J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 返す。

② しゅくだいが 終わる。

③ きまりを 守る。

④ 屋上で 花を そだてる。

⑤ 花を 育てる。

⑥ 川の 橋を わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(こん)気よく パズルを とく。

⑧ 明かりを □(け)す。

⑨ 手□(に)物(もつ)を たなに のせる。

⑩ げきの □(やく)を きめる。

⑪ □(しゅ)ざいの まねを する。

⑫ 絵から お話を □(そう)ぞうする。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 返(□)す。

② 手荷物(□)を たなに のせる。

③ 屋上(□)で 花を そだてる。

④ げきの 役(□)を きめる。

⑤ カードを 取(□)る。

⑥ 血(□)えきの はたらきを しらべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□気よく パズルを とく。

⑧ さい□□の 電車を しらべる。

⑨ 花を □□てる。

⑩ なっ□□を 食べる。

⑪ 本□□の 山を しらべる。

⑫ 気が□□入らない ように まどを しめる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 返す。

② 本州の 山を しらべる。

③ きまりを 守る。

④ 主人公の 気もちを 考える。

⑤ お母さんの 役に 立つ。

⑥ 読書の かん想を 話す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ （まめ）を まく。

⑧ （しゅ）ざいの まねを する。

⑨ 本（や）で 絵はがきを 買う。

⑩ 新学（き）が はじまる。

⑪ 草の（ね）を 見る。

⑫ 歩道（きょう）の 上に 立つ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① カードを 取る。

② 本州の 山を しらべる。

③ 手紙の 返事を 書く。

④ きまりを 守る。

⑤ 犬の かい主を さがす。

⑥ 真じつを たしかめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 手に 物を たなに のせる。

⑧ 草の 根を 見る。

⑨ 花の さく 時を しらべる。

⑩ はたけ で いもを ほる。

⑪ しょう火きの ばしょを 見る。

⑫ 絵から お話を そうぞうする。

ふくしゅう

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 豆を まく。

② しゅくだいが 終わる。

③ お母さんの 役に 立つ。

④ 花の さく 時期を しらべる。

⑤ きまりを 守る。

⑥ 生きものの 命を まもる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 体（いく）で ボールを なげる。

⑧ （こん）気よく パズルを とく。

⑨ 本（や）で 絵はがきを 買う。

⑩ （はたけ）で いもを ほる。

⑪ 明かりを （け）す。

⑫ 川の （はし）を わたる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① おる守ばんを する。

② □消火きの ばしょを 見る。

③ □主人公の 気もちを 考える。

④ げきの 役を □める。

⑤ さい終の 電車を しらべる。

⑥ 読書の かん想を □す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 花の さく 時□を しらべる。（き）

⑧ 手紙の □事を 書く。（へん・じ）

⑨ なっ□を 食べる。（とう）

⑩ □物を はこぶ。（に・もつ）

⑪ □ざいの まねを する。（しゅ）

⑫ ひざから□が 出る。（ち）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① しゅくだいが 終わる。□

② 体育で ボールを なげる。□

③ 本屋で 絵はがきを 買う。□

④ □の 主人公の 気もちを 考える。

⑤ □で いもを ほる。畑

⑥ □が 入らない ように まどを しめる。寒気 ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □の ばしょを 見る。火きの しょう

⑧ 本を □す。かえ

⑨ なっ□を 食べる。とう

⑩ 新学□が はじまる。き

⑪ きまりを □る。まも

⑫ 昼の □そうを 聞く。ほう ふくしゅう

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① しゅくだいが 終わる。

② 手紙の 返事を 書く。

③ 消火きの ばしょを 見る。

④ 本州の 山を しらべる。

⑤ げきの 役を きめる。

⑥ 暗号を とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□で 花を そだてる。（おく）

⑧ □□物を はこぶ。（に・もつ）

⑨ □□を まく。（まめ）

⑩ カードを □□る。（と）

⑪ 体□□で ボールを なげる。（いく）

⑫ □□真を 家ぞくに 見せる。（しゃ・しん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 明かりを □消す。

② □根気よく パズルを とく。

③ □畑作が さかんな 村。

④ 手荷物(もっ)を □たなに のせる。

⑤ 九州の □地図を 見る。

⑥ □暗号(ごう)を とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ さい□(しゅう)の 電車を しらべる。

⑧ 新学□(き)が はじまる。

⑨ □(おく)上で 花を そだてる。

⑩ □(まめ)を まく。

⑪ おる□(す)ばんを する。

⑫ 虫を 草むらに □(はな)す。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 草の □を 見る。

② 本□州の 山を しらべる。

③ 本□屋で 絵はがきを 買う。

④ 犬の かい□主を □さがす。

⑤ 体□育で ボールを □なげる。

⑥ 歩道□橋の □上に 立つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お母さんの □(やく)に 立つ。

⑧ しゅくだいが □(お)わる。

⑨ □(まめ)を まく。

⑩ カードを □(と)る。

⑪ □(はたけ)で いもを ほる。

⑫ ひざから □(ち)が 出る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ09-031

よみがなを かきましょう

① 本を 返(かえ)す。

② しゅくだいが 終(お)わる。

③ きまりを 守(まも)る。

④ 屋上(おく)で 花を そだてる。

⑤ 花を 育(そだ)てる。

⑥ 川の 橋(はし)を わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 根(こん)気よく パズルを とく。

