J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① プールで 泳ぐ。

② ひっ死に ボールを おう。

③ 校ていに 集合する。

④ たし算の 式を 書く。

⑤ 商売の お手つだいを する。

⑥ お話の 悲げきを 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねん土を □ る。（ね）

⑧ 見学を □ しこむ。（もう）

⑨ か □ の 日記を 読む。（こ）

⑩ □ 行に お母さんと 入る。（ぎん）

⑪ じ □ かんで あそぶ。（どう）

⑫ 絵の □ で 花を かく。（ぐ）

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 店の □ものを ならべる。

② ひもを 二□の 長さに する。

③ □売の お手つだいを する。

④ じっけんの □手に なる。

⑤ 水□の れんしゅうを する。

⑥ 家□を いそぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たし算の □を 書く。（しき）

⑧ お□さんに お茶を 出す。（きゃく）

⑨ 校ていに □合する。（しゅう）

⑩ 虫が □ぬ。（し）

⑪ か□の 日記を 読む。（こ）

⑫ 本だなを □理する。（せい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □で 字を 書く。

② □数を 表(ひょう)に 書く。

③ □店で パンを 買う。

④ 歌の □しゅうを する。

⑤ 見学を □しこむ。

⑥ □坂を 上る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 店の □(しな)ものを ならべる。

⑧ □(ぎん)色の 紙を 切る。

⑨ たし算の □(しき)を 書く。

⑩ □(と)会の 電車に のる。

⑪ 店の □(きゃく)せきに すわる。

⑫ ボールの はん□(たい)がわへ 走る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 花を 植える。

② 校ていに 集合する。

③ プールで 泳ぐ。

④ 都会の 電車に のる。

⑤ ひもを 二倍の 長さに する。

⑥ 東を 向く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じ□□ かんで あそぶ。（どう）

⑧ ねん土を □□ る。（ね）

⑨ 作□□ に 名を つける。（ひん）

⑩ □□ 店で パンを 買う。（しょう）

⑪ こまった 人を □□ ける。（たす）

⑫ 道□□ を かたづける。（ぐ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 花を 植(□)える。

② (□)行に お母さんと 入る。

③ じっけんの 助手(□)に なる。

④ 店の 品(□)ものを ならべる。

⑤ (□)筆で 字を 書く。

⑥ ボールの はん対(□)がわへ 走る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□と 会の 電車に のる。

⑧ □□ばい 数を 表(ひょう)に 書く。

⑨ じ□□どう かんで あそぶ。

⑩ ひっ□□し に ボールを おう。

⑪ カードを □□あつ める。

⑫ 音楽□□ぶ で 歌う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 入学式で 歌う。

② じ□かんで あそぶ。

③ 校ていに □集合する。

④ お客さんに お茶を 出す。

⑤ 水泳の □しゅうを する。

⑥ 道の ごみを 拾う。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ こまった 人を □ける。（たす）

⑧ ねこが 立ち□る。（さ）

⑨ 草花の へん□を 見る。（か）

⑩ □色の 紙を 切る。（ぎん）

⑪ ひっ□に ボールを おう。（し）

⑫ 地図で □のさかいを 見る。（く）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫が 死ぬ。

② プールで 泳ぐ。

③ 都会の 電車に のる。

④ たぬきが 化ける。

⑤ 倍数を 表に 書く。

⑥ 地区の おまつりに 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 店の ものを ならべる。

⑧ 店の せきに すわる。

⑨ 物に 水を やる。

⑩ わたしは たろうと します。

⑪ か の 日記を 読む。

⑫ 公園で どんぐりを う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① たぬきが 化ける。

② ひっ死に ボールを おう。

③ たし算の 式を 書く。

④ えん筆を けずる。

⑤ 倍数を 表に 書く。

⑥ 本だなを 整理する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 店の □□ せきに すわる。
（きゃく）

