J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 二列で 歩く。

② 虫を 草むらに 放す。

③ 読書の かん想を 話す。

④ 暑い 日に 水を のむ。

⑤ 真じつを たしかめる。

⑥ 家の 柱を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 算数の □(べん) 強を する。

⑧ 海の □(なみ) を 見る。

⑨ □(さむ) い 日に 手を こする。

⑩ □(けつ) えきの はたらきを しらべる。

⑪ 黒板(ばん)の 字を □(うつ) す。

⑫ 図書い □(いん) に なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 算数の □勉強を する。

② □寒気が 入らない ように まどを しめる。

③ □暗い へやで 星を 見る。

④ 歩道□橋の 上に 立つ。

⑤ □列の うしろに ならぶ。

⑥ 港に 船が □つく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□かる いかばんを えらぶ。

⑧ □□しょ 中見まいを 書く。

⑨ 電□□ぱ で 音を とどける。

⑩ 読書の かん□□そう を 話す。

⑪ 虫を 草むらに □□はな す。

⑫ 夏の □□まつ りに 行く。

ふくしゅう

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 真っ赤な 花を 見る。

② □第一走者(しゃ)に なる。

③ 川の 橋を □わたる。

④ 黒板(ばん)の 字を □写す。

⑤ 生きものの 命を □まもる。

⑥ ゲームに 負ける。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ひざから □(ち)が 出る。

⑧ 二□(れつ)で 歩く。

⑨ 海の □(なみ)を 見る。

⑩ 気が □(かん)入らない ように まどを しめる。

⑪ □(かる)い かばんを えらぶ。

⑫ □(やっ)きょくに 行く。

ふくしゅう

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 二列で 歩く。

② □真じつを たしかめる。

③ いっしょうけん命に □走る。

④ □暗号(ごう)を とく。

⑤ 海の 波を □見る。

⑥ 足もとに □注意(い)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□一走者(だいしゃ)に なる。

⑧ □□学(べん)に はげむ 人の 本を 読む。

⑨ □□(さむ)い 日に 手を こする。

⑩ □□(けい)かいな 音楽で おどる。

⑪ □□(けつ)えきの はたらきを しらべる。

⑫ □□(ふえ)を ふく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

J3-KJ08-064

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 二列で 歩く。

② 寒い 日に 手を こする。

③ 歩道橋の 上に 立つ。

④ ひざから 血が 出る。

⑤ 軽い かばんを えらぶ。

⑥ 天気が 悪い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(だい)一走者(しゃ)に なる。

⑧ □□(しゃ)真(しん)を 家ぞくに 見せる。

⑨ 昼の □□(ほう)そうを 聞く。

⑩ 生きものの □□(いのち)を まもる。

⑪ □□(しょ)中見まいを 書く。

⑫ 夏の □□(まつ)りに 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □で 歩く。

② 絵から お話を □想ぞうする。

③ 川の □橋を わたる。

④ □暗い へやで 星を 見る。

⑤ □暑い 日に 水を のむ。

⑥ 水やりの □係になる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □気（かん）が 入らない ように まどを しめる。

⑧ 昼の □（ほう）そうを 聞く。

⑨ 生きものの □（いのち）を まもる。

⑩ □（かる）い かばんを えらぶ。

⑪ □（だい）一走者（しゃ）に なる。

⑫ 黒□（ばん）の 字を 読む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 二列で 歩く。

② 川の 橋を わたる。

③ 電波で 音を とどける。

④ 第二の もんだいを とく。

⑤ 軽い かばんを えらぶ。

⑥ じゅ業で 手を 上げる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ いっしょうけん めいに 走る。

