J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 笛を ふく。

② 天気が 悪い。

③ フライパンに 油を ひく。

④ 読者に 手紙を 書く。

⑤ ゲームに 負ける。

⑥ じ童かんで あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 文化（か）（さい）で 絵を かざる。

⑧ 木の（いた）を みがく。

⑨ 電（ちゅう）の かげに 入る。

⑩ 足もとに（ちゅう）意（い）する。

⑪ 車（こ）に 入る。

⑫（しょく）物（ぶつ）に 水を やる。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 全員で 歌う。

② 文化祭で 絵を かざる。

③ そう庫に 道具を 入れる。

④ 作業の 手じゅんを 聞く。

⑤ お話の 悪人が にげる。

⑥ 銀行に お母さんと 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足もとに □□ 意する。（ちゅうい）

⑧ ゆう□□ の メダルを もらう。（しょう）

⑨ 読□□ に 手紙を 書く。（しゃ）

⑩ 黒□□ の 字を 読む。（ばん）

⑪ 電車の き□□ を 聞く。（てき）

⑫ □□ 話を 声に 出して 読む。（どう）

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気が □悪い。

② 木の □板を みがく。

③ 水やりの □係に なる。

④ 家の □柱を 見る。

⑤ 作業の □手じゅんを 聞く。

⑥ お□客さんに お茶を 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 全□員で 歌う。

⑧ フライパンに □油を ひく。

⑨ リレーで □勝つ。

⑩ 文□化で 絵を かざる。

⑪ □両親と 公園へ 行く。

⑫ カードを □厚める。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気が □悪い。

② 電車の き□笛を 聞く。

③ 石□油を はこぶ 船を 見る。

④ 読□者に 手紙を 書く。

⑤ 空□港で お母さんを まつ。

⑥ □都会の 電車に のる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 電□(ちゅう)の かげに 入る。

⑧ 木の□(いた)を みがく。

⑨ そう□(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

⑩ 夏の□(まつ)りに 行く。

⑪ 作□(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

⑫ プールで□(およ)ぐ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① リレーで □勝つ。

② 電車の き□笛を 聞く。

③ じゅ□業で 手を 上げる。

④ 港に 船が □つく。

⑤ □両親と 公園へ 行く。

⑥ □倍数を 表(ひょう)に 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ そう□(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

⑧ 水を コップに □(そそ)ぐ。

⑨ 黒□(ばん)の 字を 読む。

⑩ 石□(ゆ)を はこぶ 船を 見る。

⑪ □(やっ)きょくに 行く。

⑫ カードを □(あつ)める。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① しょう負が つく。

② そう庫に 道具を 入れる。

③ お話の 悪人が にげる。

④ ゆう勝の メダルを もらう。

⑤ 両親と 公園へ 行く。

⑥ ねん土を 練る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水を コップに そそぐ。

⑧ フライパンに あぶらを ひく。

⑨ じゅぎょうで 手を 上げる。

⑩ 食後に くすりを のむ。

⑪ 夏の まつりに 行く。

⑫ プールで およぐ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① リレーで 勝つ。□

② 石油を はこぶ 船を 見る。

③ □両親と 公園へ 行く。

④ わかい 者が□ 走る。

⑤ 水を コップに 注ぐ。□

⑥ □じ童かんで あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 車□（こ）に 入る。

⑧ 黒□（ばん）の 字を 読む。

⑨ 作□（ぎょう）の 手じゅんを 聞く。

⑩ ゲームに□（ま）ける。

⑪ 食後に□（くすり）を のむ。

⑫ カードを□（あつ）める。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書い員になる。

② 空港で お母さんを まつ。

③ 家の 柱を 見る。

④ 二つの 数の かん係を 見る。

⑤ 木の 板を みがく。

⑥ 草花の へん化を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じゅぎょうで 手を 上げる。

⑧ 石ゆを はこぶ 船を 見る。

⑨ ふえを ふく。

⑩ そうこに 道具を 入れる。

⑪ 文化さいで 絵を かざる。

⑫ 見学を もうしこむ。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書い員に なる。

② そう庫に 道具を 入れる。

③ お話の 悪人が にげる。

④ 石油を はこぶ 船を 見る。

⑤ 二つの 数の かん係を 見る。

⑥ プールで 泳ぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水を コップに そそぐ。

⑧ 木の いた を みがく。

⑨ 電車の き てき を 聞く。

⑩ みなと に 船が つく。

⑪ 作 ぎょう の 手じゅんを 聞く。

⑫ 店の きゃく せきに すわる。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 夏の 祭りに 行く。

② ゆう勝の メダルを もらう。

③ 食後に 薬を のむ。

④ 足もとに 注意する。

⑤ 空港で お母さんを まつ。

⑥ 歌の 練しゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じゅ□(ぎょう)で 手を 上げる。

⑧ □(ふえ)を ふく。

⑨ わかい□(もの)が 走る。

⑩ 電□(ちゅう)の かげに 入る。

⑪ 車□(こ)に 入る。

⑫ ひもを 二□(ばい)の 長さに する。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ07-051

よみがなを かきましょう

① 笛(ふえ)を ふく。

② 天気が 悪(わる)い。

③ フライパンに 油(あぶら)を ひく。

④ 読者(しゃ)に 手紙を 書く。

⑤ ゲームに 負(ま)ける。

⑥ 児童(どう)かんで あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 文化祭(かさい)で 絵を かざる。

