J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ひざから □が 出る。

② 絵から お話を □する。

③ □走者に なる。

④ □い 日に 手を こする。

⑤ 黒板の 字を □す。

⑥ ゲームに □ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □い 日に 水を のむ。

⑧ いっしょうけん□に 走る。

⑨ □い へやで 星を 見る。

⑩ 電□で 音を とどける。

⑪ □っ赤な 花を 見る。

⑫ 食後に □を のむ。

ふくしゅう

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 二列で 歩く。

② ひざから 血が 出る。

③ 第一走者に なる。

④ 算数の 勉強を する。

⑤ 暗号を とく。

⑥ 車庫に 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 電□で 音を とどける。

⑧ □っ赤な 花を 見る。

⑨ □真を 家ぞくに 見せる。

⑩ □い かばんを えらぶ。

⑪ 読書の かん□を 話す。

⑫ 足もとに □意する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ひざから 血が 出る。

② 川の 橋を わたる。

③ 昼の 放そうを 聞く。

④ 寒い 日に 手を こする。

⑤ いっしょうけん命に 走る。

⑥ 全員で 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 真を 家ぞくに 見せる。（しゃしん）

⑧ じつを たしかめる。（しん）

⑨ いかばんを えらぶ。（かる）

⑩ 二で 歩く。（れつ）

⑪ 号を とく。（あんごう）

⑫ 食後に をのむ。（くすり）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 真じつを たしかめる。

② 暗号（ごう）を とく。

③ 勉学に はげむ 人の 本を 読む。

④ 暑い 日に 水を のむ。

⑤ 列の うしろに ならぶ。

⑥ 電車の き笛を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □（かる）い かばんを えらぶ。

⑧ □（だい）一走者（しゃ）に なる。

⑨ 絵から お話を □（そう）ぞうする。

⑩ 電□（ぱ）で 音を とどける。

⑪ □（さむ）い 日に 手を こする。

⑫ 作□（ぎょう）の 手じゅんを 聞く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ひざから □が 出る。

② □い 日に 手を こする。

③ □かいな 音楽で おどる。

④ 電□で 音を とどける。

⑤ 第□の もんだいを とく。

⑥ そう□に 道具を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 算数の □強を する。

⑧ 黒板の 字を □す。

⑨ 生きものの □を まもる。

⑩ □の うしろに ならぶ。

⑪ □っ赤な 花を 見る。

⑫ 夏の □りに 行く。

ふくしゅう

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □真っ赤な 花を 見る。

② □暗い へやで 星を 見る。

③ □血えきの はたらきを しらべる。

④ □軽かいな 音楽で おどる。

⑤ 読書の かん□想を 話す。

⑥ 文化祭(か)で 絵を かざる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(さむ)い 日に 手を こする。

⑧ □□(れつ)の うしろに ならぶ。

⑨ 算数の □□(べん)強を する。

⑩ 黒板(ばん)の 字を □□(うつ)す。

⑪ 歩道□□(きょう)の 上に 立つ。

⑫ 作□□(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

ふくしゅう

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ひざから □が 出る。

② 虫を 草むらに □す。

③ 歩道□の 上に 立つ。

④ □い 日に 水を のむ。

⑤ □号を とく。（ごう）

⑥ □を ふく。（笛）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □つを たしかめる。（しん）

⑧ □の うしろに ならぶ。（れつ）

⑨ 海の □を 見る。（なみ）

⑩ □走者に なる。（だい）

⑪ □かいな 音楽で おどる。（けい）

⑫ ゲームに □ける。（ま）

ふくしゅう

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ひざから □血が 出る。

② □第二の もんだいを とく。

③ □暑い 日に 水を のむ。

④ 歩道□橋の 上に 立つ。

⑤ □暗号(ごう)を とく。

⑥ 車□庫に 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ いっしょうけん□命(めい)に 走る。

⑧ □借(かる)り かばんを えらぶ。

⑨ 黒板(ばん)の 字を □写(うつ)す。

⑩ □真(ま)っ赤な 花を 見る。

⑪ 昼の □方(ほう)を 聞く。

⑫ お話の □悪(あく)人が にげる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 暑中見まいを 書く。

