。

③ 店の 客せきに すわる。

④ ひもを 二倍の 長さに する。

⑤ 水泳の れんしゅうを する。

⑥ 下り坂で 足を とめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 作□（ひん）に 名を つける。

⑧ □（ふで）で 字を 書く。

⑨ □（しょう）店で パンを 買う。

⑩ 古い □（みやこ）の 絵を 見る。

⑪ こまった 人を □（たす）ける。

⑫ お話の □（ひ）げきを 読む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 草花の へん化を 見る。

② 古い 都の 絵を 見る。

③ 歌の 練しゅうを する。

④ ひもを 二倍の 長さに する。

⑤ 商店で パンを 買う。

⑥ 二対一で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お□(きゃく)さんに お茶を 出す。

⑧ 水□(えい)の れんしゅうを する。

⑨ こまった 人を□(たす)ける。

⑩ ひっ□(し)に ボールを おう。

⑪ わたしは たろうと□(もう)します。

⑫ 道□(ぐ)を かたづける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① えん筆を けずる。

② 植物（ぶつ）に 水を やる。

③ 水泳の れんしゅうを する。

④ 童話を 声に 出して 読む。

⑤ 店の 客せきに すわる。

⑥ 二対一で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ カードを □□（あつ）める。

⑧ ねこが 立ち□□（さ）る。

⑨ □□（ばい）数を 表（ひょう）に 書く。

⑩ 歌の □□（れん）しゅうを する。

⑪ たぬきが □□（ば）ける。

⑫ □□（かい）会しきで 歌う。

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① たぬきが 化ける。

② 作品に 名を つける。

③ ひもを 二倍の 長さに する。

④ 銀色の 紙を 切る。

⑤ か去の 日記を 読む。

⑥ 家路を いそぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 見学を しこむ。（もう）

⑧ 古い （みやこ）の 絵を 見る。

⑨ 虫が （し）ぬ。

⑩ （しょく）物（ぶつ）に 水を やる。

⑪ カードを （あつ）める。

⑫ 海（がん）で 貝を ひろう。

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ねこが 立ち去る。

② 銀色の 紙を 切る。

③ 見学を 申しこむ。

④ じっけんの 助手に なる。

⑤ 植物に 水を やる。

⑥ 公園で どんぐりを 拾う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 入学（しき）で 歌う。

⑧ 水（えい）の れんしゅうを する。

⑨ 店の（きゃく）せきに すわる。

⑩（どう）話を 声に 出して 読む。

⑪ 古い（みやこ）の 絵を 見る。

⑫ 川の（きし）で 休む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ねこが 立ち去る。

② 植物に 水を やる。

③ 店の 客せきに すわる。

④ 童話を 声に 出して 読む。

⑤ 歌の 練しゅうを する。

⑥ ボールの はん対がわへ 走る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 作□に 名を つける。

⑧ 見学を □こむ。

⑨ □店で パンを 買う。

⑩ 虫が □ぬ。

⑪ □で 字を 書く。

⑫ まどを □ける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ06-021

よみがなを かきましょう

① 花を 植(う)える。

② ひっ死に ボールを おう。

③ 都(と)会の 電車に のる。

④ 入学式(しき)で 歌う。

⑤ わたしは たろうと 申(もう)します。

⑥ ケーキを 全部(ぜんぶ) 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 銀(ぎん)色の 紙を 切る。

⑧ 校ていに 集(しゅう)合する。

⑨ 筆(ふで)で 字を 書く。

⑩ 倍(ばい)数を 表(ひょう)に 書く。

⑪ プールで 泳(およ)ぐ。

⑫ 絵の 具(ぐ)で 花を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-022

よみがなを かきましょう

① ねん土を 練(ね)る。

② わたしは たろうと 申(もう)します。

③ じっけんの 助手(じょ)に なる。

④ か去(こ)の 日記を 読む。

⑤ 草花の へん化(か)を 見る。

⑥ 本だなを 整理(せいり)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水泳(えい)の れんしゅうを する。

⑧ 入学式(しき)で 歌う。

⑨ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

⑩ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑪ じ童(どう)かんで あそぶ。

⑫ ボールの はん対(たい)がわへ 走る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-023

よみがなを かきましょう

① 都会(と)の 電車に のる。

② 店の 品(しな)ものを ならべる。

③ 商店(しょう)で パンを 買う。

④ じっけんの 助手(じょ)に なる。

⑤ 倍数(ばい)を 表(ひょう)に 書く。

⑥ ボールの はん対(たい)がわへ 走る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たぬきが 化(ば)ける。

