J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □を まく。

② □屋上で 花を そだてる。

③ □主人公の 気もちを 考える。

④ 花を □育てる。

⑤ きまりを □守る。

⑥ □寒気が 入らない ように まどを しめる。
ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □気よく パズルを とく。
こん

⑧ □物を はこぶ。
に　もつ

⑨ 九□の 地図を 見る。
しゅう

⑩ 手紙の □事を 書く。
へん　じ

⑪ 明かりを □す。
け

⑫ □い 日に 水を のむ。
あつ

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □ざいの まねを する。

② 花の さく 時期を □べる。

③ □火きの ばしょを 見る。

④ 荷物(もつ)を はこぶ。

⑤ □気よく パズルを とく。

⑥ □い 日に 手を こする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(まめ)を まく。

⑧ さい□(しゅう)の 電車を しらべる。

⑨ おる□(す)ばんを する。

⑩ 本□(や)で 絵はがきを 買う。

⑪ げきの □(やく)を きめる。

⑫ □(けつ)えきの はたらきを しらべる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 返す。□

② 明かりを 消す。□

③ なっ豆を 食べる。□

④ 花を 育てる。□

⑤ 花の さく 時期を しらべる。□

⑥ いっしょうけん命に 走る。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（はたけ）で いもを ほる。

⑧ □□（おく）上で 花を そだてる。

⑨ おる□□（す）ばんを する。

⑩ 犬の かい□□（ぬし）を さがす。

⑪ お母さんの □□（やく）に 立つ。

⑫ 黒板（ばん）の 字を □□（うつ）す。

ふくしゅう

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① カードを □取る。

② 体育で □ボールを なげる。

③ 草の □根を 見る。

④ □畑作が さかんな 村。

⑤ 手□荷物(もっ)を たなに のせる。

⑥ □勉学に はげむ 人の 本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新学□(き)が はじまる。

⑧ しゅくだいが □(お)わる。

⑨ きまりを □(まも)る。

⑩ 犬の かい□(ぬし)を さがす。

⑪ □(まめ)を まく。

⑫ 読書の かん□(そう)を 話す。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 明かりを □消す。

② 九州の 地図を □見る。

③ 本屋で □絵はがきを 買う。

④ しゅくだいが □終わる。

⑤ げきの □役を きめる。

⑥ ひざから □血が 出る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(こん)気よく パズルを とく。

⑧ □(はた)作が さかんな 村。

⑨ 犬の かい□(ぬし)を さがす。

⑩ なっ□(とう)を 食べる。

⑪ おる□(す)ばんを する。

⑫ 黒板(ばん)の 字を□(うつ)す。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 返す。

② なっ豆を 食べる。

③ カードを 取る。

④ きまりを 守る。

⑤ 犬の かい主を さがす。

⑥ 列の うしろに ならぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(こん)気よく パズルを とく。

⑧ 花を □(そだ)てる。

⑨ 明かりを □(け)す。

⑩ さい□(しゅう)の 電車を しらべる。

⑪ □(はたけ)で いもを ほる。

⑫ 電□(ぱ)で 音を とどける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なっ豆を 食べる。

② おる守ばんを する。

③ しゅくだいが 終わる。

④ げきの 役を きめる。

⑤ 荷物(もつ)を はこぶ。

⑥ 二列で 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本を □□(かえ)す。

⑧ □□(おく)上で 花を そだてる。

⑨ □□(はたけ)で いもを ほる。

⑩ 九□□(しゅう)の 地図を 見る。

⑪ 草の □□(ね)を 見る。

⑫ 昼の □□(ほう)そうを 聞く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① カードを □取る。

② さい□終の 電車を しらべる。

③ 手紙の □返事(じ)を 書く。

④ 体□育で ボールを なげる。

⑤ □根気よく パズルを とく。

⑥ □暗号(ごう)を とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本□□(しゅう)の 山を しらべる。

⑧ □□(に)物(もつ)を はこぶ。

⑨ □□(はた)作が さかんな 村。

⑩ なっ□□(とう)を 食べる。

⑪ □□(おく)上で 花を そだてる。

⑫ ひざから□□(ち)が 出る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なっ豆を 食べる。

② 消火きの ばしょを 見る。

③ 屋上で 花を そだてる。

④ しゅくだいが 終わる。

⑤ 取ざいの まねを する。

⑥ 電波で 音を とどける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 体□で ボールを なげる。（いく）

⑧ □物を はこぶ。（に・もつ）

⑨ お母さんの□に 立つ。（やく）

⑩ 草の□を 見る。（ね）

⑪ □で いもを ほる。（はたけ）

⑫ □真を 家ぞくに 見せる。（しゃ・しん）

ふくしゅう

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 花を 育てる。

② 消火きの ばしょを 見る。

③ しゅくだいが 終わる。

④ お母さんの 役に 立つ。

⑤ なっ豆を 食べる。

⑥ 絵から お話を 想ぞうする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 手□□に 物□□を たなに のせる。

⑧ 本□□や で 絵はがきを 買う。

⑨ 本□□しゅう の 山を しらべる。

⑩ □□こん 気よく パズルを とく。

⑪ 新学□□き が はじまる。

⑫ □□けつ えきの はたらきを しらべる。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ09-061

よみがなを かきましょう

① 豆(まめ)を まく。

② 屋上(おくじょう)で 花を そだてる。

③ 主人公(しゅじんこう)の 気もちを 考える。

④ 花を 育(そだ)てる。

⑤ きまりを 守(まも)る。

⑥ 寒気(かんき)が 入らない ように まどを しめる。(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 根(こん)気よく パズルを とく。

