J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 笛を ふく。

② 空港で お母さんを まつ。

③ そう庫に 道具を 入れる。

④ しょう負が つく。

⑤ 水やりの 係に なる。

⑥ お客さんに お茶を 出す。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 電□のかげに 入る。

⑧ 文化□で 絵を かざる。

⑨ わかい□が 走る。

⑩ 全□で 歌う。

⑪ 石□を はこぶ 船を 見る。

⑫ 入学□で 歌う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① しょう負が つく。

② 足もとに 注意する。

③ 図書い員に なる。

④ 黒板の 字を 読む。

⑤ わかい 者が 走る。

⑥ 見学を 申しこむ。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 電□のかげに 入る。（ちゅう）

⑧ 夏の□りに 行く。（まつ）

⑨ リレーで□つ。（か）

⑩ 電車の□きを 聞く。（てき）

⑪ 石□をはこぶ 船を 見る。（ゆ）

⑫ たし算の□を 書く。（しき）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① リレーで 勝つ。□

② 足もとに 注意(い)する。□

③ 電柱の □に 入る。

④ 読者に □に 手紙を 書く。

⑤ 作業の □に 手じゅんを 聞く。

⑥ わたしは たろうと 申□す。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 木の □(いた)を みがく。

⑧ 空□(こう)で お母さんを まつ。

⑨ 水やりの □(かかり)に なる。

⑩ ゲームに □(ま)ける。

⑪ お話の □(あく)人が にげる。

⑫ ひっ□(し)に ボールを おう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 読者に 手紙を 書く。

② □親と 公園へ 行く。

③ じゅ□で 手を 上げる。

④ そう□に 道具を 入れる。

⑤ ゆう□の メダルを もらう。

⑥ 歌の □しゅうを する。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ しょう□が つく。

⑧ 二つの 数の かん□を 見る。

⑨ 天気が □い。

⑩ 電車の き□を 聞く。

⑪ 木の □を みがく。

⑫ □話を 声に 出して 読む。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① お話の 悪人が にげる。

② 全員で 歌う。

③ そう庫に 道具を 入れる。

④ 電柱の かげに 入る。

⑤ 両親と 公園へ 行く。

⑥ 店の 品ものを ならべる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 食後に □を のむ。

⑧ 石□を はこぶ 船を 見る。

⑨ 空□で お母さんを まつ。

⑩ ゆう□の メダルを もらう。

⑪ 水を コップに □ぐ。

⑫ □話を 声に 出して 読む。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 車庫に 入る。

② 両手を 上げる。

③ 木の 板を みがく。

④ ゆう勝の メダルを もらう。

⑤ お話の 悪人が にげる。

⑥ 花を 植える。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ □(みなと)に 船が つく。

⑧ 全□(ぜんいん)で 歌う。

⑨ □(ふえ)を ふく。

⑩ ゲームに □(ま)ける。

⑪ 家の □(はしら)を 見る。

⑫ □(しょう)店で パンを 買う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 車庫に 入る。

② 足もとに 注意する。

③ お話の 悪人が にげる。

④ 港に 船が つく。

⑤ 薬きょくに 行く。

⑥ 校ていに 集合する。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 黒（ばん）の 字を 読む。

⑧ 水やりの（かかり）に なる。

⑨ 全（ぜん）（いん）で 歌う。

⑩ じゅ（ぎょう）で 手を 上げる。

⑪ （りょう）親と 公園へ 行く。

⑫ じっけんの（じょ）手に なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからない ときは ここを 見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 車庫に 入る。

② 両手を 上げる。

③ ゲームに 負ける。

④ ゆう勝の メダルを もらう。

⑤ 二つの 数の かん係を 見る。

⑥ 銀色の 紙を 切る。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 図書い（いん）に なる。

⑧ お話の（あく）人が にげる。

⑨ 電（ちゅう）の かげに 入る。

⑩ 水を コップに（そそ）ぐ。

⑪ 作（ぎょう）の 手じゅんを 聞く。

⑫ 歌の（れん）しゅうを する。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 読者に 手紙を 書く。

