J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫が 死□。

② □銀行に お母さんと 入る。

③ 草花の へん□化を 見る。

④ じ□童かんで あそぶ。

⑤ □都会の 電車に のる。

⑥ 太陽が □高く のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たし算の □(しき)を 書く。

⑧ じっけんの □(じょ)手に なる。

⑨ □(ばい)数を 表(ひょう)に 書く。

⑩ 水□(えい)の れんしゅうを する。

⑪ お□(きゃく)さんに お茶を 出す。

⑫ 音楽□(ぶ)で 歌う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① プールで 泳ぐ。

② お客さんに お茶を 出す。

③ じ童かんで あそぶ。

④ 植物に 水を やる。

⑤ 作品に 名を つける。

⑥ 開会しきで 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 数を 表に 書く。

⑧ 校ていに 合する。

⑨ の 日記を 読む。

⑩ こまった 人を ける。

⑪ えん をけずる。

⑫ わかれが しい。

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ねこが 立ち去る。

② 銀色の 紙を 切る。

③ 歌の 練しゅうを する。

④ じっけんの 助手に なる。

⑤ 店の 品ものを ならべる。

⑥ 坂を 上る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 見学を □(もう) しこむ。

⑧ 入学 □(しき) で 歌う。

⑨ 虫が □(し) ぬ。

⑩ カードを □(あつ) める。

⑪ □(しょく) 物(ぶつ) に 水を やる。

⑫ 太□(よう) が 高く のぼる。

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ねん土を □練る。

② 校ていに □集合する。

③ □植物(ぶつ)に 水を やる。

④ □じ童かんで あそぶ。

⑤ □か去の 日記を 読む。

⑥ 通学□路を 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たぬきが □ば ける。

⑧ 店の □きゃく せきに すわる。

⑨ ひもを □ばい の 長さに する。

⑩ ひっ□し に ボールを おう。

⑪ □と 会の 電車に のる。

⑫ わかれが □かな しい。

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① プールで 泳ぐ。□

② 歌の 練しゅうを する。□

③ □銀行に お母さんと 入る。

④ たし算の 式を □書く。

⑤ わたしは たろうと 申します。□

⑥ ベランダで 陽光を □あびる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 店の □(きゃく)せきに すわる。

⑧ 店の □(しな)ものを ならべる。

⑨ □(ばい)数を 表(ひょう)に 書く。

⑩ カードを □(あつ)める。

⑪ 虫が □(し)ぬ。

⑫ 音楽 □(ぶ)で 歌う。

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① たぬきが 化ける。

② えん筆を けずる。

③ 商店で パンを 買う。

④ こまった 人を 助ける。

⑤ じ童かんで あそぶ。

⑥ 太陽が 高く のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 古い □(みやこ)の 絵を 見る。

⑧ □(ばい)数を 表(ひょう)に 書く。

⑨ ねん土を □(ね)る。

⑩ 水□(えい)の れんしゅうを する。

⑪ 作□(ひん)に 名を つける。

⑫ 新□(りょく)の 山を 歩く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫が 死ぬ。

② 店の 品ものを ならべる。

③ わたしは たろうと 申します。

④ 古い 都の 絵を 見る。

⑤ 童話を 声に 出して 読む。

⑥ 通学路を 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(しょう)店で パンを 買う。

⑧ たし算の □(しき)を 書く。

⑨ 校ていに □(しゅう)合する。

⑩ ねこが 立ち□(さ)る。

⑪ 草花の へん□(か)を 見る。

⑫ ケーキを 全□(ぜんぶ) 食べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ねこが 立ち去る。

② 作品に 名を つける。

③ カードを 集める。

④ お客さんに お茶を 出す。

⑤ 童話を 声に 出して 読む。

⑥ 坂を 上る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫が □(し)ぬ。

⑧ □(ふで)で 字を 書く。

⑨ □(ぎん)色の 紙を 切る。

⑩ ねん土を □(ね)る。

⑪ □(しょう)店で パンを 買う。

⑫ 公園で どんぐりを □(ひろ)う。

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① プールで 泳ぐ。□

② たし算の 式を 書く。□

③ □商店で パンを 買う。

④ か□去の 日記を 読む。

⑤ えん筆を □ずる。

⑥ 地図で □区の さかいを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 草花の へん□を 見る。（か）

⑧ 作□に 名を つける。（ひん）

⑨ カードを □める。（あつ）

⑩ 花を □える。（う）

⑪ 見学を □しこむ。（もう）

⑫ わかれが □しい。（かな）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 歌の 練□を する。

② 水泳の □を する。

③ こまった 人を □ける。

④ ひもを 二倍の □さに する。

⑤ 商店で □を 買う。

⑥ 地図で 区の □を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫が □ぬ。（し）

⑧ □物に 水を やる。（しょくぶつ）

⑨ 草花の へん□を 見る。（か）

⑩ じ□で あそぶ。（どう）

⑪ お□さんに お茶を 出す。（きゃく）

⑫ 二□で あそぶ。（たい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ06-051

よみがなを かきましょう

① 虫が 死(し)ぬ。

② 銀(ぎん)行に お母さんと 入る。

③ 草花の へん化(か)を 見る。

④ じ童(どう)かんで あそぶ。

⑤ 都(と)会の 電車に のる。

⑥ 太陽(よう)が 高く のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たし算の 式(しき)を 書く。