⑧ しょ中見まいを 書く。

⑨ 算数の べん強を する。

⑩ さむい 日に 手を こする。

⑪ 黒板(ばん)の 字を うす。

⑫ 家の はしらを 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □暑中見まいを 書く。

② 歩道□橋の 上に 立つ。

③ 黒板(ばん)の 字を □写す。

④ □血えきの はたらきを しらべる。

⑤ □勉学に はげむ 人の 本を 読む。

⑥ □薬きょくに 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(ま)っ赤な 花を 見る。

⑧ 海の □(なみ)を 見る。

⑨ □(れつ)で 歩く。

⑩ □(だい)二の もんだいを とく。

⑪ 生きものの □(いのち)を まもる。

⑫ 石□(ゆ)を はこぶ 船を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 二列で 歩く。

② 読書の かん想を 話す。

③ 暑中見まいを 書く。

④ 電波で 音を とどける。

⑤ いっしょうけん命に 走る。

⑥ 黒板の 字を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学に はげむ 人の 本を 読む。

⑧ 黒板の 字を す。（うつ）

⑨ 二の もんだいを とく。（だい）

⑩ 号を とく。（あんごう）

⑪ いかばんを えらぶ。（かる）

⑫ 手を 上げる。（りょう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ08 こくご 3年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ひざから □が 出る。

② □を たしかめる。

③ 算数の □を する。

④ □を 家ぞくに 見せる。

⑤ □い へやで 星を 見る。

⑥ 文化□で 絵を かざる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □い 日に 水を のむ。

⑧ □い かばんを えらぶ。

⑨ 気が□ 入らない ように まどを しめる。

⑩ 川の□を わたる。

⑪ 海の□を 見る。

⑫ 石□を はこぶ 船を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ08-061

よみがなを かきましょう

① 二列（れつ）で 歩く。

② 虫を 草むらに 放（はな）す。

③ 読書の かん想（そう）を 話す。

④ 暑（あつ）い 日に 水を のむ。

⑤ 真（しん）じつを たしかめる。

⑥ 家の 柱（はしら）を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 算数の 勉強（べんきょう）を する。

⑧ 海の 波（なみ）を 見る。

⑨ 寒（さむ）い 日に 手を こする。

⑩ 血（けつ）えきの はたらきを しらべる。

⑪ 黒板（こくばん）の 字を 写（うつ）す。

⑫ 図書い 員（いん）に なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-062

よみがなを かきましょう

① 算数の 勉強(べん)を する。

② 寒気(かんき)が 入らない ように まどを しめる。

③ 暗(くら)い へやで 星を 見る。

④ 歩道橋(きょう)の 上に 立つ。

⑤ 列(れつ)の うしろに ならぶ。

⑥ 港(みなと)に 船が つく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 軽(かる)い かばんを えらぶ。

⑧ 暑(しょ)中見まいを 書く。

⑨ 電波(でんぱ)で 音を とどける。

⑩ 読書の かん想(そう)を 話す。

⑪ 虫を 草むらに 放(はな)す。

⑫ 夏の 祭(まつ)りに 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-063

よみがなを かきましょう

① 真(ま)っ赤な 花を 見る。

② 第一走者(だいいっそうしゃ)に なる。

③ 川の 橋(はし)を わたる。

④ 黒板(こくばん)の 字を 写(うつ)す。

⑤ 生きものの 命(いのち)を まもる。

⑥ ゲームに 負(ま)ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ひざから 血(ち)が 出る。

⑧ 二列(れつ)で 歩く。

⑨ 海の 波(なみ)を 見る。

⑩ 寒(かん)気が 入らない ように まどを しめる。

⑪ 軽(かる)い かばんを えらぶ。

⑫ 薬(やっ)きょくに 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-064

よみがなを かきましょう

① 二列（れつ）で 歩く。

② 真じつ（しん）を たしかめる。

③ いっしょうけん命（めい）に 走る。

④ 暗号（あんごう）を とく。

⑤ 海の 波（なみ）を 見る。

⑥ 足もとに 注意（ちゅうい）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 第（だい）一走者（しゃ）に なる。

⑧ 勉（べん）学に はげむ 人の 本を 読む。

⑨ 寒（さむ）い 日に 手を こする。

⑩ 軽（けい）かいな 音楽で おどる。

⑪ 血（けつ）えきの はたらきを しらべる。

⑫ 笛（ふえ）を ふく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-065

よみがなを かきましょう

① 二列（れつ）で 歩く。

② 寒い（さむい） 日に 手を こする。

③ 歩道橋（きょう）の 上に 立つ。

④ ひざから 血（ち）が 出る。

⑤ 軽い（かるい） かばんを えらぶ。

⑥ 天気が 悪い（わるい）。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 第一走者（だいいちそうしゃ）に なる。

