J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 笛を ふく。

② 石油を はこぶ 船を 見る。

③ お話の 悪人が にげる。

④ 空港で お母さんを まつ。

⑤ 全員で 歌う。

⑥ カードを 集める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームに □ける。（ま）

⑧ 文化□で 絵を かざる。（か・さい）

⑨ そう□に 道具を 入れる。（こ・ぐ）

⑩ わかい□が 走る。（もの）

⑪ 足もとに□意する。（ちゅう・い）

⑫ □行に お母さんと 入る。（ぎん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 車庫に 入る。

② 水を コップに 注ぐ。

③ 木の 板を みがく。

④ 作業の 手じゅんを 聞く。

⑤ 読者に 手紙を 書く。

⑥ 歌の 練しゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(りょう)を 上げる。

⑧ 電□(ちゅう)の かげに 入る。

⑨ ゲームに □(ま)ける。

⑩ 夏の □(まつ)りに 行く。

⑪ リレーで □(か)つ。

⑫ 入学□(しき)で 歌う。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気が 悪い。

② 木の 板を みがく。

③ 作業の 手じゅんを 聞く。

④ そう庫に 道具を 入れる。

⑤ 食後に 薬を のむ。

⑥ 筆で 字を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 空で お母さんを まつ。

⑧ 水やりの □ になる。（かかり）

⑨ 石□を はこぶ 船を 見る。（ゆ）

⑩ 夏の □りに 行く。（まつ）

⑪ わかい □が 走る。（もの）

⑫ 見学を □しこむ。（もう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □両親と 公園へ 行く。

② 石油を□ はこぶ 船を 見る。

③ お話の□悪人が にげる。

④ そう庫(こ)に□ 道具(ぐ)を 入れる。

⑤ じゅ業で□ 手を 上げる。

⑥ 倍数を□ 表(ひょう)に 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 文化(か)□□(さい)で 絵を かざる。

⑧ ゲームに□(ま)ける。

⑨ 黒(ばん)□□の 字を 読む。

⑩ 空(こう)□□で お母さんを まつ。

⑪ ゆう□□(しょう)の メダルを もらう。

⑫ プールで□□(およ)ぐ。

ふくしゅう

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① わかい□者が 走る。

② 電車の き□笛を 聞く。

③ □両親と 公園へ 行く。

④ じゅ□業で 手を 上げる。

⑤ 水を コップに 注□ぐ。

⑥ 作品に□名を つける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水やりの□になる。（かかり）

⑧ 電□のかげに 入る。（ちゅう）

⑨ ゲームに□ける。（ま）

⑩ 図書い□になる。（いん）

⑪ 木の□をみがく。（いた）

⑫ 歌の□しゅうを する。（れん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ゲームに 負□ける。

② わかい 者□が 走る。

③ お話の 悪□人が にげる。

④ 図書い員□に なる。

⑤ 作□業の 手じゅんを 聞く。

⑥ じっけんの 助□手に なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 石□ゆ□を はこぶ 船を 見る。

⑧ □□りょう□親と 公園へ 行く。

⑨ 夏の □□まつ□りに 行く。

⑩ そう□□こ□に 道具を 入れる。

⑪ 電車の き□□てき□を 聞く。

⑫ 花を □□う□える。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 食後に 薬を のむ。

② 二つの 数の かん係を 見る。

③ 水を コップに 注ぐ。

④ 電車の き笛を 聞く。

⑤ 作業の 手じゅんを 聞く。

⑥ たぬきが 化ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ フライパンに □(あぶら)を ひく。

⑧ 天気が □(わる)い。

⑨ 夏の □(まつ)りに 行く。

⑩ 全□(ぜんいん)で 歌う。

⑪ しょう□(ぶ)が つく。

⑫ 水□(えい)の れんしゅうを する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □を ふく。（笛）