② 黒板(ばん)の 字を 写す。

③ 寒い 日に 手を こする。

④ 軽い かばんを えらぶ。

⑤ 昼の 放そうを 聞く。

⑥ そう庫に 道具(ぐ)を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(けつ)えきの はたらきを しらべる。

⑧ 歩道□□(きょう)の 上に 立つ。

⑨ □□(だい)一走者(しゃ)に なる。

⑩ 算数の □□(べん)強を する。

⑪ 絵から お話を □□(そう)ぞうする。

⑫ 文化(か)□□(さい)で 絵を かざる。

ふくしゅう

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 暑中見まいを 書く。

② 電波で 音を とどける。

③ 黒板の 字を 写す。

④ 寒い 日に 手を こする。

⑤ 絵から お話を 想ぞうする。

⑥ 二つの 数の かん係を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（くら）い へやで 星を 見る。

⑧ □□（だい）二の もんだいを とく。

⑨ □□（けつ）えきの はたらきを しらべる。

⑩ □□（べん）学に はげむ 人の 本を 読む。

⑪ 生きものの □□（いのち）を まもる。

⑫ しょう□（ぶ）が つく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ08-011

よみがなを かきましょう

① ひざから 血(ち)が 出る。

② 絵から お話を 想(そう)ぞうする。

③ 第一(だいいち)走者(そうしゃ)に なる。

④ 寒(さむ)い 日に 手を こする。

⑤ 黒板(こくばん)の 字を 写(うつ)す。

⑥ ゲームに 負(ま)ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 暑(あつ)い 日に 水を のむ。

⑧ いっしょうけん命(めい)に 走る。

⑨ 暗(くら)い へやで 星を 見る。

⑩ 電波(でんぱ)で 音を とどける。

⑪ 真(ま)っ赤な 花を 見る。

⑫ 食後に 薬(くすり)を のむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-012

よみがなを かきましょう

① 二列（れつ）で 歩く。

② ひざから 血（ち）が 出る。

③ 第一走者（だいしゃ）に なる。

④ 算数の 勉強（べんきょう）を する。

⑤ 暗号（あんごう）を とく。

⑥ 車庫（こ）に 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 電波（でんぱ）で 音を とどける。

⑧ 真（ま）っ赤な 花を 見る。

⑨ 写真（しゃしん）を 家ぞくに 見せる。

⑩ 軽（かる）い かばんを えらぶ。

⑪ 読書の かん想（そう）を 話す。

⑫ 足もとに 注意（ちゅうい）する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-012）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-013

よみがなを かきましょう

① ひざから 血(ち)が 出る。

② 川の 橋(はし)を わたる。

③ 昼の 放(ほう)そうを 聞く。

④ 寒(さむ)い 日に 手を こする。

⑤ いっしょうけん命(めい)に 走る。

⑥ 全員(ぜんいん)で 歌う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 写真(しゃしん)を 家ぞくに 見せる。

⑧ 真(しん)じつを たしかめる。

⑨ 軽(かる)い かばんを えらぶ。

⑩ 二列(れつ)で 歩く。

⑪ 暗号(あんごう)を とく。

⑫ 食後に 薬(くすり)を のむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-013）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-014

よみがなを かきましょう

① 真じつ(しん)を たしかめる。

② 暗号(あんごう)を とく。

③ 勉学(べん)に はげむ 人の 本を 読む。

④ 暑い(あつ) 日に 水を のむ。

⑤ 列(れつ)の うしろに ならぶ。

⑥ 電車の き笛(てき)を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 軽(かる)い かばんを えらぶ。

