J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 花を 育てる。

② 本州の 山を しらべる。

③ 明かりを 消す。

④ おる守ばんを する。

⑤ 取ざいの まねを する。

⑥ 軽い かばんを えらぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 手□物を たなに のせる。（に・もつ）

⑧ なっ□を 食べる。（とう）

⑨ しゅくだいが □わる。（お）

⑩ □で いもを ほる。（はたけ）

⑪ お母さんの □に 立つ。（やく）

⑫ 川の □を わたる。（はし）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 返(　　)す。

② 畑(　　)で いもを ほる。

③ 荷物(もっ)を はこぶ。

④ 花の さく 時期を(　　) しらべる。

⑤ 九州の 地図を(　　) 見る。

⑥ 第一走者(しゃ)に(　　) なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 明かりを □(け)す。

⑧ 花を □(そだ)てる。

⑨ □(こん)気よく パズルを とく。

⑩ □(おく)上で 花を そだてる。

⑪ カードを □(と)る。

⑫ □(あつ)い 日に 水を のむ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 草の 根を 見る。

② さい終の 電車を しらべる。

③ 取ざいの まねを する。

④ 犬の かい主を さがす。

⑤ 体育で ボールを なげる。

⑥ 暗号を とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（はたけ）で いもを ほる。

⑧ 本を □□（かえ）す。

⑨ 本□□（しゅう）の 山を しらべる。

⑩ おる□□（す）ばんを する。

⑪ げきの □□（やく）を きめる。

⑫ 二□□（れつ）で 歩く。

ふくしゅう

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 明かりを 消す。

② 九州の 地図を 見る。

③ 屋上で 花を そだてる。

④ 畑で いもを ほる。

⑤ 犬の かい主を さがす。

⑥ 寒い 日に 手を こする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 物を はこぶ。（もつ・に）

⑧ 草の 根を 見る。（ね）

⑨ 本を 数す。（かぞ）

⑩ お母さんの 役に 立つ。（やく）

⑪ きまりを 守る。（まも）

⑫ 二列で 歩く。（れつ）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 新学期が はじまる。

② 本屋で 絵はがきを 買う。

③ 畑で いもを ほる。

④ 体育で ボールを なげる。

⑤ なっ豆を 食べる。

⑥ 算数の 勉強を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ カードを □(と)る。

⑧ 明かりを □(け)す。

⑨ さい□(しゅう)の 電車を しらべる。

⑩ □(に)物(もつ)を はこぶ。

⑪ 九□(しゅう)の 地図を 見る。

⑫ 黒板(ばん)の 字を □(うつ)す。

ふくしゅう

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 草の 根を 見る。

② さい終の 電車を しらべる。

③ 畑で いもを ほる。

④ お母さんの 役に 立つ。

⑤ 消火きの ばしょを 見る。

⑥ 海の 波を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 花の さく 時を しらべる。（き）

⑧ 手紙の 返事を 書く。（へんじ）

⑨ 手に 物を たなに のせる。（に・もつ）

⑩ 体で ボールを なげる。（いく）

⑪ おる ばんを する。（す）

⑫ さむい 日に 手を こする。（さむ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 返す。

② なっ豆を 食べる。

③ 根気よく パズルを とく。

④ 花を 育てる。

⑤ カードを 取る。

⑥ 昼の 放そうを 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ きまりを □□（まも）る。

⑧ □□（しゅ）人公の 気もちを 考える。

⑨ 明かりを □□（け）す。

⑩ □□（おく）上で 花を そだてる。

⑪ お母さんの □□（やく）に 立つ。

⑫ □□（だい）二の もんだいを とく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① カードを □取る。

② 手紙の □返事(じ)を 書く。

③ 草の □根を 見る。

④ □畑作が さかんな 村。

⑤ 犬の かい□主を さがす。

⑥ □写真(しん)を 家ぞくに 見せる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 手□(に)物(もつ)を たなに のせる。

⑧ おる□(す)ばんを する。

⑨ しゅくだいが□(お)わる。

⑩ 九□(しゅう)の 地図を 見る。

⑪ □(おく)上で 花を そだてる。

⑫ □(ま)っ赤な 花を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 返す。

② 消火きの ばしょを 見る。

③ 花の さく 時期を しらべる。

④ 犬の かい主を さがす。

⑤ 荷物を はこぶ。

⑥ 暑中見まいを 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しゅくだいが □わる。（お）

⑧ なっ□を 食べる。（とう）

⑨ □ざいの まねを する。（しゅ）

⑩ □上で 花を そだてる。（おく）

⑪ 九□の 地図を 見る。（しゅう）

⑫ □二の もんだいを とく。（だい）

ふくしゅう

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 明かりを 消す。

② 九州の 地図を 見る。

③ 取ざいの まねを する。

④ きまりを 守る。

⑤ 花の さく 時期を しらべる。

⑥ 絵から お話を 想ぞうする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(しゅ)人公の 気もちを 考える。

⑧ 本□(や)で 絵はがきを 買う。

⑨ 本を □□(かえ)す。

⑩ 体□□(いく)で ボールを なげる。

⑪ お母さんの □□(やく)に 立つ。

⑫ □□(しゃ)真(しん)を 家ぞくに 見せる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ09-021

よみがなを かきましょう

① 花を 育(そだ)てる。

② 本州(しゅう)の 山を しらべる。

③ 明かりを 消(け)す。

④ おる守(す)ばんを する。

⑤ 取(しゅ)ざいの まねを する。

⑥ 軽(かる)い かばんを えらぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 手荷物(にもつ)を たなに のせる。