② フライパンに 油を ひく。

③ 食後に 薬を のむ。

④ 電柱の かげに 入る。

⑤ 文化祭で 絵を かざる。

⑥ ねこが 立ち去る。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 天気が □(わる)い。

⑧ 水を コップに □(そそ)ぐ。

⑨ じゅ□(ぎょう)で 手を 上げる。

⑩ □(りょう)手を 上げる。

⑪ リレーで □(か)つ。

⑫ □(と)会の 電車に のる。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 天気が 悪い。□

② □板の 字を 読む。

③ 水を コップに 注ぐ。□

④ 夏の □祭りに 行く。

⑤ 食後に 薬を □のむ。

⑥ プールで 泳ぐ。□

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ □(ふえ)を ふく。

⑧ □(りょう)親と 公園へ 行く。

⑨ ゆう□(しょう)の メダルを もらう。

⑩ しょう□(ぶ)が つく。

⑪ 全□(ぜんいん)で 歌う。

⑫ 校ていに □(しゅう)合する。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ07-021

## よみがなを かきましょう

① 笛(ふえ)を ふく。

② 空港(こう)で お母さんを まつ。

③ そう庫(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

④ しょう負(ぶ)が つく。

⑤ 水やりの 係(かかり)に なる。

⑥ お客さん(きゃく)に お茶を 出す。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 電柱(ちゅう)の かげに 入る。

⑧ 文化祭(か さい)で 絵を かざる。

⑨ わかい 者(もの)が 走る。

⑩ 全員(ぜん いん)で 歌う。

⑪ 石油(ゆ)を はこぶ 船を 見る。

⑫ 入学式(しき)で 歌う。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-022

## よみがなを かきましょう

① しょう負が つく。（ぶ）

② 足もとに 注意する。（ちゅうい）

③ 図書い員に なる。（いん）

④ 黒板の 字を 読む。（ばん）

⑤ わかい者が 走る。（もの）

⑥ 見学を 申しこむ。（もう）

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 電柱（ちゅう）の かげに 入る。

⑧ 夏の 祭（まつ）りに 行く。

⑨ リレーで 勝（か）つ。

⑩ 電車の き笛（てき）を 聞く。

⑪ 石油（ゆ）を はこぶ 船を 見る。

⑫ たし算の 式（しき）を 書く。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-023

## よみがなを かきましょう

① リレーで 勝(か)つ。

② 足もとに 注意(ちゅうい)する。

③ 電柱(ちゅう)の かげに 入る。

④ 読者(しゃ)に 手紙を 書く。

⑤ 作業(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

⑥ わたしは たろうと 申(もう)します。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 木の 板(いた)を みがく。

⑧ 空港(こう)で お母さんを まつ。

⑨ 水やりの 係(かかり)に なる。

⑩ ゲームに 負(ま)ける。

⑪ お話の 悪(あく)人が にげる。

⑫ ひっ死(し)に ボールを おう。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-024

## よみがなを かきましょう

① 読者（しゃ）に 手紙を 書く。

② 両親（りょう）と 公園へ 行く。

③ じゅ業（ぎょう）で 手を 上げる。

④ そう庫（こ）に 道具（ぐ）を 入れる。

⑤ ゆう勝（しょう）の メダルを もらう。

⑥ 歌の 練習（れんしゅう）を する。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ しょう負（ぶ）が つく。

⑧ 二つの 数の かん係（けい）を 見る。

⑨ 天気が 悪（わる）い。

⑩ 電車の き笛（てき）を 聞く。

⑪ 木の 板（いた）を みがく。

⑫ 童（どう）話を 声に 出して 読む。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-025

## よみがなを かきましょう

① お話の 悪人(あく)が にげる。

② 全員(ぜんいん)で 歌う。

③ そう庫(こ)に 道具(どうぐ)を 入れる。

④ 電柱(でんちゅう)の かげに 入る。

⑤ 両親(りょうしん)と 公園へ 行く。

⑥ 店の 品(しな)ものを ならべる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 食後に 薬(くすり)を のむ。

