J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 乗車けんを 買う。

② 板(いた)が □ 反る。

③ たろう君と 手を □ つなぐ。

④ 一等の □ を もらう。

⑤ 山の 宿に □ とまる。

⑥ 上流で 魚を □ さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(れい)を して へやに 入る。

⑧ 友だちと □(か)わる。

⑨ 石□(たん)の かけらを 見る。

⑩ 二□(ちょう)目の 公園へ 行く。

⑪ 美(び)よう□(いん)で かみを 切る。

⑫ □(い)しゃに おなかを 見て もらう。

ふくしゅう

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 板(いた)が 反(□)る。

② お礼の 手紙を 書(□)く。

③ 投手の まねを (□)する。

④ 一等の はたを (□)もらう。

⑤ れんらく帳(□)を 先生に 見せる。

⑥ もう 一度(□)ためす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ (□□)車けんを 買う。

⑧ すきな (□□)を 歌う。

⑨ 美(び)よう(□□)で かみを 切る。

⑩ (□□)毛の セーターを きる。

⑪ お話の (□□)でんを 絵に かく。

⑫ ゆうびんの (□□)たつを 手つだう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① バスに 乗る。

② 投手の まねを する。

③ 二丁目の 公園へ 行く。

④ 君と いっしょに あそぶ。

⑤ だいひょうの せん手が 交代する。

⑥ 医しゃに おなかを 見て もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □（すみ）で 火を おこす。

⑧ □（れい）を して へやに 入る。

⑨ 山の □（やど）に とまる。

⑩ お話の □（きゅう）でんを 絵に かく。

⑪ すきな □（きょく）を 歌う。

⑫ 気おんが 三十□（ど）に なる。

ふくしゅう

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □反たいがわに 回る。

② □宿だいの 本を 読む。

③ 病院(びょういん)の □まどから 空を 見る。

④ お礼の □手紙を 書く。

⑤ 一等の □はたを もらう。

⑥ 水を □飲む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(とう)手の まねを する。

⑧ □(よう)毛の セーターを きる。

⑨ □(すみ)で 火を おこす。

⑩ とうふを 一□(ちょう) 買う。

⑪ れんらく□(ちょう)を 先生に 見せる。

⑫ ボールが □(ころ)がる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山の 宿に とまる。

② 長さが 等しい ひもを ならべる。

③ とうふを 一丁 買う。

④ 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

⑤ お礼の 手紙を 書く。

⑥ 大きく 息を すう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お話の □(きゅう)で んを 絵に かく。

⑧ たろう □(くん)と 手を つなぐ。

⑨ □(すみ)で 火を おこす。

⑩ 手□(ちょう)に よていを 書く。

⑪ □(じょう)車けんを 買う。

⑫ 学校□(い)の 話を 聞く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① バスに □乗る。

② □投手の まねを する。

③ □二丁目の 公園へ 行く。

④ □炭で 火を おこす。

⑤ □反たいがわに 回る。

⑥ 水族□かんで 魚を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □毛の セーターを きる。（よう）

⑧ だいひょうの せん手が 交□する。（たい）

⑨ □だいの 本を 読む。（しゅく）

⑩ お話の □でんを 絵に かく。（きゅう）

⑪ たろう□と 手を つなぐ。（くん）

⑫ ボールが □がる。（ころ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① バスに 乗る。

② 宿だいの 本を 読む。

③ とうふを 一丁 買う。

④ 炭で 火を おこす。

⑤ 友だちと 代わる。

⑥ ボールが 転がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すきな □(きょく)を 歌う。

⑧ お□(れい)の 手紙を 書く。

⑨ □(はん)たいがわに 回る。

⑩ 美□(びいん)で かみを 切る。

⑪ 長さが □(ひと)しい ひもを ならべる。

⑫ □(うつく)しい 花を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 道が 曲がる。

② 礼を して へやに 入る。

③ たろう君と 手を つなぐ。

④ れんらく帳を 先生に 見せる。

⑤ 二丁目の 公園へ 行く。

⑥ 大きく 息を すう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(ひつじ)に 草を やる。

⑧ □(すみ)で 火を おこす。

⑨ 板(いた)が □(そ)る。

⑩ 山の □(やど)に とまる。

⑪ 長さが □(ひと)しい ひもを ならべる。

⑫ □(うつく)しい 花を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 道が 曲(　)がる。

② お話の 宮(　)でんを 絵に かく。

③ 石炭(　)の かけらを 見る。

④ とうふを 一丁(　)買う。

⑤ 宿(　)だいの 本を 読む。

⑥ 家ぞくと いて 幸(　)せを 感じる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(ひつじ)に 草を やる。

⑧ □(じょう)車けんを 買う。

⑨ 手□(ちょう)に よていを 書く。

⑩ たろう□(くん)と 手を つなぐ。

⑪ ボールを □(な)げる。

⑫ □(び)じゅつかんで 絵を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山の □に とまる。

② 板(いた)が □る。

③ □毛の セーターを きる。

④ 手帳に □ていを 書く。

⑤ だいひょうの せん手が □代する。

⑥ 家族で □はんを 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 病(びょう)□(いん)の まどから 空を 見る。

⑧ お話の □(きゅう)でんを 絵に かく。

⑨ □(きみ)と いっしょに あそぶ。

⑩ 石□(たん)の かけらを 見る。

⑪ すきな □(きょく)を 歌う。

⑫ □(たん)文を ノートに 書く。

ふくしゅう

こたえ　J3-KJ12-061

よみがなを かきましょう

① 乗車（じょう）けんを 買う。

② 板（いた）が 反（そ）る。

③ たろう君（くん）と 手を つなぐ。

④ 一等（とう）の はたを もらう。

⑤ 山の 宿（やど）に とまる。

⑥ 上流（りゅう）で 魚を さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 礼（れい）を して へやに 入る。

