J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 入学式で 歌う。

② 童話を 声に 出して 読む。

③ カードを 集める。

④ ひっ死に ボールを おう。

⑤ こまった 人を 助ける。

⑥ 友だちに 感しゃを つたえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(しょう)の お手つだいを する。

⑧ ねこが 立ち□□(さ)る。

⑨ 歌の □□(れん)しゅうを する。

⑩ プールで □□(およ)ぐ。

⑪ □□(ぎん)行に お母さんと 入る。

⑫ □□(かい)会しきで 歌う。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① プールで 泳ぐ。□

② 商売の お手つだいを する。□

③ 作品に 名を つける。□

④ わたしは たろうと 申します。□

⑤ 銀色の 紙を 切る。□

⑥ 道の ごみを 拾う。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（どう）話を 声に 出して 読む。

⑧ たぬきが □□（ば）ける。

⑨ 虫が □□（し）ぬ。

⑩ 入学 □□（しき）で 歌う。

⑪ ねん土を □□（ね）る。

⑫ ベランダで □□（よう）光を あびる。

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫が死□。

② 歌の練□を する。

③ 花を植□える。

④ 店の客□に すわる。

⑤ 見学を申□む。

⑥ わかれが悲□い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 古い□の 絵を 見る。（みやこ）

⑧ こまった 人を□ける。（たす）

⑨ ひもを 二□の 長さに する。（ばい）

⑩ カードを□める。（あつ）

⑪ か□の 日記を 読む。（こ）

⑫ 地□の おまつりに 行く。（く）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □で 字を 書く。

② 商店で □を 買う。

③ 歌の 練□を する。

④ □色の 紙を 切る。

⑤ 倍数を 表(ひょう)に 書く。

⑥ 家路を □そぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 草花の へん□(か)を 見る。

⑧ こまった 人を □(たす)ける。

⑨ 水□(えい)の れんしゅうを する。

⑩ □□(しょくぶつ)に 水を やる。

⑪ □□(こ)の 日記を 読む。

⑫ 本だなを □□(せい)理する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ねん土を □練る。

② □銀行に お母さんと 入る。

③ お□客さんに お茶を 出す。

④ □都会の 電車に のる。

⑤ 倍□数を 表(ひょう)に 書く。

⑥ 地□区の おまつりに 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫が □(し)ぬ。

⑧ じ□(どう)かんで あそぶ。

⑨ たし算の □(しき)を 書く。

⑩ 見学を □(もう)しこむ。

⑪ 花を □(う)える。

⑫ □(みどり)の 草を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① プールで 泳ぐ。□

② 商店で パンを 買う。□

③ 銀行に □ お母さんと 入る。

④ か去の □ 日記を 読む。

⑤ わたしは たろうと □ 申します。

⑥ 太陽が □ 高く のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校ていに □(しゅう) 合する。

⑧ たぬきが □(ば) ける。

⑨ 店の □(きゃく) せきに すわる。

⑩ □(ふで) で 字を 書く。

⑪ □(しょく) □(ぶつ) に 水を やる。

⑫ 本だなを □(せい) 理する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫が 死ぬ。

② 見学を 申しこむ。

③ じっけんの 助手に なる。

④ 倍数を 表に 書く。

⑤ ねん土を 練る。

⑥ 友だちに 感しゃを つたえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じ□□ かんで あそぶ。

⑧ 草花の へん□□ を 見る。

⑨ □□で 字を 書く。

⑩ 入学□□で 歌う。

⑪ □□売の お手つだいを する。

⑫ ボールの はん□□ がわへ 走る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① たぬきが 化ける。

② えん筆を けずる。

③ 銀行に お母さんと 入る。

④ 植物（ぶつ）に 水を やる。

⑤ 歌の 練しゅうを する。

⑥ お話の 悲げきを 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（と）会の 電車に のる。

⑧ □□（しょう）店で パンを 買う。

⑨ ひもを 二□（ばい）の 長さに する。

⑩ わたしは たろうと □□（もう）します。

⑪ ひっ□（し）に ボールを おう。

⑫ 東を □□（む）く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 入学式で 歌う。

② 古い 都の 絵を 見る。

③ 銀色の 紙を 切る。

④ ひっ死に ボールを おう。

⑤ 商売の お手つだいを する。

⑥ 友だちに 感しゃを つたえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じ□□(どう) かんで あそぶ。

⑧ カードを □□(あつ)める。

⑨ 草花の へん□(か)を 見る。

⑩ 見学を □□(もう)しこむ。

⑪ えん□□(ぴつ)を けずる。

⑫ ケーキを 全□(ぜんぶ) 食べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 見学を 申しこむ。

② 倍数を 表に 書く。

③ 商売の お手つだいを する。

④ 店の 品ものを ならべる。

⑤ こまった 人を 助ける。

⑥ 二対一で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □色の 紙を 切る。

⑧ 虫が □ぬ。

⑨ 水□の れんしゅうを する。

⑩ ねこが 立ち□る。

⑪ じ□かんで あそぶ。

⑫ □会しきで 歌う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ06-041

よみがなを かきましょう

① 入学式で 歌う。（しき）

② 童話を 声に 出して 読む。（どう）

③ カードを 集める。（あつ）

④ ひっ死に ボールを おう。（し）

⑤ こまった 人を 助ける。（たす）

⑥ 友だちに 感しゃを つたえる。（かん）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ （しょう）売の お手つだいを する。