⑧ 荷物(にもつ)を はこぶ。

⑨ 九州(きゅうしゅう)の 地図を 見る。

⑩ 手紙の 返事(へんじ)を 書く。

⑪ 明かりを 消(け)す。

⑫ 暑(あつ)い 日に 水を のむ。(ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-062

よみがなを かきましょう

① 取ざいの（しゅ）まねを する。

② 花の さく 時期（き）を しらべる。

③ 消火き（しょう）の ばしょを 見る。

④ 荷物（にもつ）を はこぶ。

⑤ 根気（こんき）よく パズルを とく。

⑥ 寒い（さむい） 日に 手を こする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 豆（まめ）を まく。

⑧ さい終（しゅう）の 電車を しらべる。

⑨ おる守（す）ばんを する。

⑩ 本屋（やや）で 絵はがきを 買う。

⑪ げきの 役（やく）を きめる。

⑫ 血（けつ）えきの はたらきを しらべる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-063

よみがなを かきましょう

① 本を 返(かえ)す。

② 明かりを 消(け)す。

③ なっ豆(とう)を 食べる。

④ 花を 育(そだ)てる。

⑤ 花の さく 時期(き)を しらべる。

⑥ いっしょうけん命(めい)に 走る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 畑(はたけ)で いもを ほる。

⑧ 屋(おく)上で 花を そだてる。

⑨ おる 守(す)ばんを する。

⑩ 犬の かい主(ぬし)を さがす。

⑪ お母さんの 役(やく)に 立つ。

⑫ 黒板(ばん)の 字を 写(うつ)す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-064

よみがなを かきましょう

① カードを 取(と)る。

② 体育(いく)で ボールを なげる。

③ 草の 根(ね)を 見る。

④ 畑(はた)作が さかんな 村。

⑤ 手荷物(にもつ)を たなに のせる。

⑥ 勉学(べんがく)に はげむ 人の 本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新学期(きが はじまる。

⑧ しゅくだいが 終(お)わる。

⑨ きまりを 守(まも)る。

⑩ 犬の かい主(ぬし)を さがす。

⑪ 豆(まめ)を まく。

⑫ 読書の かん想(そう)を 話す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-065

よみがなを かきましょう

① 明かりを 消す。（け）

② 九州の 地図を 見る。（しゅう）

③ 本屋で 絵はがきを 買う。（や）

④ しゅくだいが 終わる。（お）

⑤ げきの 役を きめる。（やく）

⑥ ひざから 血が 出る。（ち）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 根（こん）気よく パズルを とく。

⑧ 畑（はた）作が さかんな 村。

⑨ 犬の かい 主（ぬし）を さがす。

⑩ なっ 豆（とう）を 食べる。

⑪ おる 守（す）ばんを する。

⑫ 黒板（ばん）の 字を 写（うつ）す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-066

よみがなを かきましょう

① 本を返(かえ)す。

② なっ豆(とう)を 食べる。

③ カードを取(と)る。

④ きまりを守(まも)る。

⑤ 犬の かい主(ぬし)を さがす。

⑥ 列(れつ)の うしろに ならぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 根(こん)気よく パズルを とく。

⑧ 花を 育(そだ)てる。

⑨ 明かりを 消(け)す。

⑩ さい終(しゅう)の 電車を しらべる。

⑪ 畑(はたけ)で いもを ほる。

⑫ 電波(ぱ)で 音を とどける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-067

よみがなを かきましょう

① なっ豆(とう)を 食べる。

② おる守(す)ばんを する。

③ しゅくだいが 終(お)わる。

④ げきの 役(やく)を きめる。

⑤ 荷物(にもつ)を はこぶ。

⑥ 二列(れっ)で 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本を 返(かえ)す。

⑧ 屋(おく)上で 花を そだてる。

⑨ 畑(はたけ)で いもを ほる。

⑩ 九州(しゅう)の 地図を 見る。

⑪ 草の 根(ね)を 見る。

⑫ 昼の 放(ほう)そうを 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-068

よみがなを かきましょう

① カードを 取(と)る。

② さい終(しゅう)の 電車を しらべる。

③ 手紙の 返事(へんじ)を 書く。

④ 体育で ボールを 育(いく)げる。

⑤ 根気(こん)よく パズルを とく。

⑥ 暗号(あんごう)を とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本州(しゅう)の 山を しらべる。

⑧ 荷物(にもつ)を はこぶ。

⑨ 畑(はた)作が さかんな 村。

⑩ なっ豆(とう)を 食べる。

⑪ 屋上(おく)で 花を そだてる。

⑫ ひざから 血(ち)が 出る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-069

よみがなを かきましょう

① なっ豆(とう)を 食べる。

② 消火(しょう)きの ばしょを 見る。

③ 屋上(おく)で 花を そだてる。

④ しゅくだいが 終(お)わる。

⑤ 取(しゅ)ざいの まねを する。

⑥ 電波(ぱ)で 音を とどける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 体育(いく)で ボールを なげる。

⑧ 荷(に)物(もつ)を はこぶ。

⑨ お母さんの 役(やく)に 立つ。

⑩ 草の 根(ね)を 見る。

⑪ 畑(はたけ)で いもを ほる。

⑫ 写真(しゃしん)を 家ぞくに 見せる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-070

よみがなを かきましょう

① 花を 育(そだ)てる。

② 消火(しょう)きの ばしょを 見る。

③ しゅくだいが 終(お)わる。

④ お母さんの 役(やく)に 立つ。

⑤ なっ豆(とう)を 食べる。

⑥ 絵から お話を 想像(そう)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 手荷物(にもつ)を たなに のせる。

⑧ 本屋(や)で 絵はがきを 買う。

⑨ 本州(しゅう)の 山を しらべる。

⑩ 根気(こん)よく パズルを とく。

⑪ 新学期(がっき)が はじまる。

⑫ 血(けつ)えきの はたらきを しらべる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。