⑧ じっけんの 助(じょ)手に なる。

⑨ 倍(ばい)数を 表(ひょう)に 書く。

⑩ 水泳(えい)の れんしゅうを する。

⑪ お客(きゃく)さんに お茶を 出す。

⑫ 音楽部(ぶ)で 歌う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-052

よみがなを かきましょう

① プールで 泳(およ)ぐ。

② お客(きゃく)さんに お茶を 出す。

③ じ童(どう)かんで あそぶ。

④ 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

⑤ 作品(ひん)に 名を つける。

⑥ 開会(かい)しきで 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 倍(ばい)数を 表(ひょう)に 書く。

⑧ 校ていに 集(しゅう)合する。

⑨ か去(こ)の 日記を 読む。

⑩ こまった 人を 助(たす)ける。

⑪ えん筆(ぴつ)を けずる。

⑫ わかれが 悲(かな)しい。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-053

よみがなを かきましょう

① ねこが 立ち去(さ)る。

② 銀色(ぎん)の 紙を 切る。

③ 歌の 練習(れんしゅう)を する。

④ じっけんの 助手(じょ)に なる。

⑤ 店の 品物(しなもの)を ならべる。

⑥ 坂(さか)を 上る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 見学を 申(もう)しこむ。

⑧ 入学式(しき)で 歌う。

⑨ 虫が 死(し)ぬ。

⑩ カードを 集(あつ)める。

⑪ 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

⑫ 太陽(よう)が 高く のぼる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-054

よみがなを かきましょう

① ねん土を 練(ね)る。

② 校ていに 集合(しゅう)する。

③ 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

④ じ童(どう)かんで あそぶ。

⑤ か去(こ)の 日記を 読む。

⑥ 通学路(ろ)を 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たぬきが 化(ば)ける。

⑧ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑨ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

⑩ ひっ死(し)に ボールを おう。

⑪ 都(と)会の 電車に のる。

⑫ わかれが 悲(かな)しい。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-055

よみがなを かきましょう

① プールで 泳(およ)ぐ。

② 歌の 練(れん)しゅうを する。

③ 銀行(ぎんこう)に お母さんと 入る。

④ たし算の 式(しき)を 書く。

⑤ わたしは たろうと 申(もう)します。

⑥ ベランダで 陽光(ようこう)を あびる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑧ 店の 品(しな)ものを ならべる。

⑨ 倍(ばい)数を 表(ひょう)に 書く。

⑩ カードを 集(あつ)める。

⑪ 虫が 死(し)ぬ。

⑫ 音楽部(ぶ)で 歌う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-056

よみがなを かきましょう

① たぬきが 化(ば)ける。

② えん筆(ぴつ)を けずる。

③ 商店(しょう)で パンを 買う。

④ こまった 人を 助(たす)ける。

⑤ じ童(どう)かんで あそぶ。

⑥ 太陽(よう)が 高く のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

⑧ 倍(ばい)数を 表(ひょう)に 書く。

⑨ ねん土を 練(ね)る。

⑩ 水泳(えい)の れんしゅうを する。

⑪ 作品(ひん)に 名を つける。

⑫ 新緑(りょく)の 山を 歩く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-057

よみがなを かきましょう

① 虫が 死(し)ぬ。

② 店の 品(しな)ものを ならべる。

③ わたしは たろうと 申(もう)します。

④ 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

⑤ 童話(どう)を 声に 出して 読む。

⑥ 通学路(ろ)を 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 商(しょう)店で パンを 買う。

⑧ たし算の 式(しき)を 書く。

⑨ 校ていに 集(しゅう)合する。

⑩ ねこが 立ち 去(さ)る。

⑪ 草花の へん化(か)を 見る。

⑫ ケーキを 全部(ぜんぶ) 食べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-058

よみがなを かきましょう

① ねこが 立ち去(さ)る。

② 作品(ひん)に 名を つける。

③ カードを 集(あつ)める。

④ お客(きゃく)さんに お茶を 出す。

⑤ 童話(どう)を 声に 出して 読む。

⑥ 坂(さか)を 上る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫が 死(し)ぬ。

⑧ 筆(ふで)で 字を 書く。

⑨ 銀(ぎん)色の 紙を 切る。

⑩ ねん土を 練(ね)る。

⑪ 商(しょう)店で パンを 買う。

⑫ 公園で どんぐりを 拾(ひろ)う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-059

よみがなを かきましょう

① プールで 泳(およ)ぐ。

② たし算の 式(しき)を 書く。

③ 商店(しょう)で パンを 買う。

④ か去(こ)の 日記を 読む。

⑤ えん筆(ぴつ)を けずる。

⑥ 地図で 区(く)の さかいを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 草花の へん化(か)を 見る。

⑧ 作品(ひん)に 名を つける。

⑨ カードを 集(あつ)める。

⑩ 花を 植(う)える。

⑪ 見学を 申(もう)しこむ。

⑫ わかれが 悲(かな)しい。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-060

よみがなを かきましょう

① 歌の 練(れん)しゅうを する。

② 水泳(えい)の れんしゅうを する。

③ こまった 人を 助(たす)ける。

④ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

⑤ 商店(しょう)で パンを 買う。

⑥ 地図で 区(く)の さかいを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫が 死(し)ぬ。

⑧ 植(しょく)物(ぶつ)に 水を やる。

⑨ 草花の へん化(か)を 見る。

⑩ じ童(どう)かんで あそぶ。

⑪ お客(きゃく)さんに お茶を 出す。

⑫ 二対(たい)一で あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。