J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 投手の まねを する。

② 宿だいの 本を 読む。

③ 長さが 等しい ひもを ならべる。

④ 礼を して へやに 入る。

⑤ たろう君と 手を つなぐ。

⑥ 病が よく なる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ だいひょうの せん手が 交□する。（たい）

⑧ 二□目の 公園へ 行く。（ちょう）

⑨ 美よう□で かみを 切る。（いん）

⑩ □毛の セーターを きる。（よう）

⑪ すきな□を 歌う。（きょく）

⑫ □運の おまもりを もらう。（こう・うん）

ふくしゅう

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① バスに 乗□る。

② □反たいがわに 回る。

③ 山の 宿□に とまる。

④ 友だちと 代□わる。

⑤ 一等の □はたを もらう。

⑥ 体重を □はかる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ □毛の セーターを きる。（ようもう）

⑧ 病□□のまどから 空を 見る。（びょういん）

⑨ れんらく□を 先生に 見せる。（ちょう）

⑩ □をして へやに 入る。（れい）

⑪ □手の まねを する。（とう）

⑫ 紙を □る。（くば）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① ボールを 投げる。

② 長さが 等しい ひもを ならべる。

③ 手帳に よていを 書く。

④ すきな 曲を 歌う。

⑤ だいひょうの せん手が 交代する。

⑥ 短い ひもを 切る。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 二□目の 公園へ 行く。（ちょう）

⑧ □車けんを 買う。（じょう）

⑨ 石□の かけらを 見る。（たん）

⑩ 板が□る。（いた／そ）

⑪ □に 草を やる。（ひつじ）

⑫ □しい 花を 見る。（うつく）

ふくしゅう

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 羊に 草を やる。

② □投手の まねを する。

③ お話の 宮でんを 絵に かく。

④ □君と いっしょに あそぶ。

⑤ 二丁目の □公園へ 行く。

⑥ 川の 水が □流れる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 手□（ちょう）に よていを 書く。

⑧ お□（れい）の 手紙を 書く。

⑨ □（じょう）車けんを 買う。

⑩ だいひょうの せん手が 交□（たい）する。

⑪ □（すみ）で 火を おこす。

⑫ □（い）しゃに おなかを 見て もらう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 乗車□を 買う。

② 投手の□を する。

③ 二丁目の□へ 行く。

④ たろう君と□を つなぐ。

⑤ 礼を□して へやに 入る。

⑥ 医□に おなかを 見て もらう。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 一□の はたを もらう。（とう）

⑧ 石□の かけらを 見る。（たん）

⑨ 板が□る。（そ）

⑩ 美よう□で かみを 切る。（いん）

⑪ だいひょうの せん手が 交□する。（たい）

⑫ 家ぞくと いて□せを 感じる。（しあわ／かん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① バスに 乗□る。

② お礼の 手紙を 書く。

③ 病院(びょういん)の □から 空を 見る。

④ □反たいがわに 回る。

⑤ □投手の まねを する。

⑥ 家ぞくと いて □幸せを 感(かん)じる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 長さが □(ひと)しい ひもを ならべる。

⑧ とうふを □(ちょう)一 買う。

⑨ すきな □(きょく)を 歌う。

⑩ □(よう)毛の セーターを きる。

⑪ たろう□(くん)と 手を つなぐ。

⑫ ゆうびんの □(はい)たつを 手つだう。

ふくしゅう

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 乗車けんを 買う。

② 二丁目の 公園へ 行く。

③ 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

④ 板(いた)が 反る。

⑤ 一等の はたを もらう。

⑥ 短い ひもを 切る。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ お話の でんを 絵に かく。（きゅう）