② 文化祭（ぶんかさい）で □を かざる。（絵）

③ ゲームに □ける。（負）

④ 電柱の かげに □る。（入）

⑤ 黒板の □を 読む。（字）

⑥ 倍数を 表（ひょう）に □く。（書）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お話の □人が にげる。（あく）

⑧ わかい □が 走る。（もの）

⑨ 作□（ぎょう）の 手じゅんを 聞く。

⑩ □（みなと）に 船が つく。

⑪ 足もとに □意する。（ちゅう・い）

⑫ 校ていに □合する。（しゅう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □を ふく。（笛）

② □きょくに 行く。（薬）

③ 文化□で 絵を かざる。（祭）

④ □で お母さんを まつ。（空港）

⑤ 作業の 手じゅんを 聞く。（□）

⑥ 歌の □しゅうを する。（練）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 天気が □い。（わる）

⑧ フライパンに □を ひく。（あぶら）

⑨ リレーで □つ。（か）

⑩ □と 公園へ 行く。（親）

⑪ しょう□が つく。（ぶ）

⑫ カードを □める。（あつ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ07 こくご 3年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① しょう負が つく。

② 読者に 手紙を 書く。

③ ゆう勝の メダルを もらう。

④ 石油を はこぶ 船を 見る。

⑤ 図書い員に なる。

⑥ 歌の 練しゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足もとに 意(ちゅうい)する。

⑧ 水やりの (かかり)に なる。

⑨ 文化(ぶんか)で 絵を かざる。

⑩ 木の (いた)を みがく。

⑪ 天気が (わる)い。

⑫ ひもを 二(にばい)の 長さに する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ07-081

よみがなを かきましょう

① 笛（ふえ）を ふく。

② 石油（ゆ）を はこぶ 船を 見る。

③ お話の 悪人（あく）が にげる。

④ 空港（こう）で お母さんを まつ。

⑤ 全員（ぜんいん）で 歌う。

⑥ カードを 集（あつ）める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームに 負（ま）ける。

⑧ 文化（か）祭（さい）で 絵を かざる。

⑨ そう 庫（こ）に 道具（ぐ）を 入れる。

⑩ わかい 者（もの）が 走る。

⑪ 足もとに 注（ちゅう）意（い）する。

⑫ 銀（ぎん）行に お母さんと 入る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-082

よみがなを かきましょう

① 車庫(こ)に 入る。

② 水を コップに 注(そそ)ぐ。

③ 木の 板(いた)を みがく。

④ 作業(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

⑤ 読者(しゃ)に 手紙を 書く。

⑥ 歌の 練習(れん)しゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 両(りょう)手を 上げる。

⑧ 電柱(ちゅう)の かげに 入る。

⑨ ゲームに 負(ま)ける。

⑩ 夏の 祭(まつ)りに 行く。

⑪ リレーで 勝(か)つ。

⑫ 入学式(しき)で 歌う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-083

よみがなを かきましょう

① 天気が 悪(わる)い。

② 木の 板(いた)を みがく。

③ 作業(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

④ そう庫(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

⑤ 食後に 薬(くすり)を のむ。

⑥ 筆(ふで)で 字を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 空港(こう)で お母さんを まつ。

⑧ 水やりの 係(かかり)に なる。

⑨ 石油(ゆ)を はこぶ 船を 見る。

⑩ 夏の 祭(まつ)りに 行く。

⑪ わかい 者(もの)が 走る。

⑫ 見学を 申(もう)しこむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-084

よみがなを かきましょう

① 両親（りょう）と 公園へ 行く。

② 石油（ゆ）を はこぶ 船を 見る。

③ お話の 悪人（あく）が にげる。

④ そう庫（こ）に 道具（ぐ）を 入れる。

⑤ じゅ業（ぎょう）で 手を 上げる。

⑥ 倍数（ばい）を 表（ひょう）に 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 文化（か）祭（さい）で 絵を かざる。