⑧ なっ豆(とう)を 食べる。

⑨ しゅくだいが 終(お)わる。

⑩ 畑(はたけ)で いもを ほる。

⑪ お母さんの 役(やく)に 立つ。

⑫ 川の 橋(はし)を わたる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-022

よみがなを かきましょう

① 本を 返(かえ)す。

② 畑(はたけ)で いもを ほる。

③ 荷物(にもつ)を はこぶ。

④ 花の さく 時期(き)を しらべる。

⑤ 九州(しゅう)の 地図を 見る。

⑥ 第一走者(だいいちそうしゃ)に なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 明かりを 消(け)す。

⑧ 花を 育(そだ)てる。

⑨ 根(こん)気よく パズルを とく。

⑩ 屋(おく)上で 花を そだてる。

⑪ カードを 取(と)る。

⑫ 暑(あつ)い 日に 水を のむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-023

よみがなを かきましょう

① 草の 根(ね)を 見る。

② さい終(しゅう)の 電車を しらべる。

③ 取(しゅ)ざいの まねを する。

④ 犬の かい主(ぬし)を さがす。

⑤ 体育(いく)で ボールを なげる。

⑥ 暗号(あんごう)を とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 畑(はたけ)で いもを ほる。

⑧ 本を 返(かえ)す。

⑨ 本州(しゅう)の 山を しらべる。

⑩ おる 守(す)ばんを する。

⑪ げきの 役(やく)を きめる。

⑫ 二列(れつ)で 歩く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-024

よみがなを かきましょう

① 明かりを 消す。（け）

② 九州の 地図を 見る。（しゅう）

③ 屋上で 花を そだてる。（おく）

④ 畑で いもを ほる。（はたけ）

⑤ 犬の かい主を さがす。（ぬし）

⑥ 寒い 日に 手を こする。（さむ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 荷物（にもつ）を はこぶ。

⑧ 草の 根（ね）を 見る。

⑨ 本を 返（かえ）す。

⑩ お母さんの 役（やく）に 立つ。

⑪ きまりを 守（まも）る。

⑫ 二列（れつ）で 歩く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-025

よみがなを かきましょう

① 新学期(き)が はじまる。

② 本屋(や)で 絵はがきを 買う。

③ 畑(はたけ)で いもを ほる。

④ 体育(いく)で ボールを なげる。

⑤ なっ豆(とう)を 食べる。

⑥ 算数の 勉強(べん)を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ カードを 取(と)る。

⑧ 明かりを 消(け)す。

⑨ さい終(しゅう)の 電車を しらべる。

⑩ 荷(に)物(もつ)を はこぶ。

⑪ 九州(しゅう)の 地図を 見る。

⑫ 黒板(ばん)の 字を 写(うつ)す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-026

よみがなを かきましょう

① 草の 根(ね)を 見る。

② さい終(しゅう)の 電車を しらべる。

③ 畑(はたけ)で いもを ほる。

④ お母さんの 役(やく)に 立つ。

⑤ 消火(しょう)きの ばしょを 見る。

⑥ 海の 波(なみ)を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 花の さく 時 期(き) を しらべる。

⑧ 手紙の 返(へん) 事(じ) を 書く。

⑨ 手 荷(に) 物(もつ) を たなに のせる。

⑩ 体 育(いく) で ボールを なげる。

⑪ おる 守(す) ばんを する。

⑫ 寒(さむ) い 日に 手を こする。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-027

よみがなを かきましょう

① 本を返(かえ)す。

② なっ豆(とう)を 食べる。

③ 根気(こん)よく パズルを とく。

④ 花を育(そだ)てる。

⑤ カードを取(と)る。

⑥ 昼の放(ほう)そうを 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ きまりを守(まも)る。

⑧ 主(しゅ)人公の 気もちを 考える。

⑨ 明かりを消(け)す。

⑩ 屋(おく)上で 花を そだてる。

⑪ お母さんの役(やく)に 立つ。

⑫ 第(だい)二の もんだいを とく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-028

よみがなを かきましょう

① カードを 取(と)る。

② 手紙の 返事(へんじ)を 書く。

③ 草の 根(ね)を 見る。

④ 畑(はた)作が さかんな 村。

⑤ 犬の かい主(ぬし)を さがす。

⑥ 写真(しゃしん)を 家ぞくに 見せる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 手荷物(にもつ)を たなに のせる。

⑧ おる 守(す)ばんを する。

⑨ しゅくだいが 終(お)わる。

⑩ 九州(きゅうしゅう)の 地図を 見る。

⑪ 屋上(おくじょう)で 花を そだてる。

⑫ 真(ま)っ赤な 花を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-029

よみがなを かきましょう

① 本を 返(かえ)す。

② 消火(しょう)きの ばしょを 見る。

③ 花の さく 時期(き)を しらべる。

④ 犬の かい主(ぬし)を さがす。

⑤ 荷物(にもつ)を はこぶ。

⑥ 暑中(しょ)見まいを 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しゅくだいが 終(お)わる。

⑧ なっ 豆(とう)を 食べる。

⑨ 取(しゅ)ざいの まねを する。

⑩ 屋(おく)上で 花を そだてる。

⑪ 九州(しゅう)の 地図を 見る。

⑫ 第(だい)二の もんだいを とく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-030

よみがなを かきましょう

① 明かりを 消(け)す。

② 九州(しゅう)の 地図を 見る。

③ 取(しゅ)ざいの まねを する。

④ きまりを 守(まも)る。

⑤ 花の さく 時期(き)を しらべる。

⑥ 絵から お話を 想(そう)ぞうする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 主(しゅ)人公の 気もちを 考える。

⑧ 本屋(や)で 絵はがきを 買う。

⑨ 本を 返(かえ)す。

⑩ 体育(いく)で ボールを なげる。

⑪ お母さんの 役(やく)に 立つ。

⑫ 写(しゃ)真(しん)を 家ぞくに 見せる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。