J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① しゅくだいが 終わる。

② 主人公の 気もちを 考える。

③ 消火きの ばしょを 見る。

④ 本州の 山を しらべる。

⑤ 根気よく パズルを とく。

⑥ 列の うしろに ならぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ きまりを □（まも）る。

⑧ 手紙の □□（へんじ）を 書く。

⑨ げきの □（やく）を きめる。

⑩ 体□（いく）で ボールを なげる。

⑪ カードを □（と）る。

⑫ □□（だい）二の もんだいを とく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 返す。

② げきの 役を きめる。

③ しゅくだいが 終わる。

④ 犬の かい主を さがす。

⑤ 屋上で 花を そだてる。

⑥ 虫を 草むらに 放す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ きまりを □（まも）る。

⑧ □（まめ）を まく。

⑨ 草の □（ね）を 見る。

⑩ □（はた）作が さかんな 村。

⑪ □（しょう）火きの ばしょを 見る。

⑫ □（あつ）い 日に 水を のむ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 新学期が はじまる。

② さい終の 電車を しらべる。

③ なっ豆を 食べる。

④ 本州の 山を しらべる。

⑤ 根気よく パズルを とく。

⑥ 虫を 草むらに 放す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げきの □(やく)を きめる。

⑧ 花を □(そだ)てる。

⑨ □(しょう)火きの ばしょを 見る。

⑩ 手□(に)物(もつ)を たなに のせる。

⑪ □(おく)上で 花を そだてる。

⑫ ひざから □(ち)が 出る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 返す。

② なっ豆を 食べる。

③ 消火きの ばしょを 見る。

④ 体育で ボールを なげる。

⑤ げきの 役を きめる。

⑥ 絵から お話を 想ぞうする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本□□の 山を しらべる。（しゅう）

⑧ さい□□の 電車を しらべる。（しゅう）

⑨ □□気よく パズルを とく。（こん）

⑩ きまりを□□る。（まも）

⑪ 手□□物を たなに のせる。（に・もつ）

⑫ □□号を とく。（あん・ごう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① カードを □取る。

② 体育で□ボールを なげる。

③ げきの 役を□きめる。

④ 手□荷物(もつ)を たなに のせる。

⑤ 畑で□いもを ほる。

⑥ 読書の かん想を□話す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 明かりを□(け)す。

⑧ しゅくだいが□(お)わる。

⑨ きまりを□(まも)る。

⑩ 本を□(かえ)す。

⑪ 九□(しゅう)の 地図を 見る。

⑫ 二□(れつ)で 歩く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 返す。

② おる守ばんを する。

③ しゅくだいが 終わる。

④ 九州の 地図を 見る。

⑤ なっ豆を 食べる。

⑥ 暗号（ごう）を とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（はた）作が さかんな 村。

⑧ 草の □□（ね）を 見る。

⑨ げきの □□（やく）を きめる。

⑩ カードを □□（と）る。

⑪ 犬の かい□□（ぬし）を さがす。

⑫ □□（だい）二の もんだいを とく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① きまりを □守る。

② 新学期が □はじまる。

③ □畑で いもを ほる。

④ 手紙の □返事(じ)を 書く。

⑤ □主人公の 気もちを 考える。

⑥ □暑中見まいを 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げきの □(やく)を きめる。

⑧ □(まめ)を まく。

⑨ □九(しゅう)の 地図を 見る。

⑩ 花を □(そだ)てる。

⑪ □(に)物(もつ)を はこぶ。

⑫ 川の □(はし)を わたる。

ふくしゅう

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① きまりを □守る。

② 本□州の 山を しらべる。

③ □荷物(もつ)を はこぶ。

④ お母さんの □役に 立つ。

⑤ □屋上で 花を そだてる。

⑥ □第一走者(しゃ)に なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本を □□(かえ)す。

⑧ □□(しゅ)人公の 気もちを 考える。

⑨ □□(はたけ)で いもを ほる。

⑩ しゅくだいが □□(お)わる。

⑪ 新学□□(き)が はじまる。

⑫ 電□□(ぱ)で 音を とどける。

ふくしゅう

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 花を 育てる。

② 畑作が さかんな 村。

③ 犬の かい主を さがす。

④ 荷物(もつ)を はこぶ。

⑤ 根気よく パズルを とく。

⑥ 歩道橋の 上に 立つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げきの □(やく)を きめる。

⑧ 本□(や)で 絵はがきを 買う。

⑨ なっ□(とう)を 食べる。

⑩ 手紙の □(へん)事(じ)を 書く。

⑪ □(しゅ)ざいの まねを する。

⑫ □(かる)い かばんを えらぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ09 こくご 3年の かん字 09

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① カードを □ 取る。

② □ 屋上で 花を そだてる。

③ □(もっ) 荷物を はこぶ。

④ □ 消火きの ばしょを 見る。

⑤ さい終の □ 電車を しらべる。

⑥ □ 暑中見まいを 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(はた) 作が さかんな 村。

⑧ 犬の かい □(ぬし) を さがす。

⑨ 本を □(かえ) す。

⑩ 花を □(そだ) てる。

⑪ なっ □(とう) を 食べる。

⑫ ひざから □(ち) が 出る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ10　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ08 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ09-091

よみがなを かきましょう

① しゅくだいが 終(お)わる。

② 主人公(しゅ)の 気もちを 考える。

③ 消火(しょう)きの ばしょを 見る。

④ 本州(しゅう)の 山を しらべる。

⑤ 根気(こん)よく パズルを とく。

⑥ 列(れつ)の うしろに ならぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ きまりを 守(まも)る。

