J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気が 悪い。

② じゅ業で 手を 上げる。

③ 全員で 歌う。

④ 電柱の かげに 入る。

⑤ 電車の き笛を 聞く。

⑥ じ童かんで あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 黒板の 字を 読む。

⑧ そう庫に 道具を 入れる。

⑨ ゆう勝の メダルを もらう。

⑩ 文化祭で 絵を かざる。

⑪ わかい 物が 走る。

⑫ 筆で 字を 書く。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① リレーで 勝つ。□

② 木の 板を みがく。□

③ 足もとに 注意する。□（い）

④ 図書い員に なる。□

⑤ お話の 悪人が にげる。□

⑥ □銀行に お母さんと 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □（ふえ）を ふく。

⑧ わかい □（もの）が 走る。

⑨ □（りょう）手を 上げる。

⑩ そう□（こ）に 道具（ぐ）を 入れる。

⑪ □（やっ）きょくに 行く。

⑫ じ□（どう）かんで あそぶ。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ゲームに 負□ける。

② 夏の 祭□りに 行く。

③ そう庫に □ 道具(ぐ)を 入れる。

④ 電柱の □ かげに 入る。

⑤ 全員(ぜん)で □ 歌う。

⑥ □銀行に お母さんと 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 読□(しゃ)に 手紙を 書く。

⑧ □(やっ)きょくに 行く。

⑨ 黒□(ばん)の 字を 読む。

⑩ □(りょう)手を 上げる。

⑪ □(みなと)に 船が つく。

⑫ 草花の へん□(か)を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 笛を □ く。

② 両親と □ 園へ 行く。

③ ゆう勝の □ メダルを もらう。

④ □ きょくに 行く。

⑤ 港に 船が □ く。

⑥ 水泳の □ しゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書い□ に なる。（いん）

⑧ じゅ□ で 手を 上げる。（ぎょう）

⑨ 足もとに □ 意する。（ちゅうい）

⑩ 二つの 数の かん□ を 見る。（けい）

⑪ そう□ に 道具を 入れる。（こぐ）

⑫ 虫が □ ぬ。（し）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 車庫に 入る。

② わかい 者が 走る。

③ 図書い員に なる。

④ 足もとに 注意する。

⑤ 木の 板を みがく。

⑥ か去の 日記を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家の □を 見る。（はしら）

⑧ 電車の き□を 聞く。（てき）

⑨ 天気が □い。（わる）

⑩ 空□で お母さんを まつ。（こう）

⑪ ゆう□の メダルを もらう。（しょう）

⑫ お□さんに お茶を 出す。（きゃく）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① しょう負が つく。

② 読者に 手紙を 書く。

③ 家の 柱を 見る。

④ 全員で 歌う。

⑤ 木の 板を みがく。

⑥ たし算の 式を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 親と 公園へ 行く。

⑧ 文化で 絵を かざる。

⑨ 空で お母さんを まつ。

⑩ 車に 入る。

⑪ じゅぎょうで 手を 上げる。

⑫ 草花の へんかを 見る。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 電柱の □に 入る。

② そう庫に □を 入れる。

③ 石油を □こぶ 船を 見る。

④ 文化祭で □を かざる。

⑤ お話の □人が にげる。

⑥ たぬきが □ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □と 公園へ 行く。

⑧ ゆう□の メダルを もらう。

⑨ 作□の 手じゅんを 聞く。

⑩ 食後に □を のむ。

⑪ 水やりの □に なる。

⑫ 虫が □ぬ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 夏の □祭りに 行く。

② そう庫に □道具を 入れる。

③ □油を はこぶ 船を 見る。

④ わかい □者が 走る。

⑤ お話の □悪人が にげる。

⑥ □筆で 字を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水を コップに □□ぐ。

⑧ しょう□□が つく。

⑨ 水やりの □□になる。

⑩ リレーで □□つ。

⑪ じゅ□□で 手を 上げる。

⑫ 入学□□で 歌う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水を コップに 注ぐ。□

② 空港で お母さんを まつ。□

③ 二つの 数の かん係を 見る。□

④ 作業の 手じゅんを 聞く。□

⑤ 電柱の かげに 入る。□

⑥ 歌の 練しゅうを する。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木の □(いた)を みがく。

⑧ 天気が □(わる)い。

⑨ 車□(こ)に 入る。

⑩ ゆう□(しょう)の メダルを もらう。

⑪ 文化□(さい)で 絵を かざる。

⑫ □(ぎん)色の 紙を 切る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 笛を □ く。

② わかい 者が □ る。

③ そう庫に □ 具を 入れる。

④ 木の 板を □ がく。

⑤ 薬きょくに 行く。

⑥ 童話を 声に 出して 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 天気が □ い。

⑧ 作□の 手じゅんを 聞く。

⑨ 家の □ を 見る。

⑩ 水やりの □ に なる。

⑪ ゲームに □ ける。

⑫ 水□の れんしゅうを する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ07-001

よみがなを かきましょう

① 天気が 悪(わる)い。

② じゅ業(ぎょう)で 手を 上げる。

③ 全員(ぜんいん)で 歌う。

④ 電柱(でんちゅう)の かげに 入る。

⑤ 電車の き笛(てき)を 聞く。

⑥ じ童(どう)かんで あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 黒板(こくばん)の 字を 読む。