⑧ 手 によていを 書く。（ちょう）

⑨ （きみ）といっしょに あそぶ。

⑩ ボールを （な）げる。

⑪ すきな （きょく）を 歌う。

⑫ 自（てん）車に のる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① □に 草を やる。

② 一□の はたを もらう。

③ □を して へやに 入る。

④ 二□目の 公園へ 行く。

⑤ □投手の まねを する。

⑥ ボールが □転がる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ □□たいがわに 回る。（はん）

⑧ □□車けんを 買う。（じょう）

⑨ すきな □□を 歌う。（きょく）

⑩ 友だちと □□わる。（か）

⑪ 近くの お□□に 行く。（みや）

⑫ 休□□の 時間を とる。（そく）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 反たいがわに 回る。

② とうふを 一丁 買う。

③ 君と いっしょに あそぶ。

④ お話の 宮でんを 絵に かく。

⑤ 美よう院で かみを 切る。

⑥ 川の 水が 流れる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 友だちと □(か)わる。

⑧ □(じょう)車けんを 買う。

⑨ れんらく□(ちょう)を 先生に 見せる。

⑩ □(しゅく)だいの 本を 読む。

⑪ □(とう)手の まねを する。

⑫ □(おも)い かばんを おろす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ12 こくご 3年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 道が □曲がる。

② □乗車けんを 買う。

③ お礼の □手紙を 書く。

④ 一等の □はたを もらう。

⑤ □羊毛の セーターを きる。

⑥ 水を □飲む。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ とうふを 一□ 買う。（ちょう）

⑧ れんらく□を 先生に 見せる。（ちょう）

⑨ 友だちと□わる。（か）

⑩ 近くの お□に 行く。（みや）

⑪ 美よう□で かみを 切る。（いん）

⑫ 気おんが 三十□に なる。（ど）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J3-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ12-071

## よみがなを かきましょう

① 投手（とう）の まねを する。

② 宿（しゅく）だいの 本を 読む。

③ 長さが 等（ひと）しい ひもを ならべる。

④ 礼（れい）を して へやに 入る。

⑤ たろう君（くん）と 手を つなぐ。

⑥ 病（やまい）が よく なる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ だいひょうの せん手が 交代（たい）する。

⑧ 二丁（ちょう）目の 公園へ 行く。

⑨ 美（び）よう院（いん）で かみを 切る。

⑩ 羊（よう）毛の セーターを きる。

⑪ すきな 曲（きょく）を 歌う。

⑫ 幸（こう）運（うん）の おまもりを もらう。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-072

## よみがなを かきましょう

① バスに 乗(の)る。

② 反(はん)たいがわに 回る。

③ 山の 宿(やど)に とまる。

④ 友だちと 代(か)わる。

⑤ 一等(とう)の はたを もらう。

⑥ 体重(じゅう)を はかる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 羊(よう)毛の セーターを きる。

⑧ 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

⑨ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

⑩ 礼(れい)を して へやに 入る。

⑪ 投(とう)手の まねを する。

⑫ 紙を 配(くば)る。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-073

## よみがなを かきましょう

① ボールを 投(な)げる。

② 長さが 等(ひと)しい ひもを ならべる。

③ 手帳(ちょう)に よていを 書く。

④ すきな 曲(きょく)を 歌う。

⑤ だいひょうの せん手が 交代(たい)する。

⑥ 短(みじか)い ひもを 切る。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 二丁(ちょう)目の 公園へ 行く。

⑧ 乗(じょう)車けんを 買う。

⑨ 石炭(たん)の かけらを 見る。

⑩ 板(いた)が 反(そ)る。

⑪ 羊(ひつじ)に 草を やる。

⑫ 美(うつく)しい 花を 見る。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-074

## よみがなを かきましょう

① 羊(ひつじ)に 草を やる。

② 投手(とう)の まねを する。

③ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

④ 君(きみ)と いっしょに あそぶ。

⑤ 二丁目(ちょう)の 公園へ 行く。

⑥ 川の 水が 流(なが)れる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 手帳(ちょう)に よていを 書く。

