J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① か去の 日記を 読む。

② じっけんの 助手に なる。

③ ひもを 二倍の 長さに する。

④ 歌の 練しゅうを する。

⑤ 童話を 声に 出して 読む。

⑥ 家路を いそぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(ふで)で 字を 書く。

⑧ 花を □(う)える。

⑨ □(ぎん)行に お母さんと 入る。

⑩ ひっ□(し)に ボールを おう。

⑪ 草花の へん□(か)を 見る。

⑫ くつを □(ととの)える。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 花を 植える。

② 古い 都の 絵を 見る。

③ 店の 品ものを ならべる。

④ じっけんの 助手に なる。

⑤ 店の 客せきに すわる。

⑥ 通学路を 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ひっ□(し)に ボールを おう。

⑧ 見学を□(もう)しこむ。

⑨ □(ぎん)行に お母さんと 入る。

⑩ じ□(どう)かんで あそぶ。

⑪ 歌の□(れん)しゅうを する。

⑫ 地□(く)の おまつりに 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ねん土を □練る。

② □銀色の 紙を 切る。

③ □都会の 電車に のる。

④ 植物(ぶつ)に □水を やる。

⑤ ひもを 二倍の □長さに する。

⑥ 風の ほう□向を □しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(どう)話を 声に 出して 読む。

⑧ わたしは たろうと □(もう)します。

⑨ たぬきが □(ば)ける。

⑩ たし算の □(しき)を 書く。

⑪ じっけんの □(じょ)手に なる。

⑫ 本を 読んだ □(かん)そうを 書く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 入学式で 歌う。

② 店の 品ものを ならべる。

③ 水泳の れんしゅうを する。

④ 古い 都の 絵を 見る。

⑤ 倍数を 表に 書く。

⑥ ボールの はん対がわへ 走る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□で 字を 書く。

⑧ 見学を □□しこむ。

⑨ こまった 人を □□ける。

⑩ カードを □□める。

⑪ □□物に 水を やる。

⑫ □□会しきで 歌う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① えん筆を □ けずる。

② 古い 都の □ 絵を 見る。

③ 歌の □ 練しゅうを する。

④ □ 商店で パンを 買う。

⑤ □ じ童かんで あそぶ。

⑥ 音楽部で □ 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お□□(きゃく)さんに お茶を 出す。

⑧ ひもを 二□□(ばい)の 長さに する。

⑨ たし算の □□(しき)を 書く。

⑩ □□(しょく)物(ぶつ)に 水を やる。

⑪ じっけんの □□(じょ)手に なる。

⑫ 本を 読んだ □□(かん)そうを 書く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ねん土を □練る。

② □商売の お手つだいを する。

③ ひっ死に □ボールを おう。

④ □植物(ぶつ)に 水を やる。

⑤ えん筆を □けずる。

⑥ 音楽部で □歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たぬきが □ば(□)ける。

⑧ □ぎん(□)色の 紙を 切る。

⑨ 見学を □もう(□)しこむ。

⑩ ねこが 立ち□さ(□)る。

⑪ □ばい(□)数を 表(ひょう)に 書く。

⑫ 地図で □く(□)の さかいを 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫が 死ぬ。□

② □筆で 字を 書く。

③ プールで 泳ぐ。□

④ □童話を 声に 出して 読む。

⑤ たし算の 式を □書く。

⑥ 道の ごみを 拾う。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ カードを □(あつ)める。

⑧ じっけんの □(じょ)手に なる。

⑨ ひもを 二□(ばい)の 長さに する。

⑩ 店の □(しな)ものを ならべる。

⑪ 見学を □(もう)しこむ。

⑫ 道□(ぐ)を かたづける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 入学式で 歌う。

② 古い 都の 絵を 見る。

③ ひもを 二倍の 長さに する。

④ えん筆を けずる。

⑤ カードを 集める。

⑥ 通学路を 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ わたしは たろうと □(もう) します。

⑧ □(ぎん)色の 紙を 切る。

⑨ □(しょう)売の お手つだいを する。

⑩ 虫が □(し)ぬ。

⑪ 店の □(きゃく)せきに すわる。

⑫ 本を 読んだ □(かん)そうを 書く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 入学式で 歌う。

② じっけんの 助手に なる。

③ ひっ死に ボールを おう。

④ 商店で パンを 買う。

⑤ 都会の 電車に のる。

⑥ 絵の具で 花を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お□(きゃく)さんに お茶を 出す。

⑧ ひもを 二□(ばい)の 長さに する。

⑨ □(ぎん)行に お母さんと 入る。

⑩ わたしは たろうと □(もう)します。

⑪ □(ふで)で 字を 書く。

⑫ わかれが □(かな)しい。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① プールで 泳ぐ。

② 童話を 声に 出して 読む。

③ 見学を 申しこむ。

④ たぬきが 化ける。

⑤ 入学式で 歌う。

⑥ 二対一で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねん土を □ る。（ね）

⑧ 虫が □ ぬ。（し）

⑨ じっけんの □ 手に なる。（じょ）

⑩ 花を □ える。（う）

⑪ カードを □ める。（あつ）

⑫ お話の □ げきを 読む。（ひ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ06-031

よみがなを かきましょう

① か去(こ)の 日記を 読む。

② じっけんの 助手(じょ)に なる。

③ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

④ 歌の 練習(れんしゅう)を する。

⑤ 童話(どうわ)を 声に 出して 読む。

⑥ 家路(いえじ)を いそぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 筆(ふで)で 字を 書く。

