J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □で 字を 書く。

② 作品に □を つける。

③ じっけんの 助手に □ なる。

④ □商店で パンを 買う。

⑤ ひっ死に □で ボールを おう。

⑥ 川の 岸で □で 休む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 入学□（しき）で 歌う。

⑧ わたしは たろうと □（もう）します。

⑨ □（しょく）物（ぶつ）に 水を やる。

⑩ □（どう）話を 声に 出して 読む。

⑪ ねん土を □（ね）る。

⑫ 通学□（ろ）を 歩く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫が死ぬ。

② たし算の式を書く。

③ か去の日記を読む。

④ 古い都の絵を見る。

⑤ 校ていに集合する。

⑥ 風のほう向をしらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□で字を書く。（ふで）

⑧ こまった人を□□ける。（たす）

⑨ たぬきが□□ける。（ば）

⑩ 店の□□ものをならべる。（しな）

⑪ □□店でパンを買う。（しょう）

⑫ 下り□□で足をとめる。（ざか）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① か去の 日記を 読む。

② 植物(ぶつ)に 水を やる。

③ じっけんの 助手に なる。

④ 銀行に お母さんと 入る。

⑤ 店の 客せきに すわる。

⑥ 開会しきで 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねん土を □(ね)る。

⑧ 作□(ひん)に 名を つける。

⑨ 水□(えい)の れんしゅうを する。

⑩ じ□(どう)かんで あそぶ。

⑪ □(しょう)売の お手つだいを する。

⑫ 絵の□(ぐ)で 花を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ねこが 立ち去る。□

② 店の 品ものを ならべる。□

③ 植物(ぶつ)に 水を やる。□

④ カードを 集める。□

⑤ たぬきが 化ける。□

⑥ 新緑の 山を 歩く。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水□(えい)の れんしゅうを する。

⑧ 虫が□(し)ぬ。

⑨ 歌の□(れん)しゅうを する。

⑩ じ□(どう)かんで あそぶ。

⑪ えん□(ぴつ)を けずる。

⑫ 本だなを□(せい)理する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 花を 植える。

② 童話を 声に 出して 読む。

③ 草花の へん化を 見る。

④ 作品に 名を つける。

⑤ わたしは たろうと 申します。

⑥ ボールの はん対がわへ 走る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

⑧ じっけんの 助(じょ)手に なる。

⑨ 数(ばい)を 表(ひょう)に 書く。

⑩ 銀(ぎん)色の 紙を 切る。

⑪ カードを 集(あつ)める。

⑫ 公園で どんぐりを 拾(ひろ)う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 花を 植える。

② プールで 泳ぐ。

③ じ童かんで あそぶ。

④ ねこが 立ち去る。

⑤ 店の 品ものを ならべる。

⑥ 公園で どんぐりを 拾う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(しょう)の お手つだいを する。

⑧ □□(ぎん)行に お母さんと 入る。

⑨ □□(と)会の 電車に のる。

⑩ □□(ふで)で 字を 書く。

⑪ たぬきが □□(ば)ける。

⑫ 東を □□(む)く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 花を 植える。

② こまった 人を 助ける。

③ 見学を 申しこむ。

④ 銀色の 紙を 切る。

⑤ じ童かんで あそぶ。

⑥ お話の 悲げきを 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 作□に 名を つける。（ひん）

⑧ 水□の れんしゅうを する。（えい）

⑨ 入学□で 歌う。（しき）

⑩ ひもを 二□の 長さに する。（ばい）

⑪ 店の□せきに すわる。（きゃく）

⑫ 新□の 山を 歩く。（りょく）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 花を 植える。

② わたしは たろうと 申します。

③ 銀色の 紙を 切る。

④ 商売の お手つだいを する。

⑤ 店の 品ものを ならべる。

⑥ お話の 悲げきを 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ひっ□に ボールを おう。（し）

⑧ ねん土を □る。（ね）

⑨ □で 字を 書く。（ふで）

⑩ たし算の □を 書く。（しき）

⑪ 水□の れんしゅうを する。（えい）

⑫ 道□を かたづける。（ぐ）

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 花を 植える。

② わたしは たろうと 申します。

③ 古い 都の 絵を 見る。

④ ねこが 立ち去る。

⑤ たし算の 式を 書く。

⑥ ケーキを 全部(ぜん) 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねん土を □(ね)る。

⑧ 店の □(きゃく)せきに すわる。

⑨ じ□(どう)かんで あそぶ。

⑩ こまった 人を □(たす)ける。

⑪ 店の □(しな)ものを ならべる。

⑫ 地□(く)の おまつりに 行く。

ふくしゅう

J3-KJ06 こくご 3年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 筆で 字を 書く。

② 歌の □練しゅうを する。

③ □銀行に お母さんと 入る。

④ わたしは たろうと □申します。

⑤ □か去の 日記を 読む。

⑥ 家□路をいそぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫が □し ぬ。

⑧ こまった 人を □たす ける。

⑨ ひもを 二□ばい の 長さに する。

⑩ お□きゃく さんに お茶を 出す。

⑪ 古い □みやこ の 絵を 見る。

⑫ □さか を 上る。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ06-091

よみがなを かきましょう

① 筆（ふで）で 字を 書く。

② 作品（ひん）に 名を つける。

③ じっけんの 助手（じょ）に なる。

④ 商店（しょう）で パンを 買う。

⑤ ひっ死（し）に ボールを おう。

⑥ 川の 岸（きし）で 休む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 入学 式（しき）で 歌う。

