J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 真じつを たしかめる。

② 軽い かばんを えらぶ。

③ 暗い へやで 星を 見る。

④ 勉学に はげむ 人の 本を 読む。

⑤ 黒板（ばん）の 字を 写す。

⑥ 電柱の かげに 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（だい）の もんだいを とく。

⑧ □□（れつ）の うしろに ならぶ。

⑨ 生きものの □□（いのち）を まもる。

⑩ 海の □□（なみ）を 見る。

⑪ 気が □□（かん）入らない ように まどを しめる。

⑫ ゆう □□（しょう）の メダルを もらう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ひざから 血が 出る。

② 読書の かん想を 話す。

③ 歩道橋の 上に 立つ。

④ 暑い 日に 水を のむ。

⑤ 虫を 草むらに 放す。

⑥ ゆう勝の メダルを もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 気が（かん）入らない ように まどを しめる。

⑧（だい）二の もんだいを とく。

⑨（れつ）の うしろに ならぶ。

⑩（ま）っ赤な 花を 見る。

⑪ 黒板（ばん）の 字を（うつ）す。

⑫ 車（こ）に 入る。

ふくしゅう

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 二列で 歩く。

② 暑中見まいを 書く。

③ 暗い へやで 星を 見る。

④ 川の 橋を わたる。

⑤ 寒い 日に 手を こする。

⑥ 足もとに 注意する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（かる）い かばんを えらぶ。

⑧ □□（しゃ）真（しん）を 家ぞくに 見せる。

⑨ □□（べん）学に はげむ 人の 本を 読む。

⑩ 生きものの □□（いのち）を まもる。

⑪ □□（けつ）えきの はたらきを しらべる。

⑫ 二つの 数の かん□□（けい）を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 昼の □放そうを 聞く。

② □血えきの はたらきを しらべる。

③ □寒気が 入らない ように まどを しめる。

④ □勉学に はげむ 人の 本を 読む。

⑤ □第二の もんだいを とく。

⑥ 足もとに □注意(い)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 海の □(なみ)を 見る。

⑧ 歩道□(きょう)の 上に 立つ。

⑨ □(あん)号(ごう)を とく。

⑩ □(しん)じつを たしかめる。

⑪ 生きものの □(いのち)を まもる。

⑫ 電車の □(てき)を 聞く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09 ／ ○ → もう1まい ／ △ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □暑中見まいを 書く。

② □第一走者(しゃ)に なる。

③ □寒気が 入らない ように まどを しめる。

④ □血えきの はたらきを しらべる。

⑤ □真じつを たしかめる。

⑥ 夏の □祭りに 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(けい)かいな 音楽で おどる。

⑧ 二□(れつ)で 歩く。

⑨ □(あん)号(ごう)を とく。

⑩ 絵から お話を □(そう)ぞうする。

⑪ いっしょうけん□(めい)に 走る。

⑫ □(りょう)親と 公園へ 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫を 草むらに 放す。□

② 黒板(ばん)の 字を 写す。□

③ 絵から お話を 想ぞうする。□

④ □ 第二の もんだいを とく。

⑤ □ 暑い 日に 水を のむ。

⑥ 水を コップに 注ぐ。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 生きものの □(いのち)を まもる。

⑧ □(しん)じつを たしかめる。

⑨ □(けい)かいな 音楽で おどる。

⑩ □(けつ)えきの はたらきを しらべる。

⑪ □(あん)□(ごう)号を とく。

⑫ □(ふえ)を ふく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □暑中見まいを 書く。

② □真じつを たしかめる。

③ 昼の □放そうを 聞く。

④ 読書の かん□想を 話す。

⑤ □列の うしろに ならぶ。

⑥ 足もとに □注意する。（い）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 川の □を わたる。（はし）

⑧ □真を 家ぞくに 見せる。（しゃ・しん）

⑨ □号を とく。（あん・ごう）

⑩ 海の □を 見る。（なみ）

⑪ 気が □入らない ように まどを しめる。（かん）

⑫ 木の □を みがく。（いた）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □真っ赤な 花を 見る。