⑧ 明かりを 消(け)す。

⑨ 手荷(に)物(もつ)を たなに のせる。

⑩ げきの 役(やく)を きめる。

⑪ 取(しゅ)ざいの まねを する。

⑫ 絵から お話を 想(そう)ぞうする。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-032

よみがなを かきましょう

① 本を 返(かえ)す。

② 手荷物(もっ)を に たなに のせる。

③ 屋上(おく)で 花を そだてる。

④ げきの 役(やく)を きめる。

⑤ カードを 取(と)る。

⑥ 血(けつ)えきの はたらきを しらべる。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 根(こん)気よく パズルを とく。

⑧ さい終(しゅう)の 電車を しらべる。

⑨ 花を 育(そだ)てる。

⑩ なっ豆(とう)を 食べる。

⑪ 本州(しゅう)の 山を しらべる。

⑫ 気が 寒(かん)い ように まどを しめる。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-033

よみがなを かきましょう

① 本を 返(かえ)す。

② 本州(しゅう)の 山を しらべる。

③ きまりを 守(まも)る。

④ 主人公(しゅ)の 気もちを 考える。

⑤ お母さんの 役(やく)に 立つ。

⑥ 読書の かん想(そう)を 話す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 豆(まめ)を まく。

⑧ 取(しゅ)ざいの まねを する。

⑨ 本屋(や)で 絵はがきを 買う。

⑩ 新学期(き)が はじまる。

⑪ 草の 根(ね)を 見る。

⑫ 歩道橋(きょう)の 上に 立つ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-034

よみがなを かきましょう

① カードを 取る。（と）

② 本州の 山を しらべる。（しゅう）

③ 手紙の 返事を 書く。（へんじ）

④ きまりを 守る。（まも）

⑤ 犬の かい主を さがす。（ぬし）

⑥ 真じつを たしかめる。（しん）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 手荷物（にもつ）を たなに のせる。

⑧ 草の 根（ね）を 見る。

⑨ 花の さく時期（き）を しらべる。

⑩ 畑（はたけ）で いもを ほる。

⑪ 消（しょう）火きの ばしょを 見る。

⑫ 絵から お話を 想（そう）ぞうする。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-035

よみがなを かきましょう

① 豆（まめ）を まく。

② しゅくだいが 終（お）わる。

③ お母さんの 役（やく）に 立つ。

④ 花の さく 時期（き）を しらべる。

⑤ きまりを 守（まも）る。

⑥ 生きものの 命（いのち）を まもる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 体育（いく）で ボールを なげる。

⑧ 根（こん）気よく パズルを とく。

⑨ 本屋（や）で 絵はがきを 買う。

⑩ 畑（はたけ）で いもを ほる。

⑪ 明かりを 消（け）す。

⑫ 川の 橋（はし）を わたる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-036

よみがなを かきましょう

① おる守(す)ばんを する。

② 消火(しょう)きの ばしょを 見る。

③ 主人公(しゅ)の 気もちを 考える。

④ げきの 役(やく)を きめる。

⑤ さい終(しゅう)の 電車を しらべる。

⑥ 読書の かん想(そう)を 話す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 花の さく時 期(き) を しらべる。

⑧ 手紙の 返(へん) 事(じ) を 書く。

⑨ なっ 豆(とう) を 食べる。

⑩ 荷(に) 物(もつ) を はこぶ。

⑪ 取(しゅ) ざいの まねを する。

⑫ ひざから 血(ち) が 出る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-037

よみがなを かきましょう

① しゅくだいが 終（お）わる。

② 体育（いく）で ボールを なげる。

③ 本屋（や）で 絵はがきを 買う。

④ 主人公（しゅ）の 気もちを 考える。

⑤ 畑（はたけ）で いもを ほる。

⑥ 寒気（かん）が 入らない ように まどを しめる。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 消（しょう）火きの ばしょを 見る。

⑧ 本を 返（かえ）す。

⑨ なっ豆（とう）を 食べる。

⑩ 新学期（き）が はじまる。

⑪ きまりを 守（まも）る。

⑫ 昼の 放（ほう）そうを 聞く。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-038

よみがなを かきましょう

① しゅくだいが 終(お)わる。

② 手紙の 返事(へんじ)を 書く。

③ 消火(しょう)きの ばしょを 見る。

④ 本州(しゅう)の 山を しらべる。

⑤ げきの 役(やく)を きめる。

⑥ 暗号(あんごう)を とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 屋(おく)上で 花を そだてる。

⑧ 荷(に)物(もつ)を はこぶ。

⑨ 豆(まめ)を まく。

⑩ カードを 取(と)る。

⑪ 体育(いく)で ボールを なげる。

⑫ 写真(しゃしん)を 家ぞくに 見せる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-039

よみがなを かきましょう

① 明かりを 消(け)す。

② 根気(こん)よく パズルを とく。

③ 畑作(はたさく)が さかんな 村。

④ 手荷物(てにもつ)を たなに のせる。

⑤ 九州(きゅうしゅう)の 地図を 見る。

⑥ 暗号(あんごう)を とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ さい 終(しゅう)の 電車を しらべる。

⑧ 新学期(しんがっき)が はじまる。

⑨ 屋上(おくじょう)で 花を そだてる。

⑩ 豆(まめ)を まく。

⑪ おる 守(す)ばんを する。

⑫ 虫を 草むらに 放(はな)す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-040

よみがなを かきましょう

① 草の 根(ね)を 見る。

② 本州(しゅう)の 山を しらべる。

③ 本屋(や)で 絵はがきを 買う。

④ 犬の かい主(ぬし)を さがす。

⑤ 体育(いく)で ボールを なげる。

⑥ 歩道橋(きょう)の 上に 立つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お母さんの 役(やく)に 立つ。

⑧ しゅくだいが 終(お)わる。

⑨ 豆(まめ)を まく。

⑩ カードを 取(と)る。

⑪ 畑(はたけ)で いもを ほる。

⑫ ひざから 血(ち)が 出る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。