⑧ 手紙の 返事(へんじ)を 書く。

⑨ げきの 役(やく)を きめる。

⑩ 体育(いく)で ボールを なげる。

⑪ カードを 取(と)る。

⑫ 第(だい)二の もんだいを とく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-092

よみがなを かきましょう

① 本を 返(かえ)す。

② げきの 役(やく)を きめる。

③ しゅくだいが 終(お)わる。

④ 犬の かい主(ぬし)を さがす。

⑤ 屋上(おく)で 花を そだてる。

⑥ 虫を 草むらに 放(はな)す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ きまりを 守(まも)る。

⑧ 豆(まめ)を まく。

⑨ 草の 根(ね)を 見る。

⑩ 畑(はた)作が さかんな 村。

⑪ 消(しょう)火きの ばしょを 見る。

⑫ 暑(あつ)い 日に 水を のむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-093

よみがなを かきましょう

① 新学期(き)が はじまる。

② さい終(しゅう)の 電車を しらべる。

③ なっ豆(とう)を 食べる。

④ 本州(しゅう)の 山を しらべる。

⑤ 根気(こん)よく パズルを とく。

⑥ 虫を 草むらに 放(はな)す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げきの 役(やく)を きめる。

⑧ 花を 育(そだ)てる。

⑨ 消(しょう)火きの ばしょを 見る。

⑩ 手 荷(に)物(もつ)を たなに のせる。

⑪ 屋(おく)上で 花を そだてる。

⑫ ひざから 血(ち)が 出る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-094

よみがなを かきましょう

① 本を 返(かえ)す。

② なっ豆(とう)を 食べる。

③ 消火(しょう)きの ばしょを 見る。

④ 体育(いく)で ボールを なげる。

⑤ げきの 役(やく)を きめる。

⑥ 絵から お話を 想(そう)ぞうする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本州(しゅう)の 山を しらべる。

⑧ さい終(しゅう)の 電車を しらべる。

⑨ 根(こん)気よく パズルを とく。

⑩ きまりを 守(まも)る。

⑪ 手荷(に)物(もつ)を たなに のせる。

⑫ 暗号(あんごう)を とく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-095

よみがなを かきましょう

① カードを 取(と)る。

② 体育(いく)で ボールを なげる。

③ げきの 役(やく)を きめる。

④ 手荷物(にもつ)を たなに のせる。

⑤ 畑(はたけ)で いもを ほる。

⑥ 読書の かん想(そう)を 話す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 明かりを 消(け)す。

⑧ しゅくだいが 終(お)わる。

⑨ きまりを 守(まも)る。

⑩ 本を 返(かえ)す。

⑪ 九州(しゅう)の 地図を 見る。

⑫ 二列(れつ)で 歩く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-096

よみがなを かきましょう

① 本を 返(かえ)す。

② おる守(す)ばんを する。

③ しゅくだいが 終(お)わる。

④ 九州(しゅう)の 地図を 見る。

⑤ なっ豆(とう)を 食べる。

⑥ 暗号(あんごう)を とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 畑(はた)作が さかんな 村。

⑧ 草の 根(ね)を 見る。

⑨ げきの 役(やく)を きめる。

⑩ カードを 取(と)る。

⑪ 犬の かい 主(ぬし)を さがす。

⑫ 第(だい)二の もんだいを とく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-097

よみがなを かきましょう

① きまりを 守(まも)る。

② 新学期(き)が はじまる。

③ 畑(はたけ)で いもを ほる。

④ 手紙の 返事(へんじ)を 書く。

⑤ 主人公(しゅ)の 気もちを 考える。

⑥ 暑中見まい(しょ)を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げきの 役(やく)を きめる。

⑧ 豆(まめ)を まく。

⑨ 九州(しゅう)の 地図を 見る。

⑩ 花を 育(そだ)てる。

⑪ 荷物(にもつ)を はこぶ。

⑫ 川の 橋(はし)を わたる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-098

よみがなを かきましょう

① きまりを 守(まも)る。

② 本州(しゅう)の 山を しらべる。

③ 荷物(にもつ)を はこぶ。

④ お母さんの 役(やく)に 立つ。

⑤ 屋上(おくじょう)で 花を そだてる。

⑥ 第一走者(だいいちそうしゃ)に なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本を 返(かえ)す。

⑧ 主(しゅ)人公の 気もちを 考える。

⑨ 畑(はたけ)で いもを ほる。

⑩ しゅくだいが 終(お)わる。

⑪ 新学期(しんがっき)が はじまる。

⑫ 電波(でんぱ)で 音を とどける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-099

よみがなを かきましょう

① 花を 育(そだ)てる。

② 畑(はた)作が さかんな 村。

③ 犬の かい主(ぬし)を さがす。

④ 荷物(にもつ)を はこぶ。

⑤ 根気(こんき)よく パズルを とく。

⑥ 歩道橋(きょう)の 上に 立つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げきの 役(やく)を きめる。

⑧ 本屋(や)で 絵はがきを 買う。

⑨ なっ豆(とう)を 食べる。

⑩ 手紙の 返事(へんじ)を 書く。

⑪ 取(しゅ)ざいの まねを する。

⑫ 軽(かる)い かばんを えらぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ09-100

よみがなを かきましょう

① カードを 取（と）る。

② 屋上（おく）で 花を そだてる。

③ 荷物（にもつ）を はこぶ。

④ 消火（しょう）きの ばしょを 見る。

⑤ さい終（しゅう）の 電車を しらべる。

⑥ 暑中（しょ）見まいを 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 畑（はた）作が さかんな 村。

⑧ 犬の かい主（ぬし）を さがす。

⑨ 本を 返（かえ）す。

⑩ 花を 育（そだ）てる。

⑪ なっ豆（とう）を 食べる。

⑫ ひざから 血（ち）が 出る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ09-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。