② □暑い 日に 水を のむ。

③ 電波で□音を とどける。

④ □寒い 日に 手を こする。

⑤ 黒板(ばん)の 字を □写す。

⑥ 天気が □悪い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 川の □(はし)を わたる。

⑧ □(べん)学に はげむ 人の 本を 読む。

⑨ 読書の かん□(そう)を 話す。

⑩ □(れつ)の うしろに ならぶ。

⑪ いっしょうけん□(めい)に 走る。

⑫ そう□(こ)に 道具(ぐ)を 入れる。

ふくしゅう

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 暗号(ごう)を とく。

② □暑い 日に 水を のむ。

③ □第二の もんだいを とく。

④ □列の うしろに ならぶ。

⑤ □軽い かばんを えらぶ。

⑥ そう庫(□)に 道具(ぐ)を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昼の □□(ほう)そうを 聞く。

⑧ 川の □□(はし)を わたる。

⑨ 絵から お話を □□(そう)ぞうする。

⑩ □□(しん)じつを たしかめる。

⑪ ひざから □(ち)が 出る。

⑫ 木の □□(いた)を みがく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □真っ赤な 花を 見る。

② □軽い かばんを えらぶ。

③ 読書の かん□想を 話す。

④ □第二の もんだいを とく。

⑤ 虫を 草むらに 放す。□

⑥ 水やりの 係に なる。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 電□で 音を とどける。
（ば）

⑧ ひざから □が 出る。
（ち）

⑨ □真を 家ぞくに 見せる。
（しゃ／しん）

⑩ 生きものの □を まもる。
（いのち）

⑪ 川の □を わたる。
（はし）

⑫ □に 船が つく。
（みなと）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ08-031

よみがなを かきましょう

① 真じつ(しん)を たしかめる。

② 軽(かる)い かばんを えらぶ。

③ 暗(くら)い へやで 星を 見る。

④ 勉学(べん)に はげむ 人の 本を 読む。

⑤ 黒板(ばん)の 字を 写(うつ)す。

⑥ 電柱(ちゅう)の かげに 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 第(だい)二の もんだいを とく。

⑧ 列(れつ)の うしろに ならぶ。

⑨ 生きものの 命(いのち)を まもる。

⑩ 海の 波(なみ)を 見る。

⑪ 寒(かん)気が 入らない ように まどを しめる。

⑫ ゆう 勝(しょう)の メダルを もらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-032

よみがなを かきましょう

① ひざから 血(ち)が 出る。

② 読書の かん想(そう)を 話す。

③ 歩道橋(きょう)の 上に 立つ。

④ 暑(あつ)い 日に 水を のむ。

⑤ 虫を 草むらに 放(はな)す。

⑥ ゆう勝(しょう)の メダルを もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 寒(かん)気が 入らない ように まどを しめる。

⑧ 第(だい)二の もんだいを とく。

⑨ 列(れつ)の うしろに ならぶ。

⑩ 真(ま)っ赤な 花を 見る。

⑪ 黒板(ばん)の 字を 写(うつ)す。

⑫ 車庫(こ)に 入る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-033

よみがなを かきましょう

① 二列（れつ）で 歩く。

② 暑中見まい（しょ）を 書く。

③ 暗い（くら）へやで 星を 見る。

④ 川の 橋（はし）を わたる。

⑤ 寒い（さむ）日に 手を こする。

⑥ 足もとに 注意（ちゅうい）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 軽（かる）い かばんを えらぶ。

⑧ 写真（しゃしん）を 家ぞくに 見せる。

⑨ 勉（べん）学に はげむ 人の 本を 読む。

⑩ 生きものの 命（いのち）を まもる。

⑪ 血（けつ）えきの はたらきを しらべる。

⑫ 二つの 数の かん係（けい）を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-034

よみがなを かきましょう

① 昼の 放(ほう)そうを 聞く。

② 血(けつ)えきの はたらきを しらべる。

③ 寒(かん)気が 入らない ように まどを しめる。

④ 勉(べん)学に はげむ 人の 本を 読む。

⑤ 第二(だい)の もんだいを とく。

⑥ 足もとに 注意(ちゅうい)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 海の 波(なみ)を 見る。