⑧ 石油(せきゆ)を はこぶ 船を 見る。

⑨ 空港(くうこう)で お母さんを まつ。

⑩ ゆう勝(しょう)の メダルを もらう。

⑪ 水を コップに 注(そそ)ぐ。

⑫ 童話(どうわ)を 声に 出して 読む。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-026

## よみがなを かきましょう

① 車庫（こ）に 入る。

② 両手（りょう）を 上げる。

③ 木の 板（いた）を みがく。

④ ゆう勝（しょう）の メダルを もらう。

⑤ お話の 悪人（あく）が にげる。

⑥ 花を 植（う）える。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 港（みなと）に 船が つく。

⑧ 全員（ぜんいん）で 歌う。

⑨ 笛（ふえ）を ふく。

⑩ ゲームに 負（ま）ける。

⑪ 家の 柱（はしら）を 見る。

⑫ 商（しょう）店で パンを 買う。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-027

## よみがなを かきましょう

① 車庫(こ)に 入る。

② 足もとに 注意(ちゅうい)する。

③ お話の 悪人(あく)が にげる。

④ 港(みなと)に 船が つく。

⑤ 薬(やっ)きょくに 行く。

⑥ 校ていに 集合(しゅう)する。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 黒板(ばん)の 字を 読む。

⑧ 水やりの 係(かかり)に なる。

⑨ 全員(ぜんいん)で 歌う。

⑩ じゅ業(ぎょう)で 手を 上げる。

⑪ 両(りょう)親と 公園へ 行く。

⑫ じっけんの 助(じょ)手に なる。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-028

## よみがなを かきましょう

① 車庫（こ）に 入る。

② 両手（りょう）を 上げる。

③ ゲームに 負（ま）ける。

④ ゆう勝（しょう）の メダルを もらう。

⑤ 二つの 数の かん係（けい）を 見る。

⑥ 銀色（ぎん）の 紙を 切る。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 図書い 員（いん）に なる。

⑧ お話の 悪（あく）人が にげる。

⑨ 電柱（ちゅう）の かげに 入る。

⑩ 水を コップに 注（そそ）ぐ。

⑪ 作業（ぎょう）の 手じゅんを 聞く。

⑫ 歌の 練（れん）しゅうを する。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-029

## よみがなを かきましょう

① 読者（しゃ）に 手紙を 書く。

② フライパンに 油（あぶら）を ひく。

③ 食後に 薬（くすり）を のむ。

④ 電柱（ちゅう）の かげに 入る。

⑤ 文化祭（かさい）で 絵を かざる。

⑥ ねこが 立ち去（さ）る。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 天気が 悪（わる）い。

⑧ 水を コップに 注（そそ）ぐ。

⑨ じゅ 業（ぎょう）で 手を 上げる。

⑩ 両（りょう）手を 上げる。

⑪ リレーで 勝（か）つ。

⑫ 都（と）会の 電車に のる。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-030

## よみがなを かきましょう

① 天気が 悪(わる)い。

② 黒板(ばん)の 字を 読む。

③ 水を コップに 注(そそ)ぐ。

④ 夏の 祭(まつ)りに 行く。

⑤ 食後に 薬(くすり)を のむ。

⑥ プールで 泳(およ)ぐ。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 笛(ふえ)を ふく。

⑧ 両(りょう)親と 公園へ 行く。

⑨ ゆう勝(しょう)の メダルを もらう。

⑩ しょう負(ぶ)が つく。

⑪ 全員(ぜんいん)で 歌う。

⑫ 校ていに 集(しゅう)合する。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。