J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① わかい 者が 走る。

② 足もとに 注意する。

③ お話の 悪人が にげる。

④ 作業の 手じゅんを 聞く。

⑤ 両親と 公園へ 行く。

⑥ 店の 客せきに すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 夏の まつりに 行く。

⑧ 食後に くすりを のむ。

⑨ 水やりの かかりに なる。

⑩ ゲームに まける。

⑪ 黒 ばんの 字を 読む。

⑫ 花を う える。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 車庫に 入る。

② 黒板の 字を 読む。

③ 二つの 数の かん係を 見る。

④ 足もとに 注意する。

⑤ お話の 悪人が にげる。

⑥ 都会の 電車に のる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書い（いん）に なる。

⑧ （ふえ）を ふく。

⑨ （りょう）親と 公園へ 行く。

⑩ フライパンに （あぶら）を ひく。

⑪ しょう（ぶ）が つく。

⑫ 店の （きゃく）せきに すわる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書い員になる。

② 作業の手じゅんを聞く。

③ ゆう勝のメダルをもらう。

④ 読者に手紙を書く。

⑤ 両親と公園へ行く。

⑥ 筆で字を書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木の□(いた)をみがく。

⑧ □(やっ)きょくに行く。

⑨ 足もとに□(ちゅう)意する。

⑩ 電車のき□(てき)を聞く。

⑪ 家の□(はしら)を見る。

⑫ □(しょう)売のお手つだいをする。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① しょう負が つく。

② 作業の 手じゅんを 聞く。

③ ゆう勝の メダルを もらう。

④ お話の 悪人が にげる。

⑤ 文化祭で 絵を かざる。

⑥ えん筆を けずる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ フライパンに □を ひく。（あぶら）

⑧ 車□に 入る。（こ）

⑨ 水やりの □に なる。（かかり）

⑩ □を ふく。（ふえ）

⑪ 空□で お母さんを まつ。（こう）

⑫ □会の 電車に のる。（と）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書い員に なる。

② 電車の き笛を 聞く。

③ 食後に 薬を のむ。

④ お話の 悪人が にげる。

⑤ 作業の 手じゅんを 聞く。

⑥ 作品に 名を つける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しょう□が つく。（ぶ）

⑧ リレーで □つ。（か）

⑨ 夏の □りに 行く。（まつ）

⑩ 家の □を 見る。（はしら）

⑪ 足もとに □意する。（ちゅう・い）

⑫ □で 字を 書く。（ふで）

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 笛を ふく。

② 港に 船が つく。

③ 木の 板を みがく。

④ 家の 柱を 見る。

⑤ 両手を 上げる。

⑥ 校ていに 集合する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 文化（か）□□（さい）で 絵を かざる。

⑧ 全□□（ぜんいん）で 歌う。

⑨ 二つの 数の かん□□（けい）を 見る。

⑩ わかい □□（もの）が 走る。

⑪ じゅ□□（ぎょう）で 手を 上げる。

⑫ □□（しょう）売の お手つだいを する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 食後に 薬を のむ。

② お話の 悪人が にげる。

③ 石油を はこぶ 船を 見る。

④ 全員で 歌う。

⑤ 両親と 公園へ 行く。

⑥ じ童かんで あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 黒□の 字を 読む。

⑧ ゲームに □ける。

⑨ 足もとに □意する。

⑩ 車□に 入る。

⑪ 家の □を 見る。

⑫ □物に 水を やる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 車庫に 入る。

② じゅ業で 手を 上げる。

③ ゲームに 負ける。

④ 電車の き笛を 聞く。

⑤ 水を コップに 注ぐ。

⑥ カードを 集める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 文化（か）（さい）で 絵を かざる。

⑧ 読（しゃ）に 手紙を 書く。

⑨ （りょう）手を 上げる。

⑩ 石（ゆ）を はこぶ 船を 見る。

⑪ お話の （あく）人が にげる。

⑫ ひっ（し）に ボールを おう。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 港に 船が つく。

② 全員(ぜん)で 歌う。

③ そう庫に 道具(ぐ)を 入れる。

④ 作業の 手じゅんを 聞く。

⑤ フライパンに 油を ひく。

⑥ カードを 集める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水を コップに そそぐ。

⑧ ゲームに まける。

⑨ リレーで かつ。

⑩ 二つの 数の かんけいを 見る。

⑪ りょう親と 公園へ 行く。

⑫ ひもを 二ばいの 長さに する。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気が □悪い。

② 電柱の □かげに 入る。

③ わかい □者が 走る。

④ □両手を 上げる。

⑤ 二つの 数の かん□係を 見る。

⑥ お□客さんに お茶を 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足もとに □□意する。（ちゅうい）

⑧ 空□□で お母さんを まつ。（こう）

⑨ ゆう□□の メダルを もらう。（しょう）

⑩ □□きょくに 行く。（やっ）

⑪ ゲームに □□ける。（ま）

⑫ □□話を 声に 出して 読む。（どう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ07-041

よみがなを かきましょう

① わかい 者(もの)が 走る。

② 足もとに 注意(ちゅうい)する。

③ お話の 悪人(あく)が にげる。

④ 作業(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

⑤ 両親(りょう)と 公園へ 行く。

⑥ 店の 客(きゃく)せきに すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 夏の 祭(まつ)りに 行く。