⑧ 歩道 橋(きょう)の 上に 立つ。

⑨ 暗(あん)号を とく。

⑩ 真(しん)じつを たしかめる。

⑪ 生きものの 命(いのち)を まもる。

⑫ 電車の き 笛(てき)を 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-035

よみがなを かきましょう

① 暑中見まいを 書く。（しょ）

② 第一走者に なる。（だいしゃ）

③ 寒気が 入らない ように まどを しめる。（かんき）

④ 血えきの はたらきを しらべる。（けつえき）

⑤ 真じつを たしかめる。（しんじつ）

⑥ 夏の 祭りに 行く。（まつり）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 軽（けい）かいな 音楽で おどる。

⑧ 二列（れつ）で 歩く。

⑨ 暗（あん）号（ごう）を とく。

⑩ 絵から お話を 想（そう）ぞうする。

⑪ いっしょうけん命（めい）に 走る。

⑫ 両（りょう）親と 公園へ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-036

よみがなを かきましょう

① 虫を 草むらに 放(はな)す。

② 黒板(ばん)の 字を 写(うつ)す。

③ 絵から お話を 想(そう)ぞうする。

④ 第二(だい)の もんだいを とく。

⑤ 暑(あつ)い 日に 水を のむ。

⑥ 水を コップに 注(そそ)ぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 生きものの 命(いのち)を まもる。

⑧ 真(しん)じつを たしかめる。

⑨ 軽(けい)かいな 音楽で おどる。

⑩ 血(けつ)えきの はたらきを しらべる。

⑪ 暗(あん)号(ごう)を とく。

⑫ 笛(ふえ)を ふく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-037

よみがなを かきましょう

① 暑中見まいを 書く。（しょ）

② 真じつを たしかめる。（しん）

③ 昼の 放そうを 聞く。（ほう）

④ 読書の かん想を 話す。（そう）

⑤ 列の うしろに ならぶ。（れつ）

⑥ 足もとに 注意する。（ちゅうい）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 川の 橋（はし）を わたる。

⑧ 写真（しゃしん）を 家ぞくに 見せる。

⑨ 暗号（あんごう）を とく。

⑩ 海の 波（なみ）を 見る。

⑪ 寒（かん）気が 入らない ように まどを しめる。

⑫ 木の 板（いた）を みがく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-038

よみがなを かきましょう

① 真っ赤な 花を 見る。（ま）

② 暑い 日に 水を のむ。（あつ）

③ 電波で 音を とどける。（ぱ）

④ 寒い 日に 手を こする。（さむ）

⑤ 黒板の 字を 写す。（ばん）（うつ）

⑥ 天気が 悪い。（わる）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 川の 橋を わたる。（はし）

⑧ 勉学に はげむ 人の 本を 読む。（べん）

⑨ 読書の かん想を 話す。（そう）

⑩ 列の うしろに ならぶ。（れつ）

⑪ いっしょうけん命に 走る。（めい）

⑫ そう庫に 道具を 入れる。（こ）（ぐ）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-039

よみがなを かきましょう

① 暗号(あんごう)を とく。

② 暑(あつ)い 日に 水を のむ。

③ 第二(だいに)の もんだいを とく。

④ 列(れつ)の うしろに ならぶ。

⑤ 軽(かる)い かばんを えらぶ。

⑥ そう庫(こ)に 道具(どうぐ)を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 昼の 放(ほう)そうを 聞く。

⑧ 川の 橋(はし)を わたる。

⑨ 絵から お話を 想(そう)ぞうする。

⑩ 真(しん)じつを たしかめる。

⑪ ひざから 血(ち)が 出る。

⑫ 木の 板(いた)を みがく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-040

よみがなを かきましょう

① 真っ赤な 花を 見る。（ま）

② 軽い かばんを えらぶ。（かる）

③ 読書の かん想を 話す。（そう）

④ 第二の もんだいを とく。（だい）

⑤ 虫を 草むらに 放す。（はな）

⑥ 水やりの 係に なる。（かかり）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 電波（ぱ）で 音を とどける。

⑧ ひざから 血（ち）が 出る。

⑨ 写真（しゃしん）を 家ぞくに 見せる。

⑩ 生きものの 命（いのち）を まもる。

⑪ 川の 橋（はし）を わたる。

⑫ 港（みなと）に 船が つく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。