⑧ ねこが 立ち（さ）る。

⑨ 歌の（れん）しゅうを する。

⑩ プールで（およ）ぐ。

⑪（ぎん）行に お母さんと 入る。

⑫（かい）会しきで 歌う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-042

よみがなを かきましょう

① プールで 泳(およ)ぐ。

② 商売(しょう)の お手つだいを する。

③ 作品(ひん)に 名を つける。

④ わたしは たろうと 申(もう)します。

⑤ 銀色(ぎん)の 紙を 切る。

⑥ 道の ごみを 拾(ひろ)う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 童(どう)話を 声に 出して 読む。

⑧ たぬきが 化(ば)ける。

⑨ 虫が 死(し)ぬ。

⑩ 入学式(しき)で 歌う。

⑪ ねん土を 練(ね)る。

⑫ ベランダで 陽(よう)光を あびる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-043

よみがなを かきましょう

① 虫が 死(し)ぬ。

② 歌の 練習(れんしゅう)を する。

③ 花を 植(う)える。

④ 店の 客席(きゃくせき)に すわる。

⑤ 見学を 申(もう)しこむ。

⑥ わかれが 悲(かな)しい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

⑧ こまった 人を 助(たす)ける。

⑨ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

⑩ カードを 集(あつ)める。

⑪ か去(こ)の 日記を 読む。

⑫ 地区(く)の おまつりに 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-044

よみがなを かきましょう

① 筆(ふで)で 字を 書く。

② 商店(しょう)で パンを 買う。

③ 歌の 練習(れん)を する。

④ 銀色(ぎん)の 紙を 切る。

⑤ 倍数(ばい)を 表(ひょう)に 書く。

⑥ 家路(じ)を いそぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 草花の へん化(か)を 見る。

⑧ こまった 人を 助(たす)ける。

⑨ 水泳(えい)の れんしゅうを する。

⑩ 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

⑪ か去(こ)の 日記を 読む。

⑫ 本だなを 整理(せい)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-045

よみがなを かきましょう

① ねん土を 練(ね)る。

② 銀行(ぎん)に お母さんと 入る。

③ お客(きゃく)さんに お茶を 出す。

④ 都(と)会の 電車に のる。

⑤ 倍数(ばい)を 表(ひょう)に 書く。

⑥ 地区(く)の おまつりに 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫が 死(し)ぬ。

⑧ じ 童(どう)かんで あそぶ。

⑨ たし算の 式(しき)を 書く。

⑩ 見学を 申(もう)しこむ。

⑪ 花を 植(う)える。

⑫ 緑(みどり)の 草を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-046

よみがなを かきましょう

① プールで 泳(およ)ぐ。

② 商店(しょう)で パンを 買う。

③ 銀行(ぎん)に お母さんと 入る。

④ 去(こ)の 日記を 読む。

⑤ わたしは たろうと 申(もう)します。

⑥ 太陽(よう)が 高く のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校ていに 集(しゅう)合する。

⑧ たぬきが 化(ば)ける。

⑨ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑩ 筆(ふで)で 字を 書く。

⑪ 植(しょく)物(ぶつ)に 水を やる。

⑫ 本だなを 整(せい)理する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-047

よみがなを かきましょう

① 虫が 死(し)ぬ。

② 見学を 申(もう)しこむ。

③ じっけんの 助手(じょ)に なる。

④ 倍数(ばいすう)を 表(ひょう)に 書く。

⑤ ねん土を 練(ね)る。

⑥ 友だちに 感(かん)しゃを つたえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じ 童(どう)かんで あそぶ。

⑧ 草花の へん 化(か)を 見る。

⑨ 筆(ふで)で 字を 書く。

⑩ 入学 式(しき)で 歌う。

⑪ 商(しょう)売の お手つだいを する。

⑫ ボールの はん 対(たい)がわへ 走る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-048

よみがなを かきましょう

① たぬきが 化(ば)ける。

② えん筆(ぴつ)を けずる。

③ 銀行(ぎんこう)に お母さんと 入る。

④ 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

⑤ 歌の 練習(れんしゅう)を する。

⑥ お話の 悲(ひ)げきを 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 都(と)会の 電車に のる。

⑧ 商(しょう)店で パンを 買う。

⑨ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

⑩ わたしは たろうと 申(もう)します。

⑪ ひっ死(し)に ボールを おう。

⑫ 東を 向(む)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-049

よみがなを かきましょう

① 入学式（しき）で 歌う。

② 古い 都（みやこ）の 絵を 見る。

③ 銀色（ぎん）の 紙を 切る。

④ ひっ死（し）に ボールを おう。

⑤ 商売（しょう）の お手つだいを する。

⑥ 友だちに 感（かん）しゃを つたえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じ［童］（どう）かんで あそぶ。

⑧ カードを［集］（あつ）める。

⑨ 草花の へん［化］（か）を 見る。

⑩ 見学を［申］（もう）しこむ。

⑪ えん［筆］（ぴつ）を けずる。

⑫ ケーキを 全部（ぜんぶ） 食べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-050

よみがなを かきましょう

① 見学を 申(もう)しこむ。

② 倍数(ばいすう)を 表(ひょう)に 書く。

③ 商売(しょうばい)の お手つだいを する。

④ 店の 品(しな)ものを ならべる。

⑤ こまった 人を 助(たす)ける。

⑥ 二対一(たいいち)で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 銀(ぎん)色の 紙を 切る。

⑧ 虫が 死(し)ぬ。

⑨ 水泳(すいえい)の れんしゅうを する。

⑩ ねこが 立ち去(さ)る。

⑪ じ童(どう)かんで あそぶ。

⑫ 開会(かいかい)しきで 歌う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。