⑧ お礼(れい)の 手紙を 書く。

⑨ 乗(じょう)車けんを 買う。

⑩ だいひょうの せん手が 交代(たい)する。

⑪ 炭(すみ)で 火を おこす。

⑫ 医(い)しゃに おなかを 見て もらう。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-075

## よみがなを かきましょう

① 乗車（じょう）けんを 買う。

② 投手（とう）の まねを する。

③ 二丁目（ちょう）の 公園へ 行く。

④ たろう君（くん）と 手を つなぐ。

⑤ 礼（れい）を して へやに 入る。

⑥ 医（い）しゃに おなかを 見て もらう。（ふくしゅう）

## かん字を かきましょう

⑦ 一等（とう）の はたを もらう。

⑧ 石炭（たん）の かけらを 見る。

⑨ 板（いた）が 反（そ）る。

⑩ 美よう院（いん）で かみを 切る。

⑪ だいひょうの せん手が 交代（こうたい）する。

⑫ 家ぞくと いて 幸（しあわ）せを 感（かん）じる。（ふくしゅう）

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-076

## よみがなを かきましょう

① バスに 乗(の)る。

② お礼(れい)の 手紙を 書く。

③ 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

④ 反(はん)たいがわに 回る。

⑤ 投(とう)手の まねを する。

⑥ 家ぞくと いて 幸(しあわ)せを 感(かん)じる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 長さが 等(ひと)しい ひもを ならべる。

⑧ とうふを 一丁(ちょう)買う。

⑨ すきな 曲(きょく)を 歌う。

⑩ 羊(よう)毛の セーターを きる。

⑪ たろう 君(くん)と 手を つなぐ。

⑫ ゆうびんの 配(はい)たつを 手つだう。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-077

## よみがなを かきましょう

① 乗車(じょう)けんを 買う。

② 二丁目(ちょう)の 公園へ 行く。

③ 病院(びょういん)の まどから 空を 見る。

④ 板(いた)が 反(そ)る。

⑤ 一等(とう)の はたを もらう。

⑥ 短い(みじか) ひもを 切る。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

⑧ 手帳(ちょう)に よていを 書く。

⑨ 君(きみ)と いっしょに あそぶ。

⑩ ボールを 投(な)げる。

⑪ すきな 曲(きょく)を 歌う。

⑫ 自転(てん)車に のる。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-078

## よみがなを かきましょう

① 羊(ひつじ)に 草を やる。

② 一等(とう)の はたを もらう。

③ 礼(れい)を して へやに 入る。

④ 二丁目(ちょうめ)の 公園へ 行く。

⑤ 投手(とうしゅ)の まねを する。

⑥ ボールが 転(ころ)がる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 反(はん)たいがわに 回る。

⑧ 乗(じょう)車けんを 買う。

⑨ すきな 曲(きょく)を 歌う。

⑩ 友だちと 代(か)わる。

⑪ 近くの お宮(みや)に 行く。

⑫ 休息(そく)の 時間を とる。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-079

## よみがなを かきましょう

① 反(はん)たいがわに 回る。

② とうふを 一丁(ちょう) 買う。

③ 君(きみ)と いっしょに あそぶ。

④ お話の 宮(きゅう)でんを 絵に かく。

⑤ 美(び)よう院(いん)で かみを 切る。

⑥ 川の 水が 流(なが)れる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 友だちと 代(か)わる。

⑧ 乗(じょう)車けんを 買う。

⑨ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

⑩ 宿(しゅく)だいの 本を 読む。

⑪ 投(とう)手の まねを する。

⑫ 重(おも)い かばんを おろす。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ12-080

## よみがなを かきましょう

① 道が 曲(ま)がる。

② 乗車(じょう)けんを 買う。

③ お礼(れい)の 手紙を 書く。

④ 一等(とう)の はたを もらう。

⑤ 羊(よう)毛の セーターを きる。

⑥ 水を 飲(の)む。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ とうふを 一丁(ちょう) 買う。

⑧ れんらく帳(ちょう)を 先生に 見せる。

⑨ 友だちと 代(か)わる。

⑩ 近くの お宮(みや)に 行く。

⑪ 美よう院(いん)で かみを 切る。

⑫ 気おんが 三十度(ど)に なる。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ12-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。