⑧ ゲームに 負（ま）ける。

⑨ 黒板（ばん）の 字を 読む。

⑩ 空港（こう）で お母さんを まつ。

⑪ ゆう勝（しょう）の メダルを もらう。

⑫ プールで 泳（およ）ぐ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-085

よみがなを かきましょう

① わかい者(もの)が 走る。

② 電車の き笛(てき)を 聞く。

③ 両親(りょう)と 公園へ 行く。

④ じゅ業(ぎょう)で 手を 上げる。

⑤ 水を コップに 注(そそ)ぐ。

⑥ 作品(ひん)に 名を つける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水やりの 係(かかり)に なる。

⑧ 電柱(ちゅう)の かげに 入る。

⑨ ゲームに 負(ま)ける。

⑩ 図書い 員(いん)に なる。

⑪ 木の 板(いた)を みがく。

⑫ 歌の 練(れん)しゅうを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-086

よみがなを かきましょう

① ゲームに 負(ま)ける。

② わかい 者(もの)が 走る。

③ お話の 悪人(あく)が にげる。

④ 図書い員(いん)に なる。

⑤ 作業(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

⑥ じっけんの 助手(じょ)に なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 石油(ゆ)を はこぶ 船を 見る。

⑧ 両(りょう)親と 公園へ 行く。

⑨ 夏の 祭(まつ)りに 行く。

⑩ そう庫(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

⑪ 電車の き笛(てき)を 聞く。

⑫ 花を 植(う)える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-087

よみがなを かきましょう

① 食後に 薬(くすり)を のむ。

② 二つの 数の かん係(けい)を 見る。

③ 水を コップに 注(そそ)ぐ。

④ 電車の き笛(てき)を 聞く。

⑤ 作業(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

⑥ たぬきが 化(ば)ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ フライパンに 油(あぶら)を ひく。

⑧ 天気が 悪(わる)い。

⑨ 夏の 祭(まつ)りに 行く。

⑩ 全員(ぜんいん)で 歌う。

⑪ しょう負(ぶ)が つく。

⑫ 水泳(えい)の れんしゅうを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-088

よみがなを かきましょう

① 笛（ふえ）を ふく。

② 文化祭（ぶんかさい）で 絵を かざる。

③ ゲームに 負（ま）ける。

④ 電柱（でんちゅう）の かげに 入る。

⑤ 黒板（こくばん）の 字を 読む。

⑥ 倍数（ばいすう）を 表（ひょう）に 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お話の 悪（あく）人が にげる。

⑧ わかい 者（もの）が 走る。

⑨ 作業（さぎょう）の 手じゅんを 聞く。

⑩ 港（みなと）に 船が つく。

⑪ 足もとに 注意（ちゅうい）する。

⑫ 校ていに 集合（しゅうごう）する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-089

よみがなを かきましょう

① 笛(ふえ)を ふく。

② 薬(やっ)きょくに 行く。

③ 文化祭(かさい)で 絵を かざる。

④ 空港(こう)で お母さんを まつ。

⑤ 作業の 手じゅん(ぎょう)を 聞く。

⑥ 歌の 練習(れん)しゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 天気が 悪(わる)い。

⑧ フライパンに 油(あぶら)を ひく。

⑨ リレーで 勝(か)つ。

⑩ 両(りょう)親と 公園へ 行く。

⑪ しょう負(ぶ)が つく。

⑫ カードを 集(あつ)める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ07-090

よみがなを かきましょう

① しょう負が つく。（ぶ）

② 読者に 手紙を 書く。（しゃ）

③ ゆう勝の メダルを もらう。（しょう）

④ 石油を はこぶ 船を 見る。（ゆ）

⑤ 図書い員に なる。（いん）

⑥ 歌の 練しゅうを する。（れん）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 足もとに 注意する。（ちゅう・い）

⑧ 水やりの 係に なる。（かかり）

⑨ 文化祭で 絵を かざる。（か・さい）

⑩ 木の 板を みがく。（いた）

⑪ 天気が 悪い。（わる）

⑫ ひもを 二倍の 長さに する。（ばい）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ07-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。