J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 投手の まねを する。

② お話の 宮でんを 絵に かく。

③ 羊毛の セーターを きる。

④ 手帳に よていを 書く。

⑤ 石炭の かけらを 見る。

⑥ 気おんが 三十度に なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 美よう□で かみを 切る。（び・いん）

⑧ □□を して へやに 入る。（れい）

⑨ □□だいの 本を 読む。（しゅく）

⑩ 板が□□る。（いた・そ）

⑪ 道が□□がる。（ま）

⑫ 紙を□□る。（くば）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを □投げる。

② お話の □宮でんを 絵に かく。

③ □等の はたを もらう。

④ とうふを 一□丁 買う。

⑤ □礼を して へやに 入る。

⑥ 家ぞくと いて □幸せを 感じる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと □わる。

⑧ □で 火を おこす。

⑨ □毛の セーターを きる。

⑩ れんらく□を 先生に 見せる。

⑪ □だいの 本を 読む。

⑫ □いんで 休む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① バスに 乗る。

② 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

③ れんらく帳を 先生に 見せる。

④ 友だちと 代わる。

⑤ 山の 宿に とまる。

⑥ 学校医の 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(はん)たいがわに 回る。

⑧ □(れい)を して へやに 入る。

⑨ 二□(ちょう)目の 公園へ 行く。

⑩ お話の□(きゅう)でんを 絵に かく。

⑪ たろう□(くん)と 手を つなぐ。

⑫ □(たん)文を ノートに 書く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 羊に 草を やる。

② 反たいがわに 回る。

③ すきな 曲を 歌う。

④ お話の 宮でんを 絵に かく。

⑤ 宿だいの 本を 読む。

⑥ 紙を 配る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(じょう)車けんを 買う。

⑧ 手□□(ちょう)に よていを 書く。

⑨ □□(れい)を して へやに 入る。

⑩ □□(すみ)で 火を おこす。

⑪ □□(とう)手の まねを する。

⑫ □□(び)じゅつかんで 絵を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ボールを 投げる。

② とうふを 一丁 買う。

③ 一等の はたを もらう。

④ 友だちと 代わる。

⑤ すきな 曲を 歌う。

⑥ 体重を はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 板が そる。

⑧ お れいの 手紙を 書く。

⑨ 病いんの まどから 空を 見る。

⑩ お話の きゅうでんを 絵に かく。

⑪ じょう車けんを 買う。

⑫ 川の 水が ながれる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 道が 曲(　)がる。

② (　)反たいがわに 回る。

③ 病院(びょういん)の(　)まどから 空を 見る。

④ 近くの お宮に 行く。(　)

⑤ 石炭の(　)かけらを 見る。

⑥ (　)短い ひもを 切る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(しゅく)だいの 本を 読む。

⑧ ボールを □□(な)げる。

⑨ とうふを 一□□(ちょう)買う。

⑩ れんらく□□(ちょう)を 先生に 見せる。

⑪ だいひょうの せん手が 交□□(たい)する。

⑫ 体□□(じゅう)を はかる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 道が □曲がる。

② 病院(びょういん)の □まどから 空を 見る。

③ □羊毛の セーターを きる。

④ □投手の まねを する。

⑤ □宿だいの 本を 読む。

⑥ 水族かん□で 魚を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ とうふを 一□(ちょう) 買う。

⑧ 友だちと □(か)わる。

⑨ お話の □(きゅう)でんを 絵に かく。

⑩ □(すみ)で 火を おこす。

⑪ □(じょう)車けんを 買う。

⑫ □(びょう)いんで 休む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 反たいがわに 回る。

② たろう君と 手を つなぐ。

③ 石炭の かけらを 見る。

④ 羊に 草を やる。

⑤ すきな 曲を 歌う。

⑥ もう 一度 □ ためす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 山の □（やど） に とまる。

⑧ お話の □（きゅう） でんを 絵に かく。

⑨ お□（れい） の 手紙を 書く。

⑩ れんらく □（ちょう） を 先生に 見せる。

⑪ だいひょうの せん手が 交□（たい） する。

⑫ 家□（ぞく） で ごはんを 食べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちと 代わる。

② 長さが 等しい ひもを ならべる。

③ 反たいがわに 回る。

④ とうふを 一丁 買う。

⑤ 乗車けんを 買う。

⑥ ボールが 転がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 毛(よう)の セーターを きる。

⑧ だい(しゅく)の 本を 読む。

⑨ 近くの お(みや)に 行く。

⑩ 道が ま(ま)がる。

⑪ ボールを な(な)げる。

⑫ い(おも)かばんを おろす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 羊に 草を やる。

② れんらく帳を 先生に 見せる。

③ お話の 宮でんを 絵に かく。

④ 炭で 火を おこす。

⑤ 投手の まねを する。

⑥ 重い かばんを おろす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと □(か) わる。

⑧ □(しゅく)だいの 本を 読む。

⑨ 一□(とう)の はたを もらう。

⑩ 病□(びょういん)の まどから 空を 見る。

⑪ □(きみ)と いっしょに あそぶ。

⑫ 水□(ぞく)かんで 魚を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ12-021

よみがなを かきましょう

① 投手（とう）のまねを する。

② お話の 宮でん（きゅう）を 絵に かく。

③ 羊毛（よう）の セーターを きる。

④ 手帳（ちょう）に よていを 書く。

⑤ 石炭（たん）の かけらを 見る。

⑥ 気おんが 三十度（ど）に なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 美よう院（びいん）で かみを 切る。