⑧ 第(だい)一走者(しゃ)に なる。

⑨ 絵から お話を 想(そう)ぞうする。

⑩ 電波(ぱ)で 音を とどける。

⑪ 寒(さむ)い 日に 手を こする。

⑫ 作業(ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-015

よみがなを かきましょう

① ひざから 血(ち)が 出る。

② 寒(さむ)い 日に 手を こする。

③ 軽(けい)かいな 音楽で おどる。

④ 電波(ぱ)で 音を とどける。

⑤ 第二(だい)の もんだいを とく。

⑥ そう庫(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 算数の 勉(べん)強を する。

⑧ 黒板(ばん)の 字を 写(うつ)す。

⑨ 生きものの 命(いのち)を まもる。

⑩ 列(れつ)の うしろに ならぶ。

⑪ 真(ま)っ赤な 花を 見る。

⑫ 夏の 祭(まつ)りに 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-015）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-016

よみがなを かきましょう

① [ま]真っ赤な 花を 見る。

② [くら]暗い へやで 星を 見る。

③ [けつ]血えきの はたらきを しらべる。

④ [けい]軽かいな 音楽で おどる。

⑤ 読書の かん[そう]想を 話す。

⑥ 文化[さい]祭(か)で 絵を かざる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ [寒](さむ)い 日に 手を こする。

⑧ [列](れつ)の うしろに ならぶ。

⑨ 算数の [勉](べん)強を する。

⑩ 黒板(ばん)の 字を [写](うつ)す。

⑪ 歩道[橋](きょう)の 上に 立つ。

⑫ 作[業](ぎょう)の 手じゅんを 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-017

よみがなを かきましょう

① ひざから 血(ち)が 出る。

② 虫を 草むらに 放(はな)す。

③ 歩道橋(きょう)の 上に 立つ。

④ 暑(あつ)い 日に 水を のむ。

⑤ 暗号(あんごう)を とく。

⑥ 笛(ふえ)を ふく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 真(しん)じつを たしかめる。

⑧ 列(れつ)の うしろに ならぶ。

⑨ 海の 波(なみ)を 見る。

⑩ 第(だい)一走者(しゃ)に なる。

⑪ 軽(けい)かいな 音楽で おどる。

⑫ ゲームに 負(ま)ける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-017）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-018

よみがなを かきましょう

① ひざから 血(ち)が 出る。

② 第二(だい)の もんだいを とく。

③ 暑(あつ)い 日に 水を のむ。

④ 歩道橋(きょう)の 上に 立つ。

⑤ 暗号(あんごう)を とく。

⑥ 車庫(こ)に 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ いっしょうけん命(めい)に 走る。

⑧ 軽(かる)い かばんを えらぶ。

⑨ 黒板(ばん)の 字を 写(うつ)す。

⑩ 真(ま)っ赤な 花を 見る。

⑪ 昼の 放(ほう)そうを 聞く。

⑫ お話の 悪(あく)人が にげる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-018）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-019

よみがなを かきましょう

① 暑中見まいを 書く。（しょ）

② 黒板（ばん）の 字を 写す。（うつ）

③ 寒い 日に 手を こする。（さむ）

④ 軽い かばんを えらぶ。（かる）

⑤ 昼の 放送（ほう）を 聞く。

⑥ そう庫（こ）に 道具（ぐ）を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 血（けつ）えきの はたらきを しらべる。

⑧ 歩道橋（きょう）の 上に 立つ。

⑨ 第（だい）一走者（しゃ）に なる。

⑩ 算数の 勉強（べん）を する。

⑪ 絵から お話を 想（そう）ぞうする。

⑫ 文化祭（か・さい）で 絵を かざる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-019）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-020

よみがなを かきましょう

① 暑中見まいを 書く。（しょ）

② 電波で 音を とどける。（ぱ）

③ 黒板（ばん）の 字を 写す。（うつ）

④ 寒い（さむ） 日に 手を こする。

⑤ 絵から お話を 想ぞうする。（そう）

⑥ 二つの 数の かん係を（けい） 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 暗（くら）い へやで 星を 見る。

⑧ 第（だい）二の もんだいを とく。

⑨ 血（けつ）えきの はたらきを しらべる。

⑩ 勉（べん）学に はげむ 人の 本を 読む。

⑪ 生きものの 命（いのち）を まもる。

⑫ しょう 負（ぶ）が つく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-020）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。