⑧ わたしは たろうと 申（もう）します。

⑨ 植（しょく）物（ぶつ）に 水を やる。

⑩ 童（どう）話を 声に 出して 読む。

⑪ ねん土を 練（ね）る。

⑫ 通学 路（ろ）を 歩く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-092

よみがなを かきましょう

① 虫が死ぬ。（し）

② たし算の式を書く。（しき）

③ か去の日記を読む。（こ）

④ 古い都の絵を見る。（みやこ）

⑤ 校ていに集合する。（しゅう）

⑥ 風のほう向をしらべる。（こう）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 筆（ふで）で字を書く。

⑧ こまった人を助（たす）ける。

⑨ たぬきが化（ば）ける。

⑩ 店の品（しな）ものをならべる。

⑪ 商（しょう）店でパンを買う。

⑫ 下り坂（ざか）で足をとめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-093

よみがなを かきましょう

① か去(こ)の 日記を 読む。

② 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

③ じっけんの 助手(じょ)に なる。

④ 銀行(ぎんこう)に お母さんと 入る。

⑤ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑥ 開会(かいかい)しきで 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねん土を 練(ね)る。

⑧ 作品(ひん)に 名を つける。

⑨ 水泳(えい)の れんしゅうを する。

⑩ じ童(どう)かんで あそぶ。

⑪ 商(しょう)売の お手つだいを する。

⑫ 絵の 具(ぐ)で 花を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-094

よみがなを かきましょう

① ねこが 立ち去る。（さ）

② 店の 品ものを ならべる。（しな）

③ 植物（しょくぶつ）に 水を やる。

④ カードを 集める。（あつ）

⑤ たぬきが 化ける。（ば）

⑥ 新緑の 山を 歩く。（りょく）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水泳（えい）の れんしゅうを する。

⑧ 虫が 死（し）ぬ。

⑨ 歌の 練（れん）しゅうを する。

⑩ じ童（どう）かんで あそぶ。

⑪ えん筆（ぴつ）を けずる。

⑫ 本だなを 整（せい）理する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-095

よみがなを かきましょう

① 花を 植(う)える。

② 童話(どう)を 声に 出して 読む。

③ 草花の へん化(か)を 見る。

④ 作品(ひん)に 名を つける。

⑤ わたしは たろうと 申(もう)します。

⑥ ボールの はん対(たい)がわへ 走る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

⑧ じっけんの 助(じょ)手に なる。

⑨ 倍(ばい)数を 表(ひょう)に 書く。

⑩ 銀(ぎん)色の 紙を 切る。

⑪ カードを 集(あつ)める。

⑫ 公園で どんぐりを 拾(ひろ)う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-096

よみがなを かきましょう

① 花を 植(う)える。

② プールで 泳(およ)ぐ。

③ じ童(どう)かんで あそぶ。

④ ねこが 立ち去(さ)る。

⑤ 店の 品(しな)ものを ならべる。

⑥ 公園で どんぐりを 拾(ひろ)う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 商(しょう)売の お手つだいを する。

⑧ 銀(ぎん)行に お母さんと 入る。

⑨ 都(と)会の 電車に のる。

⑩ 筆(ふで)で 字を 書く。

⑪ たぬきが 化(ば)ける。

⑫ 東を 向(む)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-097

よみがなを かきましょう

① 花を 植（う）える。

② こまった 人を 助（たす）ける。

③ 見学を 申（もう）しこむ。

④ 銀色（ぎんいろ）の 紙を 切る。

⑤ じ童（どう）かんで あそぶ。

⑥ お話の 悲（ひ）げきを 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 作品（ひん）に 名を つける。

⑧ 水泳（えい）の れんしゅうを する。

⑨ 入学式（しき）で 歌う。

⑩ ひもを 二倍（ばい）の 長さに する。

⑪ 店の 客（きゃく）せきに すわる。

⑫ 新緑（りょく）の 山を 歩く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-098

よみがなを かきましょう

① 花を 植(う)える。

② わたしは たろうと 申(もう)します。

③ 銀色(ぎんいろ)の 紙を 切る。

④ 商売(しょうばい)の お手つだいを する。

⑤ 店の 品(しな)ものを ならべる。

⑥ お話の 悲(ひ)げきを 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ひっ 死(し)に ボールを おう。

⑧ ねん土を 練(ね)る。

⑨ 筆(ふで)で 字を 書く。

⑩ たし算の 式(しき)を 書く。

⑪ 水泳(えい)の れんしゅうを する。

⑫ 道具(ぐ)を かたづける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-099

よみがなを かきましょう

① 花を 植(う)える。

② わたしは たろうと 申(もう)します。

③ 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

④ ねこが 立ち去(さ)る。

⑤ たし算の 式(しき)を 書く。

⑥ ケーキを 全部(ぜんぶ) 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ねん土を 練(ね)る。

⑧ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

⑨ じ童(どう)かんで あそぶ。

⑩ こまった 人を 助(たす)ける。

⑪ 店の 品(しな)ものを ならべる。

⑫ 地区(く)の おまつりに 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ06-100

よみがなを かきましょう

① 筆(ふで)で 字を 書く。

② 歌の 練(れん)しゅうを する。

③ 銀行(ぎんこう)に お母さんと 入る。

④ わたしは たろうと 申(もう)します。

⑤ か去の 日記を 読む。

⑥ 家路(いえじ)を いそぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 虫が 死(し)ぬ。

⑧ こまった 人を 助(たす)ける。

⑨ ひもを 二倍(ばい)の 長さに する。

⑩ お客(きゃく)さんに お茶を 出す。

⑪ 古い 都(みやこ)の 絵を 見る。

⑫ 坂(さか)を 上る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ06-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。