⑧ 礼（れい）を して へやに 入る。

⑨ 宿（しゅく）だいの 本を 読む。

⑩ 板（いた）が 反（そ）る。

⑪ 道が 曲（ま）がる。

⑫ 紙を 配（くば）る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-022

よみがなを かきましょう

① ボールを 投(な)げる。

② お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

③ 一等(とう)の はたを もらう。

④ とうふを 一丁(ちょう)買う。

⑤ 礼(れい)を して へやに 入る。

⑥ 家ぞくと いて 幸せ(しあわ)を 感(かん)じる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと 代(か)わる。

⑧ 炭(すみ)で 火を おこす。

⑨ 羊(よう)毛の セーターを きる。

⑩ れんらく 帳(ちょう)を 先生に 見せる。

⑪ 宿(しゅく)だいの 本を 読む。

⑫ 病(びょう)いんで 休む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-023

よみがなを かきましょう

① バスに 乗(の)る。

② 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

③ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

④ 友だちと 代(か)わる。

⑤ 山の 宿(やど)に とまる。

⑥ 学校医(い)の 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 反(はん)たいがわに 回る。

⑧ 礼(れい)を して へやに 入る。

⑨ 二丁(ちょう)目の 公園へ 行く。

⑩ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

⑪ たろう君(くん)と 手を つなぐ。

⑫ 短(たん)文を ノートに 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-024

よみがなを かきましょう

① 羊（ひつじ）に 草を やる。

② 反（はん）たいがわに 回る。

③ すきな 曲（きょく）を 歌う。

④ お話の 宮（きゅう）でんを 絵に かく。

⑤ 宿（しゅく）だいの 本を 読む。

⑥ 紙を 配（くば）る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 乗（じょう）車けんを 買う。

⑧ 手帳（ちょう）に よていを 書く。

⑨ 礼（れい）を して へやに 入る。

⑩ 炭（すみ）で 火を おこす。

⑪ 投（とう）手の まねを する。

⑫ 美（び）じゅつかんで 絵を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-025

よみがなを かきましょう

① ボールを 投(な)げる。

② とうふを 一丁(ちょう) 買う。

③ 一等(とう)の はたを もらう。

④ 友だちと 代(か)わる。

⑤ すきな 曲(きょく)を 歌う。

⑥ 体重(じゅう)を はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 板(いた)が 反(そ)る。

⑧ お 礼(れい)の 手紙を 書く。

⑨ 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

⑩ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

⑪ 乗(じょう)車けんを 買う。

⑫ 川の 水が 流(なが)れる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-026

よみがなを かきましょう

① 道が 曲(ま)がる。

② 反(はん)たいがわに 回る。

③ 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

④ 近くの お宮(みや)に 行く。

⑤ 石炭(たんさん)の かけらを 見る。

⑥ 短(みじか)い ひもを 切る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 宿(しゅく)だいの 本を 読む。

⑧ ボールを 投(な)げる。

⑨ とうふを 一丁(いっちょう) 買う。

⑩ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

⑪ だいひょうの せん手が 交代(こうたい)する。

⑫ 体重(たいじゅう)を はかる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-027

よみがなを かきましょう

① 道が 曲(ま)がる。

② 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

③ 羊毛(ようもう)の セーターを きる。

④ 投手(とうしゅ)の まねを する。

⑤ 宿(しゅく)だいの 本を 読む。

⑥ 水族(すいぞく)かんで 魚を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ とうふを 一丁(ちょう) 買う。

⑧ 友だちと 代(か)わる。

⑨ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

⑩ 炭(すみ)で 火を おこす。

⑪ 乗(じょう)車けんを 買う。

⑫ 病(びょう)いんで 休む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-028

よみがなを かきましょう

① 反(はん)たいがわに 回る。

② たろう君(くん)と 手を つなぐ。

③ 石炭(たん)の かけらを 見る。

④ 羊(ひつじ)に 草を やる。

⑤ すきな 曲(きょく)を 歌う。

⑥ もう 一度(ど)ためす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 山の 宿(やど)に とまる。

⑧ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

⑨ お 礼(れい)の 手紙を 書く。

⑩ れんらく 帳(ちょう)を 先生に 見せる。

⑪ だいひょうの せん手が 交代(たい)する。

⑫ 家族(ぞく)で ごはんを 食べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-029

よみがなを かきましょう

① 友だちと 代(か)わる。

② 長さが 等(ひと)しい ひもを ならべる。

③ 反(はん)たいがわに 回る。

④ とうふを 一丁(ちょう)買う。

⑤ 乗車(じょう)けんを 買う。

⑥ ボールが 転(ころ)がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 羊(よう)毛の セーターを きる。

⑧ 宿(しゅく)だいの 本を 読む。

⑨ 近くの お宮(みや)に 行く。

⑩ 道が 曲(ま)がる。

⑪ ボールを 投(な)げる。

⑫ 重(おも)い かばんを おろす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-030

よみがなを かきましょう

① 羊（ひつじ）に 草を やる。

② れんらく帳（ちょう）を 先生に 見せる。

③ お話の 宮（きゅう）でんを 絵に かく。

④ 炭（すみ）で 火を おこす。

⑤ 投（とう）手の まねを する。

⑥ 重（おも）い かばんを おろす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちと 代（か）わる。

⑧ 宿（しゅく）だいの 本を 読む。

⑨ 一等（とう）の はたを もらう。

⑩ 病院（びょういん）の まどから 空を 見る。

⑪ 君（きみ）と いっしょに あそぶ。

⑫ 水族（すいぞく）かんで 魚を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。