⑧ □□ 色の 紙を 切る。
（ぎん）

⑨ □□ 売の お手つだいを する。
（しょう）

⑩ わたしは たろうと □□ します。
（もう）

⑪ こまった 人を □□ ける。
（たす）

⑫ 音楽 □□ で 歌う。
（ぶ）

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫が 死ぬ。

② ねん土を 練る。

③ たし算の 式を 書く。

④ じっけんの 助手に なる。

⑤ 植物に 水を やる。

⑥ 開会しきで 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ か□の 日記を 読む。（こ）

⑧ 古い □の 絵を 見る。（みやこ）

⑨ たぬきが □ける。（ば）

⑩ □話を 声に 出して 読む。（どう）

⑪ えん□を けずる。（ぴつ）

⑫ 音楽□で 歌う。（ぶ）

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① プールで 泳ぐ。□

② ひもを 二倍の 長さに する。□

③ カードを 集める。□

④ こまった 人を 助ける。□

⑤ ひっ死に ボールを おう。□

⑥ 坂を 上る。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たし算の □(しき) を 書く。

⑧ □(ぎん) 行に お母さんと 入る。

⑨ 店の □(きゃく) せきに すわる。

⑩ 花を □(う) える。

⑪ 作□(ひん) に 名を つける。

⑫ お話の □(ひ) げきを 読む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ06-071

よみがなを かきましょう

① プールで 泳(およ)ぐ。

② ひっ死(し)に ボールを おう。

③ 校ていに 集合(しゅう)する。

④ たし算の 式(しき)を 書く。

⑤ 商売(しょう)の お手つだいを する。

⑥ お話の 悲(ひ)げきを 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねん土を 練(ね)る。

⑧ 見学を 申(もう)しこむ。

⑨ か 去(こ)の 日記を 読む。

⑩ 銀(ぎん)行に お母さんと 入る。

⑪ じ 童(どう)かんで あそぶ。

⑫ 絵の 具(ぐ)で 花を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-072

よみがなを かきましょう

① 店の 品（しな）ものを ならべる。

② ひもを 二倍（ばい）の 長さに する。

③ 商売（しょう）の お手つだいを する。

④ じっけんの 助手（じょ）に なる。

⑤ 水泳（えい）の れんしゅうを する。

⑥ 家路（じ）を いそぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たし算の 式（しき）を 書く。

⑧ お 客（きゃく）さんに お茶を 出す。

⑨ 校ていに 集（しゅう）合する。

⑩ 虫が 死（し）ぬ。

⑪ か 去（こ）の 日記を 読む。

⑫ 本だなを 整（せい）理する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-073

よみがなを かきましょう

① 筆(ふで)で 字を 書く。

② 倍数(ばいすう)を 表(ひょう)に 書く。

③ 商店(しょうてん)で パンを 買う。

④ 歌の 練習(れんしゅう)を する。

⑤ 見学を 申(もう)しこむ。

⑥ 坂(さか)を 上る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 店の 品(しな)ものを ならべる。

⑧ 銀(ぎん)色の 紙を 切る。

⑨ たし算の 式(しき)を 書く。

⑩ 都(と)会の 電車に のる。

⑪ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑫ ボールの はん対(たい)がわへ 走る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-074

よみがなを かきましょう

① 花を 植(う)える。

② 校ていに 集合(しゅう)する。

③ プールで 泳(およ)ぐ。

④ 都会(と)の 電車に のる。

⑤ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

⑥ 東を 向(む)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じ 童(どう) かんで あそぶ。

⑧ ねん土を 練(ね)る。

⑨ 作 品(ひん) に 名を つける。

⑩ 商(しょう) 店で パンを 買う。

⑪ こまった 人を 助(たす)ける。

⑫ 道 具(ぐ) を かたづける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-075

よみがなを かきましょう

① 花を 植(う)える。

② 銀行(ぎん)に お母さんと 入る。

③ じっけんの 助手(じょ)に なる。

④ 店の 品(しな)ものを ならべる。

⑤ 筆(ふで)で 字を 書く。

⑥ ボールの はん対(たい)がわへ 走る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 都(と)会の 電車に のる。

⑧ 倍(ばい)数を 表(ひょう)に 書く。

⑨ じ童(どう)かんで あそぶ。

⑩ ひっ死(し)に ボールを おう。

⑪ カードを 集(あつ)める。

⑫ 音楽部(ぶ)で 歌う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-076

よみがなを かきましょう

① 入学式で 歌う。（しき）

② じ童かんで あそぶ。（どう）

③ 校ていに 集合する。（しゅう）

④ お客さんに お茶を 出す。（きゃく）

⑤ 水泳の れんしゅうを する。（えい）

⑥ 道の ごみを 拾う。（ひろ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ こまった 人を 助（たす）ける。

⑧ ねこが 立ち 去（さ）る。

⑨ 草花の へん化（か）を 見る。

⑩ 銀（ぎん）色の 紙を 切る。

⑪ ひっ死（し）に ボールを おう。

⑫ 地図で 区（く）の さかいを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-077

よみがなを かきましょう

① 虫が 死(し)ぬ。

② プールで 泳(およ)ぐ。

③ 都(と)会の 電車に のる。

④ たぬきが 化(ば)ける。

⑤ 倍数(ばいすう)を 表(ひょう)に 書く。

⑥ 地区(くく)の おまつりに 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 店の 品(しな)ものを ならべる。

⑧ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑨ 植(しょく)物(ぶつ)に 水を やる。

⑩ わたしは たろうと 申(もう)します。

⑪ か去(こ)の 日記を 読む。

⑫ 公園で どんぐりを 拾(ひろ)う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-078

よみがなを かきましょう

① たぬきが 化(ば)ける。

② ひっ死(し)に ボールを おう。

③ たし算の 式(しき)を 書く。

④ えん筆(ぴつ)を けずる。

⑤ 倍数(ばいすう)を 表(ひょう)に 書く。

⑥ 本だなを 整理(せいり)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑧ 銀(ぎん)色の 紙を 切る。

⑨ 商(しょう)売の お手つだいを する。

⑩ わたしは たろうと 申(もう)します。

⑪ こまった 人を 助(たす)ける。

⑫ 音楽 部(ぶ)で 歌う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-079

よみがなを かきましょう

① 虫が 死(し)ぬ。

② ねん土を 練(ね)る。

③ たし算の 式(しき)を 書く。

④ じっけんの 助手(じょ)に なる。

⑤ 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

⑥ 開会(かい)しきで 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ か 去(こ)の 日記を 読む。

⑧ 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

⑨ たぬきが 化(ば)ける。

⑩ 童(どう)話を 声に 出して 読む。

⑪ えん 筆(ぴつ)を けずる。

⑫ 音楽 部(ぶ)で 歌う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-080

よみがなを かきましょう

① プールで 泳(およ)ぐ。

② ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

③ カードを 集(あつ)める。

④ こまった 人を 助(たす)ける。

⑤ ひっ死に ボールを 取(し)る。

⑥ 坂(さか)を 上る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たし算の 式(しき)を 書く。

⑧ 銀(ぎん)行に お母さんと 入る。

⑨ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑩ 花を 植(う)える。

⑪ 作品(ひん)に 名を つける。

⑫ お話の 悲(ひ)げきを 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。