⑧ 写真（しゃしん）を 家ぞくに 見せる。

⑨ 昼の 放送（ほうそう）を 聞く。

⑩ 生きものの 命（いのち）を まもる。

⑪ 暑中見まい（しょちゅうみまい）を 書く。

⑫ 夏の 祭（まつ）りに 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-066

よみがなを かきましょう

① 二列（れつ）で 歩く。

② 絵から お話を 想像（そう）する。

③ 川の 橋（はし）を わたる。

④ 暗（くら）い へやで 星を 見る。

⑤ 暑（あつ）い 日に 水を のむ。

⑥ 水やりの 係（かかり）になる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 寒（かん）気が 入らない ように まどを しめる。

⑧ 昼の 放（ほう）そうを 聞く。

⑨ 生きものの 命（いのち）を まもる。

⑩ 軽（かる）い かばんを えらぶ。

⑪ 第（だい）一走者（しゃ）に なる。

⑫ 黒板（ばん）の 字を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-067

よみがなを かきましょう

① 二列（れつ）で 歩く。

② 川の 橋（はし）を わたる。

③ 電波（ぱ）で 音を とどける。

④ 第二（だい）の もんだいを とく。

⑤ 軽（かる）い かばんを えらぶ。

⑥ じゅ業（ぎょう）で 手を 上げる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ いっしょうけん命（めい）に 走る。

⑧ 暑（しょ）中見まいを 書く。

⑨ 算数の 勉（べん）強を する。

⑩ 寒（さむ）い 日に 手を こする。

⑪ 黒板（ばん）の 字を 写（うつ）す。

⑫ 家の 柱（はしら）を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-068

よみがなを かきましょう

① 暑中見まいを 書く。（しょ）

② 歩道橋の 上に 立つ。（きょう）

③ 黒板の 字を 写す。（ばん／うつ）

④ 血えきの はたらきを しらべる。（けつ）

⑤ 勉学に はげむ 人の 本を 読む。（べん）

⑥ 薬きょくに 行く。（やっ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 真っ赤な 花を 見る。（ま）

⑧ 海の 波を 見る。（なみ）

⑨ 二列で 歩く。（れつ）

⑩ 第二の もんだいを とく。（だい）

⑪ 生きものの 命を まもる。（いのち）

⑫ 石油を はこぶ 船を 見る。（ゆ）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-069

よみがなを かきましょう

① 二列（れつ）で 歩く。

② 読書の かん想（そう）を 話す。

③ 暑中（しょ）見まいを 書く。

④ 電波（ぱ）で 音を とどける。

⑤ いっしょうけん命（めい）に 走る。

⑥ 黒板（ばん）の 字を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 勉（べん）学に はげむ 人の 本を 読む。

⑧ 黒板（ばん）の 字を 写（うつ）す。

⑨ 第（だい）二の もんだいを とく。

⑩ 暗（あん）号を とく。

⑪ 軽（かる）い かばんを えらぶ。

⑫ 両（りょう）手を 上げる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ08-070

よみがなを かきましょう

① ひざから 血(ち)が 出る。

② 真(しん)じつを たしかめる。

③ 算数の 勉強(べんきょう)を する。

④ 写真(しゃしん)を 家ぞくに 見せる。

⑤ 暗(くら)い へやで 星を 見る。

⑥ 文化祭(ぶんかさい)で 絵を かざる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 暑(あつ)い 日に 水を のむ。

⑧ 軽(かる)い かばんを えらぶ。

⑨ 気が 寒(かん)い 入らない ように まどを しめる。

⑩ 川の 橋(はし)を わたる。

⑪ 海の 波(なみ)を 見る。

⑫ 石油(せきゆ)を はこぶ 船を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ08-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。