⑧ 友だちと 代（か）わる。

⑨ 石炭（たん）の かけらを 見る。

⑩ 二丁（ちょう）目の 公園へ 行く。

⑪ 美よう院（いん）で かみを 切る。

⑫ 医（い）しゃに おなかを 見て もらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-062

よみがなを かきましょう

① 板(いた)が 反(そ)る。

② お礼(れい)の 手紙を 書く。

③ 投(とう)手の まねを する。

④ 一等(とう)の はたを もらう。

⑤ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

⑥ もう 一度(ど)ため す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 乗(じょう)車けんを 買う。

⑧ すきな 曲(きょく)を 歌う。

⑨ 美(び)よう 院(いん)で かみを 切る。

⑩ 羊(よう)毛の セーターを きる。

⑪ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

⑫ ゆうびんの 配(はい)たつを 手つだう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-063

よみがなを かきましょう

① バスに 乗(の)る。

② 投手(とう)の まねを する。

③ 二丁目(ちょう)の 公園へ 行く。

④ 君(きみ)と いっしょに あそぶ。

⑤ だいひょうの せん手が 交代(たい)する。

⑥ 医(い)しゃに おなかを 見て もらう。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 炭(すみ)で 火を おこす。

⑧ 礼(れい)を して へやに 入る。

⑨ 山の 宿(やど)に とまる。

⑩ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

⑪ すきな 曲(きょく)を 歌う。

⑫ 気おんが 三十 度(ど)に なる。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-064

よみがなを かきましょう

① 反(はん)たいがわに 回る。

② 宿(しゅく)だいの 本を 読む。

③ 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

④ お礼(れい)の 手紙を 書く。

⑤ 一等(とう)の はたを もらう。

⑥ 水を 飲(の)む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 投(とう)手の まねを する。

⑧ 羊(よう)毛の セーターを きる。

⑨ 炭(すみ)で 火を おこす。

⑩ とうふを 一丁(ちょう)買う。

⑪ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

⑫ ボールが 転(ころ)がる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-065

よみがなを かきましょう

① 山の 宿(やど)に とまる。

② 長さが 等(ひと)しい ひもを ならべる。

③ とうふを 一丁(ちょう)買う。

④ 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

⑤ お礼(れい)の 手紙を 書く。

⑥ 大きく 息(いき)を すう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

⑧ たろう 君(くん)と 手を つなぐ。

⑨ 炭(すみ)で 火を おこす。

⑩ 手帳(ちょう)に よていを 書く。

⑪ 乗(じょう)車けんを 買う。

⑫ 学校 医(い)の 話を 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-066

よみがなを かきましょう

① バスに 乗(の)る。

② 投手(とう)の まねを する。

③ 二丁目(ちょうめ)の 公園へ 行く。

④ 炭(すみ)で 火を おこす。

⑤ 反(はん)たいがわに 回る。

⑥ 水族(すぞく)かんで 魚を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 羊(よう)毛の セーターを きる。

⑧ だいひょうの せん手が 交代(こうたい)する。

⑨ 宿(しゅく)だいの 本を 読む。

⑩ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

⑪ たろう君(くん)と 手を つなぐ。

⑫ ボールが 転(ころ)がる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-067

よみがなを かきましょう

① バスに 乗(の)る。

② 宿(しゅく)だいの 本を 読む。

③ とうふを 一丁(ちょう)買う。

④ 炭(すみ)で 火を おこす。

⑤ 友だちと 代(か)わる。

⑥ ボールが 転(ころ)がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すきな 曲(きょく)を 歌う。

⑧ お 礼(れい)の 手紙を 書く。

⑨ 反(はん)たいがわに 回る。

⑩ 美(び)よう 院(いん)で かみを 切る。

⑪ 長さが 等(ひと)しい ひもを ならべる。

⑫ 美(うつく)しい 花を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-068

よみがなを かきましょう

① 道が 曲(ま)がる。

② 礼(れい)を して へやに 入る。

③ たろう君(くん)と 手を つなぐ。

④ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

⑤ 二丁目(ちょう)の 公園へ 行く。

⑥ 大きく 息(いき)を すう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 羊(ひつじ)に 草を やる。

⑧ 炭(すみ)で 火を おこす。

⑨ 板(いた)が 反(そ)る。

⑩ 山の 宿(やど)に とまる。

⑪ 長さが 等(ひと)しい ひもを ならべる。

⑫ 美(うつく)しい 花を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-069

よみがなを かきましょう

① 道が 曲(ま)がる。

② お話の 宮殿(きゅうでん)を 絵に かく。

③ 石炭(たん)の かけらを 見る。

④ とうふを 一丁(ちょう)買う。

⑤ 宿泊(しゅくはく)の 本を 読む。

⑥ 家ぞくと いて 幸せ(しあわせ)を 感じる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 羊(ひつじ)に 草を やる。

⑧ 乗(じょう)車けんを 買う。

⑨ 手帳(ちょう)に よていを 書く。

⑩ たろう君(くん)と 手を つなぐ。

⑪ ボールを 投(な)げる。

⑫ 美(び)じゅつかんで 絵を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-070

よみがなを かきましょう

① 山の 宿(やど)に とまる。

② 板(いた)が 反(そ)る。

③ 羊毛(ようもう)の セーターを きる。

④ 手帳(てちょう)に よていを 書く。

⑤ だいひょうの せん手が 交代(こうたい)する。

⑥ 家族(かぞく)で ごはんを 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

⑧ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

⑨ 君(きみ)と いっしょに あそぶ。

⑩ 石炭(せきたん)の かけらを 見る。

⑪ すきな 曲(きょく)を 歌う。

⑫ 短(たん)文を ノートに 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。