⑧ 木の 板(いた)を みがく。

⑨ 電柱(ちゅう)の かげに 入る。

⑩ 足もとに 注意(ちゅうい)する。

⑪ 車庫(こ)に 入る。

⑫ 植物(しょくぶつ)に 水を やる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-052

よみがなを かきましょう

① 全員(ぜんいん)で 歌う。

② 文化祭(ぶんかさい)で 絵を かざる。

③ そう庫(こ)に 道具(どうぐ)を 入れる。

④ 作業(さぎょう)の 手じゅんを 聞く。

⑤ お話の 悪人(あくにん)が にげる。

⑥ 銀行(ぎんこう)に お母さんと 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足もとに 注意(ちゅうい)する。

⑧ ゆう勝(しょう)の メダルを もらう。

⑨ 読者(どくしゃ)に 手紙を 書く。

⑩ 黒板(こくばん)の 字を 読む。

⑪ 電車の 汽笛(きてき)を 聞く。

⑫ 童話(どうわ)を 声に 出して 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-053

よみがなを かきましょう

① 天気が 悪(わる)い。

② 木の 板(いた)を みがく。

③ 水やりの 係(かかり)に なる。

④ 家の 柱(はしら)を 見る。

⑤ 作業(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

⑥ お客(きゃく)さんに お茶を 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 全員(ぜんいん)で 歌う。

⑧ フライパンに 油(あぶら)を ひく。

⑨ リレーで 勝(か)つ。

⑩ 文化祭(ぶんかさい)で 絵を かざる。

⑪ 両親(りょうしん)と 公園へ 行く。

⑫ カードを 集(あつ)める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-054

よみがなを かきましょう

① 天気が 悪(わる)い。

② 電車の き笛(てき)を 聞く。

③ 石油(ゆ)を はこぶ 船を 見る。

④ 読者(しゃ)に 手紙を 書く。

⑤ 空港(こう)で お母さんを まつ。

⑥ 都会(と)の 電車に のる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 電柱(ちゅう)の かげに 入る。

⑧ 木の 板(いた)を みがく。

⑨ そう庫(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

⑩ 夏の 祭(まつ)りに 行く。

⑪ 作業(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

⑫ プールで 泳(およ)ぐ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-055

よみがなを かきましょう

① リレーで 勝(か)つ。

② 電車の き笛(てき)を 聞く。

③ じゅ業(ぎょう)で 手を 上げる。

④ 港(みなと)に 船が つく。

⑤ 両親(りょう)と 公園へ 行く。

⑥ 倍数(ばいすう)を 表(ひょう)に 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ そう庫(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

⑧ 水を コップに 注(そそ)ぐ。

⑨ 黒板(ばん)の 字を 読む。

⑩ 石油(ゆ)を はこぶ 船を 見る。

⑪ 薬(やっ)きょくに 行く。

⑫ カードを 集(あつ)める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-056

よみがなを かきましょう

① しょう負(ぶ)が つく。

② そう庫(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

③ お話の 悪人(あく)が にげる。

④ ゆう勝(しょう)の メダルを もらう。

⑤ 両親(りょう)と 公園へ 行く。

⑥ ねん土を 練(ね)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水を コップに 注(そそ)ぐ。

⑧ フライパンに 油(あぶら)を ひく。

⑨ じゅ 業(ぎょう)で 手を 上げる。

⑩ 食後に 薬(くすり)を のむ。

⑪ 夏の 祭(まつ)りに 行く。

⑫ プールで 泳(およ)ぐ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-057

よみがなを かきましょう

① リレーで 勝(か)つ。

② 石油(ゆ)を はこぶ 船を 見る。

③ 両親(りょう)と 公園へ 行く。

④ わかい 者(もの)が 走る。

⑤ 水を コップに 注(そそ)ぐ。

⑥ じ童(どう)かんで あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 車庫(こ)に 入る。

⑧ 黒板(ばん)の 字を 読む。

⑨ 作業(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

⑩ ゲームに 負(ま)ける。

⑪ 食後に 薬(くすり)を のむ。

⑫ カードを 集(あつ)める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-058

よみがなを かきましょう

① 図書い員(いん)に なる。

② 空港(こう)で お母さんを まつ。

③ 家の 柱(はしら)を 見る。

④ 二つの 数の かん係(けい)を 見る。

⑤ 木の 板(いた)を みがく。

⑥ 草花の へん化(か)を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じゅ業(ぎょう)で 手を 上げる。

⑧ 石油(ゆ)を はこぶ 船を 見る。

⑨ 笛(ふえ)を ふく。

⑩ そう庫(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

⑪ 文化(か)祭(さい)で 絵を かざる。

⑫ 見学を 申(もう)しこむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-059

よみがなを かきましょう

① 図書い員（いん）になる。

② そう庫（こ）に 道具（ぐ）を 入れる。

③ お話の 悪人（あく）が にげる。

④ 石油（ゆ）を はこぶ 船を 見る。

⑤ 二つの 数の かん係（けい）を 見る。

⑥ プールで 泳（およ）ぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水を コップに 注（そそ）ぐ。

⑧ 木の 板（いた）を みがく。

⑨ 電車の き 笛（てき）を 聞く。

⑩ 港（みなと）に 船が つく。

⑪ 作業（ぎょう）の 手じゅんを 聞く。

⑫ 店の 客（きゃく）せきに すわる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-060

よみがなを かきましょう

① 夏の 祭(まつ)りに 行く。

② ゆう勝(しょう)の メダルを もらう。

③ 食後に 薬(くすり)を のむ。

④ 足もとに 注意(ちゅうい)する。

⑤ 空港(こう)で お母さんを まつ。

⑥ 歌の 練(れん)しゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じゅ 業(ぎょう) で 手を 上げる。

⑧ 笛(ふえ) を ふく。

⑨ わかい 者(もの) が 走る。

⑩ 電 柱(ちゅう) の かげに 入る。

⑪ 車 庫(こ) に 入る。

⑫ ひもを 二 倍(ばい) の 長さに する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。