⑧ そう庫(こ)に 道具(どうぐ)を 入れる。

⑨ ゆう勝(しょう)の メダルを もらう。

⑩ 文化祭(ぶんかさい)で 絵を かざる。

⑪ わかい 者(もの)が 走る。

⑫ 筆(ふで)で 字を 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-002

よみがなを かきましょう

① リレーで勝(か)つ。

② 木の板(いた)を みがく。

③ 足もとに注意(ちゅうい)する。

④ 図書い員(いん)に なる。

⑤ お話の悪人(あく)が にげる。

⑥ 銀行(ぎん)に お母さんと 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 笛(ふえ)を ふく。

⑧ わかい 者(もの)が 走る。

⑨ 両(りょう)手を 上げる。

⑩ そう庫(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

⑪ 薬(やっ)きょくに 行く。

⑫ じ童(どう)かんで あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-003

よみがなを かきましょう

① ゲームに 負(ま)ける。

② 夏の 祭(まつ)りに 行く。

③ そう庫(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

④ 電柱(ちゅう)の かげに 入る。

⑤ 全員(ぜんいん)で 歌う。

⑥ 銀行(ぎんこう)に お母さんと 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 読者(しゃ)に 手紙を 書く。

⑧ 薬(やっ)きょくに 行く。

⑨ 黒板(ばん)の 字を 読む。

⑩ 両(りょう)手を 上げる。

⑪ 港(みなと)に 船が つく。

⑫ 草花の へん化(か)を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-004

よみがなを かきましょう

① 笛(ふえ)を ふく。

② 両親(りょうしん)と 公園へ 行く。

③ ゆう勝(しょう)の メダルを もらう。

④ 薬(やっ)きょくに 行く。

⑤ 港(みなと)に 船が つく。

⑥ 水泳(えいすい)の れんしゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書い 員(いん)に なる。

⑧ じゅ 業(ぎょう)で 手を 上げる。

⑨ 足もとに 注(ちゅう)意する。

⑩ 二つの 数の かん 係(けい)を 見る。

⑪ そう 庫(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

⑫ 虫が 死(し)ぬ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-005

よみがなを かきましょう

① 車庫(こ)に 入る。

② わかい 者(もの)が 走る。

③ 図書い員(いん)に なる。

④ 足もとに 注意(ちゅうい)する。

⑤ 木の 板(いた)を みがく。

⑥ か去(こ)の 日記を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家の 柱(はしら)を 見る。

⑧ 電車の き 笛(てき)を 聞く。

⑨ 天気が 悪(わる)い。

⑩ 空港(こう)で お母さんを まつ。

⑪ ゆう 勝(しょう)の メダルを もらう。

⑫ お 客(きゃく)さんに お茶を 出す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-006

よみがなを かきましょう

① しょう負が つく。（ぶ）

② 読者に 手紙を 書く。（しゃ）

③ 家の 柱を 見る。（はしら）

④ 全員で 歌う。（ぜんいん）

⑤ 木の 板を みがく。（いた）

⑥ たし算の 式を 書く。（しき）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 両親と 公園へ 行く。（りょう）

⑧ 文化祭で 絵を かざる。（ぶんかさい）

⑨ 空港で お母さんを まつ。（くうこう）

⑩ 車庫に 入る。（しゃこ）

⑪ じゅ業で 手を 上げる。（ぎょう）

⑫ 草花の へん化を 見る。（か）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-007

よみがなを かきましょう

① 電柱（ちゅう）の かげに 入る。

② そう庫（こ）に 道具（ぐ）を 入れる。

③ 石油（ゆ）を はこぶ 船を 見る。

④ 文化祭（かさい）で 絵を かざる。

⑤ お話の 悪人（あく）が にげる。

⑥ たぬきが 化（ば）ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 両（りょう）親と 公園へ 行く。

⑧ ゆう勝（しょう）の メダルを もらう。

⑨ 作業（ぎょう）の 手じゅんを 聞く。

⑩ 食後に 薬（くすり）を のむ。

⑪ 水やりの 係（かかり）に なる。

⑫ 虫が 死（し）ぬ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-008

よみがなを かきましょう

① 夏の 祭(まつ)りに 行く。

② そう庫(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

③ 石油(ゆ)を はこぶ 船を 見る。

④ わかい 者(もの)が 走る。

⑤ お話の 悪人(あく)が にげる。

⑥ 筆(ふで)で 字を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水を コップに 注(そそ)ぐ。

⑧ しょう 負(ぶ)が つく。

⑨ 水やりの 係(かかり)に なる。

⑩ リレーで 勝(か)つ。

⑪ じゅ 業(ぎょう)で 手を 上げる。

⑫ 入学 式(しき)で 歌う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-009

よみがなを かきましょう

① 水を コップに 注(そそ)ぐ。

② 空港(こう)で お母さんを まつ。

③ 二つの 数の かん係(けい)を 見る。

④ 作業(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

⑤ 電柱(ちゅう)の かげに 入る。

⑥ 歌の 練習(れん)しゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木の 板(いた)を みがく。

⑧ 天気が 悪(わる)い。

⑨ 車庫(こ)に 入る。

⑩ ゆう勝(しょう)の メダルを もらう。

⑪ 文化祭(かさい)で 絵を かざる。

⑫ 銀(ぎん)色の 紙を 切る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-010

よみがなを かきましょう

① 笛(ふえ)を ふく。

② わかい 者(もの)が 走る。

③ そう庫(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

④ 木の 板(いた)を みがく。

⑤ 薬(やっ)きょくに 行く。

⑥ 童話(どう)を 声に 出して 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 天気が 悪(わる)い。

⑧ 作業(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

⑨ 家の 柱(はしら)を 見る。

⑩ 水やりの 係(かかり)に なる。

⑪ ゲームに 負(ま)ける。

⑫ 水泳(えい)の れんしゅうを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。