⑧ 食後に 薬(くすり)を のむ。

⑨ 水やりの 係(かかり)に なる。

⑩ ゲームに 負(ま)ける。

⑪ 黒板(ばん)の 字を 読む。

⑫ 花を 植(う)える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-042

よみがなを かきましょう

① 車庫（こ）に 入る。

② 黒板（ばん）の 字を 読む。

③ 二つの 数の かん係（けい）を 見る。

④ 足もとに 注意（ちゅうい）する。

⑤ お話の 悪人（あく）が にげる。

⑥ 都会（と）の 電車に のる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書い 員（いん）に なる。

⑧ 笛（ふえ）を ふく。

⑨ 両（りょう）親と 公園へ 行く。

⑩ フライパンに 油（あぶら）を ひく。

⑪ しょう 負（ぶ）が つく。

⑫ 店の 客（きゃく）せきに すわる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-043

よみがなを かきましょう

① 図書い員(いん)に なる。

② 作業(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

③ ゆう勝(しょう)の メダルを もらう。

④ 読者(しゃ)に 手紙を 書く。

⑤ 両親(りょう)と 公園へ 行く。

⑥ 筆(ふで)で 字を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木の 板(いた)を みがく。

⑧ 薬(やっ)きょくに 行く。

⑨ 足もとに 注意(ちゅうい)する。

⑩ 電車の き笛(てき)を 聞く。

⑪ 家の 柱(はしら)を 見る。

⑫ 商(しょう)売の お手つだいを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-044

よみがなを かきましょう

① しょう負(ぶ)が つく。

② 作業(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

③ ゆう勝(しょう)の メダルを もらう。

④ お話の 悪人(あく)が にげる。

⑤ 文化祭(かさい)で 絵を かざる。

⑥ えん筆(ぴつ)を けずる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ フライパンに 油(あぶら)を ひく。

⑧ 車庫(こ)に 入る。

⑨ 水やりの 係(かかり)に なる。

⑩ 笛(ふえ)を ふく。

⑪ 空港(こう)で お母さんを まつ。

⑫ 都(と)会の 電車に のる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-045

よみがなを かきましょう

① 図書い員(いん)に なる。

② 電車の き笛(てき)を 聞く。

③ 食後に 薬(くすり)を のむ。

④ お話の 悪人(あく)が にげる。

⑤ 作業(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

⑥ 作品(ひん)に 名を つける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しょう 負(ぶ)が つく。

⑧ リレーで 勝(か)つ。

⑨ 夏の 祭(まつ)りに 行く。

⑩ 家の 柱(はしら)を 見る。

⑪ 足もとに 注(ちゅう)意する。

⑫ 筆(ふで)で 字を 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-046

よみがなを かきましょう

① 笛(ふえ)を ふく。

② 港(みなと)に 船が つく。

③ 木の 板(いた)を みがく。

④ 家の 柱(はしら)を 見る。

⑤ 両手(りょう)を 上げる。

⑥ 校ていに 集合(しゅう)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 文化(か)祭(さい)で 絵を かざる。

⑧ 全(ぜん)員(いん)で 歌う。

⑨ 二つの 数の かん係(けい)を 見る。

⑩ わかい 者(もの)が 走る。

⑪ じゅ業(ぎょう)で 手を 上げる。

⑫ 商(しょう)売の お手つだいを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-047

よみがなを かきましょう

① 食後に 薬(くすり)を のむ。

② お話の 悪人(あく)が にげる。

③ 石油(ゆ)を はこぶ 船を 見る。

④ 全員(ぜんいん)で 歌う。

⑤ 両親(りょう)と 公園へ 行く。

⑥ じ童(どう)かんで あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 黒板(ばん)の 字を 読む。

⑧ ゲームに 負(ま)ける。

⑨ 足もとに 注意(ちゅうい)する。

⑩ 車庫(こ)に 入る。

⑪ 家の 柱(はしら)を 見る。

⑫ 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-048

よみがなを かきましょう

① 車庫（こ）に 入る。

② じゅ業（ぎょう）で 手を 上げる。

③ ゲームに 負（ま）ける。

④ 電車の き笛（てき）を 聞く。

⑤ 水を コップに 注（そそ）ぐ。

⑥ カードを 集（あつ）める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 文化祭（かさい）で 絵を かざる。

⑧ 読者（しゃ）に 手紙を 書く。

⑨ 両（りょう）手を 上げる。

⑩ 石油（ゆ）を はこぶ 船を 見る。

⑪ お話の 悪人（あく）が にげる。

⑫ ひっ死（し）に ボールを おう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-049

よみがなを かきましょう

① 港（みなと）に 船が つく。

② 全員（ぜんいん）で 歌う。

③ そう庫（こ）に 道具（ぐ）を 入れる。

④ 作業（ぎょう）の 手じゅんを 聞く。

⑤ フライパンに 油（あぶら）を ひく。

⑥ カードを 集（あつ）める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水を コップに 注（そそ）ぐ。

⑧ ゲームに 負（ま）ける。

⑨ リレーで 勝（か）つ。

⑩ 二つの 数の かん係（けい）を 見る。

⑪ 両（りょう）親と 公園へ 行く。

⑫ ひもを 二倍（ばい）の 長さに する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-050

よみがなを かきましょう

① 天気が 悪(わる)い。

② 電柱(ちゅう)の かげに 入る。

③ わかい 者(もの)が 走る。

④ 両手(りょう)を 上げる。

⑤ 二つの 数の かん係(けい)を 見る。

⑥ お客(きゃく)さんに お茶を 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足もとに 注(ちゅう)意(い)する。

⑧ 空港(こう)で お母さんを まつ。

⑨ ゆう勝(しょう)の メダルを もらう。

⑩ 薬(やっ)きょくに 行く。

⑪ ゲームに 負(ま)ける。

⑫ 童(どう)話を 声に 出して 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。