⑧ 歌の 練(れん)しゅうを する。

⑨ 入学 式(しき)で 歌う。

⑩ 筆(ふで)で 字を 書く。

⑪ か 去(こ)の 日記を 読む。

⑫ お話の 悲(ひ)げきを 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-024

よみがなを かきましょう

① ねん土を 練(ね)る。

② じ童(どう)かんで あそぶ。

③ ひっ死(し)に ボールを おう。

④ 商売(しょう)の お手つだいを する。

⑤ 倍数(ばいすう)を 表(ひょう)に 書く。

⑥ 海岸(がん)で 貝を ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 作品(ひん)に 名を つける。

⑧ か去(こ)の 日記を 読む。

⑨ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑩ 銀(ぎん)色の 紙を 切る。

⑪ たぬきが 化(ば)ける。

⑫ 本だなを 整(せい)理する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-025

よみがなを かきましょう

① 見学を 申(もう)しこむ。

② 童話(どう)を 声に 出して 読む。

③ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

④ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

⑤ 水泳(えい)の れんしゅうを する。

⑥ 下り坂(ざか)で 足を とめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 作品(ひん)に 名を つける。

⑧ 筆(ふで)で 字を 書く。

⑨ 商(しょう)店で パンを 買う。

⑩ 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

⑪ こまった 人を 助(たす)ける。

⑫ お話の 悲(ひ)げきを 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-026

よみがなを かきましょう

① 草花の へん化(か)を 見る。

② 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

③ 歌の 練(れん)しゅうを する。

④ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

⑤ 商店(しょう)で パンを 買う。

⑥ 二対(たい)一で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お 客(きゃく)さんに お茶を 出す。

⑧ 水 泳(えい)の れんしゅうを する。

⑨ こまった 人を 助(たす)ける。

⑩ ひっ 死(し)に ボールを おう。

⑪ わたしは たろうと 申(もう)します。

⑫ 道 具(ぐ)を かたづける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-027

よみがなを かきましょう

① えん筆(ぴつ)を けずる。

② 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

③ 水泳(えい)の れんしゅうを する。

④ 童話(どう)を 声に 出して 読む。

⑤ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑥ 二対(たい)一で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ カードを 集(あつ)める。

⑧ ねこが 立ち 去(さ)る。

⑨ 倍(ばい)数を 表(ひょう)に 書く。

⑩ 歌の 練(れん)しゅうを する。

⑪ たぬきが 化(ば)ける。

⑫ 開(かい)会しきで 歌う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-028

よみがなを かきましょう

① たぬきが 化(ば)ける。

② 作品(ひん)に 名を つける。

③ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

④ 銀色(ぎん)の 紙を 切る。

⑤ か去(こ)の 日記を 読む。

⑥ 家路(じ)を いそぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 見学を 申(もう)しこむ。

⑧ 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

⑨ 虫が 死(し)ぬ。

⑩ 植(しょく)物(ぶつ)に 水を やる。

⑪ カードを 集(あつ)める。

⑫ 海岸(がん)で 貝を ひろう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-029

よみがなを かきましょう

① ねこが 立ち去(さ)る。

② 銀色(ぎん)の 紙を 切る。

③ 見学を 申(もう)しこむ。

④ じっけんの 助手(じょ)に なる。

⑤ 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

⑥ 公園で どんぐりを 拾(ひろ)う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 入学式(しき)で 歌う。

⑧ 水泳(えい)の れんしゅうを する。

⑨ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑩ 童(どう)話を 声に 出して 読む。

⑪ 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

⑫ 川の 岸(きし)で 休む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-030

よみがなを かきましょう

① ねこが 立ち去(さ)る。

② 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

③ 店の 客席(きゃくせき)に すわる。

④ 童話(どう)を 声に 出して 読む。

⑤ 歌の 練習(れんしゅう)を する。

⑥ ボールの はん対(たい)がわへ 走る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 作品(ひん)に 名を つける。

⑧ 見学を 申(もう)しこむ。

⑨ 商(しょう)店で パンを 買う。

⑩ 虫が 死(し)ぬ。

⑪ 筆(ふで)で 字を 書く。

⑫ まどを 開(あ)ける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。