⑧ 花を 植(う)える。

⑨ 銀(ぎん)行に お母さんと 入る。

⑩ ひっ死(し)に ボールを おう。

⑪ 草花の へん化(か)を 見る。

⑫ くつを 整(ととの)える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-032

よみがなを かきましょう

① 花を 植(う)える。

② 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

③ 店の 品(しな)ものを ならべる。

④ じっけんの 助(じょ)手に なる。

⑤ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑥ 通学路(ろ)を 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ひっ 死(し)に ボールを おう。

⑧ 見学を 申(もう)しこむ。

⑨ 銀(ぎん)行に お母さんと 入る。

⑩ じ 童(どう)かんで あそぶ。

⑪ 歌の 練(れん)しゅうを する。

⑫ 地 区(く)の おまつりに 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-033

よみがなを かきましょう

① ねん土を 練(ね)る。

② 銀色(ぎん)の 紙を 切る。

③ 都会(と)の 電車に のる。

④ 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

⑤ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

⑥ 風の ほう向を 向(こう)を しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 童(どう)話を 声に 出して 読む。

⑧ わたしは たろうと 申(もう)します。

⑨ たぬきが 化(ば)ける。

⑩ たし算の 式(しき)を 書く。

⑪ じっけんの 助(じょ)手に なる。

⑫ 本を 読んだ 感(かん)そうを 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-034

よみがなを かきましょう

① 入学式（しき）で 歌う。

② 店の 品（しな）ものを ならべる。

③ 水泳（えい）の れんしゅうを する。

④ 古い 都（みやこ）の 絵を 見る。

⑤ 倍数（ばいすう）を 表（ひょう）に 書く。

⑥ ボールの はん対（たい）がわへ 走る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 筆（ふで）で 字を 書く。

⑧ 見学を 申（もう）しこむ。

⑨ こまった 人を 助（たす）ける。

⑩ カードを 集（あつ）める。

⑪ 植（しょく）物（ぶつ）に 水を やる。

⑫ 開（かい）会しきで 歌う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-035

よみがなを かきましょう

① えん筆(ぴつ)を けずる。

② 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

③ 歌の 練(れん)しゅうを する。

④ 商店(しょう)で パンを 買う。

⑤ じ童(どう)かんで あそぶ。

⑥ 音楽部(ぶ)で 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お客(きゃく)さんに お茶を 出す。

⑧ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

⑨ たし算の 式(しき)を 書く。

⑩ 植(しょく)物(ぶつ)に 水を やる。

⑪ じっけんの 助(じょ)手に なる。

⑫ 本を 読んだ 感(かん)そうを 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-036

よみがなを かきましょう

① ねん土を 練（ね）る。

② 商売（しょう）の お手つだいを する。

③ ひっ死（し）に ボールを おう。

④ 植物（しょくぶつ）に 水を やる。

⑤ えん筆（ぴつ）を けずる。

⑥ 音楽部（ぶ）で 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たぬきが 化（ば）ける。

⑧ 銀（ぎん）色の 紙を 切る。

⑨ 見学を 申（もう）しこむ。

⑩ ねこが 立ち 去（さ）る。

⑪ 倍（ばい）数を 表（ひょう）に 書く。

⑫ 地図で 区（く）の さかいを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-037

よみがなを かきましょう

① 虫が 死(し)ぬ。

② 筆(ふで)で 字を 書く。

③ プールで 泳(およ)ぐ。

④ 童話(どう)を 声に 出して 読む。

⑤ たし算の 式(しき)を 書く。

⑥ 道の ごみを 拾(ひろ)う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ カードを 集(あつ)める。

⑧ じっけんの 助(じょ)手に なる。

⑨ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

⑩ 店の 品(しな)ものを ならべる。

⑪ 見学を 申(もう)しこむ。

⑫ 道具(ぐ)を かたづける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-038

よみがなを かきましょう

① 入学[式]で 歌う。 → しき

② 古い [都]の 絵を 見る。 → みやこ

③ ひもを 二[倍]の 長さに する。 → ばい

④ えん[筆]を けずる。 → ぴつ

⑤ カードを [集]める。 → あつ

⑥ 通学[路]を 歩く。 → ろ

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ わたしは たろうと [申]します。 → もう

⑧ [銀]色の 紙を 切る。 → ぎん

⑨ [商]売の お手つだいを する。 → しょう

⑩ 虫が [死]ぬ。 → し

⑪ 店の [客]せきに すわる。 → きゃく

⑫ 本を 読んだ [感]そうを 書く。 → かん

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-039

よみがなを かきましょう

① 入学式（しき）で 歌う。

② じっけんの 助手（じょ）に なる。

③ ひっ死に ボール（し）を おう。

④ 商店（しょう）で パンを 買う。

⑤ 都会（と）の 電車に のる。

⑥ 絵の 具（ぐ）で 花を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お 客（きゃく）さんに お茶を 出す。

⑧ ひもを 二 倍（ばい）の 長さに する。

⑨ 銀（ぎん）行に お母さんと 入る。

⑩ わたしは たろうと 申（もう）します。

⑪ 筆（ふで）で 字を 書く。

⑫ わかれが 悲（かな）しい。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-040

よみがなを かきましょう

① プールで 泳(およ)ぐ。

② 童話(どう)を 声に 出して 読む。

③ 見学を 申(もう)しこむ。

④ たぬきが 化(ば)ける。

⑤ 入学式(しき)で 歌う。

⑥ 二対一(たい)で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねん土を 練(ね)る。

⑧ 虫が 死(し)ぬ。

⑨ じっけんの 助(じょ)手に なる。

⑩ 花を 植(う)える。

⑪ カードを 集(あつ)める。

⑫ お話の 悲(ひ)げきを 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。